



Instrukcja programowania

CENTRALA ALARMOWA

PC6010

DSC[®]

WERSJA 2.1



AAT Holding sp. z o.o.

ul. Puławska 431, 02-801 Warszawa, tel. 022 546 05 46, faks 022 546 05 01
www.aat.pl

WSTĘP

Instalator ma do dyspozycji następujące instrukcje do centrali PC6010:

- **Instrukcja Instalacyjna**
- **Instrukcja Programowania**
- **Arkusze Programowania**
- **Instrukcja Obsługi**
- **Instrukcja dla Użytkownika**

Przed rozpoczęciem czynności związanych z projektowaniem i instalacją należy dokładnie przeczytać **Instrukcję Instalacyjną**. Następnie należy zapoznać się **Instrukcją Programowania**, która zawiera szczegółowy opis każdej programowanej sekcji. **Arkusze Programowania** umożliwiają zapisanie informacji o sposobie zaprogramowania systemu alarmowego. Jest to element dokumentacji powykonawczej.

Instrukcja dla Użytkownika zawiera podstawowe informacje o obsłudze systemu alarmowego, przeznaczona jest dla wszystkich użytkowników. **Instrukcja Obsługi** zawiera informacje o bardziej zaawansowanej obsłudze systemu alarmowego, przeznaczona jest tylko dla użytkowników kodu Nadzorczego lub Systemowego. Kod Główny Systemowy na wartość fabryczną [1234].

Centralę PC6010 można w pełni zaprogramować ręcznie z klawiatury LCD lub przy użyciu komputera z programem **DLS-3 wersja 1.30**. Program DLS-3 jest dostępny bezpłatnie na płytach CD wydawanych przez AAT. Sam sterownik do centrali PC6010 można pobrać także ze stron internetowych AAT.

Uwaga!

Proszę zwrócić uwagę na fakt, że w centrali PC6010 alarmy muszą być kasowane przez obsługę np. ochronę. Nie ma automatycznego powrotu linii do stanu normalnego po zakończeniu sygnalizacji. Jeżeli alarm z danej linii nie zostanie skasowany przez obsługę to nie będzie kolejnego alarmu z tej linii!

Informacje o systemach alarmowych DSC oferowanych na rynku polskim można znaleźć na stronach:

<http://www.aat.pl>

GLÓWNE SEKCJE PROGRAMOWANIA

Programowanie centrali PC6010 zostało podzielone na pięć głównych sekcji:

Poziom systemu	te opcje programowania wpływają na działanie całego systemu. Odnoszą się do komunikacji, programowania DLS, drukowania, programowania kodu testowania i instalatora, sterowania wyjść programowalnych, harmonogramów, itd.
Poziom podsystemu	tu odbywa się indywidualne programowanie każdego podsystemu. Programuje się opcje, czasy, przydział linii, itd.
Poziom Backbone	programowanie opcji sieci Backbone.
Poziom sprzętu	to menu jest używane, gdy dołącza się do systemu moduły i klawiatury.
Rejestr zdarzeń	to menu pozwala na wydrukowanie rejestru zdarzeń.
Diagnostyka	menu pozwala określić rodzaj usterek zgłaszanych przez moduły.

Sekcja programowania	Strona
POZIOM SYSTEMU	
OPCJE INSTALATORA	5
OPCJE SYSTEMU	6
SEKCJA DLS	9
KOMUNIKATOR	11
MODUŁ GSM.....	22
WYJŚCIE SW - AUX	23
WYJŚCIE BELL	23
WYJŚCIA PGM	23
HARMONOGRAMY	30
OPCJE PC6820.....	36
PRZYPISANIE KLAWIATUR/CZYTNIKÓW	39
POZIOM PODSYSTEMU	
EDYTUJ PODSYSTEM.....	40
KASUJ PODSYSTEM.....	46
KOPIUJ PODSYSTEM.....	46
POZIOM BACKBONE	
NR ID BACKBONE.....	46
POZIOM SPRZĘTU	
MODUŁY COMBUSA.....	47
MODUŁY BACKBONE.....	47
REJESTR ZDARZEŃ	
DRUKUJ REJESTR.....	48
DIAGNOSTYKA	
DIAGNOSTYKA	48
PROGRAM BINARNY	48
PROGRAM FABRYCZNY	48

OPCJE INSTALATORA

POZIOM SYSTEMU > OPCJE INSTALATORA

OPCJE INSTALATORA (00)	Ta sekcja zawiera opcje Kod instalatora, Kod testowania i Reset systemu.
KOD INSTALATORA (0)	Fabrycznie Kod instalatora jest zaprogramowany jako [5555] w opcji czterocyfrowej i [555555] w opcji sześciocyfrowej. Zmiana Kodu instalatora odbywa się przez wpisanie nowego kodu w tym menu. Użyj cyfr od 0 - 9 do zaprogramowania nowego kodu. Kod powinien być zmieniony dla zachowania bezpieczeństwa systemu.
KOD TESTOWANIA (1)	Kod testowania pozwala użytkownikowi na dostęp do Trybu testowania. Po wejściu w tryb testowania, użytkownik ma dostęp do następujących opcji testowania: TEST LOKALNY, TEST LOKALNY I KOMUNIKACJI, TEST CICHY KOMUNIKACJI, TEST CZUJEK SEJSMICZNYCH.
RESET SYSTEMU (2)	Reset systemu należy wykonać wtedy, gdy wystąpi usterka komunikacji z modułem. Podczas resetu wyłączane jest na 5 sekund zasilanie magistrali COMBUS. Podczas resetu systemu wartości zaprogramowane nie są kasowane.
KLUCZ PRYWATNY (3)	Do szyfrowania danych przesyłanych przez magistralę COMBUS, centrala wykorzystuje technologię klucza publicznego oraz prywatnego. Wpisz 8-cyfrowy kod będący kluczem prywatnym w systemie. Ustaw także opcję "Cykl klucza publicznego" na stronie 6.

OPCJE SYSTEMU

POZIOM SYSTEMU > OPCJE SYSTEMU > PRZEŁĄCZNIKI

OPCJE SYSTEMU

(01)

Ta sekcja zawiera opcje, które odnoszą się do całego systemu. Programowane są tutaj Przełączniki systemowe, Opcje blokady klawiatur i Czasy systemowe.

Przełączniki systemowe

PRZEŁ. SYSTEMOWE

(0)

Przełączniki systemowe są opcjami w formie pytań. Do przełączania używaj przycisku [*], a do przejścia do kolejnych opcji, przycisków strzałek [<] [>].

SIEĆ 60 Hz

T

TAK = zasilanie siecią 60 Hz (Ameryka Północna).
NIE = zasilanie siecią 50 Hz. (Polska)

CZAS Z KWARCU

N

TAK = Czas systemowy z wewnętrznego kwarcu na płycie głównej.
NIE = Czas systemowy synchronizowany siecią zasilającą.
Fabrycznie źródłem synchronizacji czasu jest sieć AC. W Polsce zaleca się ustawienie synchronizacji oscylatorem kwarcowym.

ŚLEDZENIE + ALARM

N

TAK = zezwala, aby wszystkie wyjścia zaprogramowane na „śledzenie linii” sygnalizowały alarm zatraskowy w dozorze. Stosowane przy tablicach synoptycznych. W stanie dozoru, alarm na linii powoduje zatrzaśnięcie wyjścia do czasu skasowania pamięci alarmów. W stanie wyłączenia, na wyjściu śledzony jest stan linii (naruszenie linii aktywuje wyjście, powrót - dezaktywuje).
NIE = wyjście działa w trybie śledzenia zarówno w stanie dozoru jak i wyłączenia.

KODY 6 CYFROWE

N

TAK = wszystkie kody dostępu będą 6-cyfrowe, z wyjątkiem kodów do łączności z komputerem (DLS).
NIE = wszystkie kody dostępu będą 4-cyfrowe.

UWAGA! Po zmianie kodów na 6-cyfrowe zaleca się ponowne wgranie kodów do DLS-3 oraz wykonanie testu duplikacji.

SABOTAŻ KLAWIATUR

N

TAK = sabotaż klawiatur dozwolony. Opcja ta powinna być włączona tylko wtedy, gdy klawiatury są wyposażone w styki sabotażowe.
NIE = sabotaż klawiatur wyłączony.

LOGI KART KD

T

TAK = zdarzenie „zezwolenie na dostęp” (kontrola dostępu) po użyciu karty przez użytkownika zawsze jest zapisywane do rejestru zdarzeń.
NIE = zdarzenie „zezwolenie na dostęp” po użyciu karty nie jest zapisywane do rejestru zdarzeń jeśli użytkownik nie potwierdza karty kodem.

DUŻY PRĄD ŁADOWANIA

T

TAK = duży prąd ładowania akumulatora - 1,4 A. **Oblicz bilans prądu!**
NIE = standardowy prąd ładowania akumulatora wynosi 360 mA.
Zaleca się ustawienie standardowego prądu ładowania - ustaw [N].

TEST DUPLIKACJI

N

TAK = system nie zezwoli na dublowanie kodów użytkownika. Klawiatura emituje kod błędu i dane nie zostaną zapisane.
NIE = system zezwoli na dublowanie kodów użytkownika.

Opcje blokady klawiatur

OPCJE BLOKADY KLAWIATUR (1)	Ta sekcja zawiera opcje programowania blokowania klawiatur i czytników. Po zaprogramowanej liczbie błędnie wpisanych kodów instalatora lub użytkownika, klawiatura zostanie zablokowana. Na wyświetlaczu pojawi się komunikat "Blokada Klawiat." i pozostanie przez Czas blokady. Zablokowane zostaną wszystkie klawiatury w systemie. Patrz też "Blokada czytnika" w opcjach systemowych.
LICZBA ZŁYCH KODÓW (0)	Wpisz liczbę błędnych kodów (od 000 do 255), po której nastąpi blokada klawiatury. Fabrycznie - 005.
CZAS BLOKADY (1)	Ta opcja określa liczbę minut, przez które klawiatura będzie zablokowana. Wpisz wartość z przedziału 000 - 255. Fabrycznie czas wynosi 015.

Czasy systemowe

CZASY SYSTEMOWE (2)	Czasy zaprogramowane w tej sekcji dotyczą całego systemu.
CZAS SYGNALIZACJI (00)	Programowany czas to czas aktywacji wyjścia sygnalizacji głośnej po wystąpieniu alarmu (od 000 do 255 minut). Fabrycznie - 4 minuty. Czas sygnalizacji odnosi się do wyjść BELL, SW AUX lub PGM, które są zaprogramowane jako: Pożar i Włamanie, Inwersja Pożar i Włamanie, Pożar, Włamanie, Inwersja Pożar, Inwersja Włamanie i Sabotaż.
OPÓŹN. UST. MLT (01)	Programowany jest czas (od 000 do 255 sekund), opóźnienia zgłoszenia usterki linii telefonicznej do grupy usterek. Fabrycznie 060.
OPÓŹ. UST. SIECI (02)	Programowany jest czas (od 000 do 255 minut), opóźnienia zgłoszenia usterki sieci AC do grupy usterek. Fabrycznie 060.
OPÓŹ. WYŚ. U. SIECI (03)	Programowany jest czas (od 000 do 255 minut), który upłynie zanim na liście usterek wyświetlona zostanie usterka AC. Wartość ta opóźnia dodatkowo zgłoszenie usterki sieci do grupy usterek i transmisję tej usterki. Opóźnienie to nie dotyczy diody "Sieć" na klawiaturze. Fabr. 000 minut.
OPÓŹ. U. ZAS. COMBUS (04)	Programowany jest czas (od 000 do 255 minut), który upłynie zanim wyświetlona zostanie usterka "Niskie nap. COMBUS". Fabrycznie 000 minut.
OPÓŹ. U. WYŚ. MLT (05)	Programowany jest czas (od 000 do 255 minut) opóźnienia zanim usterka linii telefonicznej wyświetlona zostanie na liście usterek. Fabr. 000 minut.
KOD POLICYJNY (06)	Programowany jest czas opóźnienia wysłania kodu raportującego Alarm Kod Policyjny do stacji monitorowania. Kod będzie wysłany gdy dwa alarmy z linii powstaną w ciągu zaprogramowanego czasu (000-255 min.). Ustawienie fabryczne 060.

OPÓŹN. AUTOWŁ.
(07)

Programowany jest czas opóźnienia automatycznego włączenia. Użytkownik może opóźnić Autowłączenie z klawiatury podsystemu lub czytnika z przyciskiem POST (patrz instrukcja PC6820). Włączenie może być opóźniane wielokrotnie. Fabrycznie 030 minut.

CYKL K. PUBLICZ.
(08)

Do szyfrowania transmisji w magistrali COMBUS centrala używa techniki klucza publicznego i prywatnego. Klucz publiczny generowany jest losowo przez centralę i wraz kluczem prywatnym używany do szyfrowania. Programuj czas po którym centrala zmienia klucz publiczny (od 000 do 255 minut). Fabrycznie 020.

CZAS LETNI
(09)

W tej pozycji programuje się datę, kiedy nastąpi zmiana czasu z zimowego na letni. Programowane są trzy daty w formacie RRMMDD. Zmiana nastąpi w zaprogramowany dzień, z godziny 0200 w nocy na 0300. Fabryczne daty to 00/03/26, 01/03/25, 02/03/31.

Uwaga! *Zdarzenia, które zgodnie z harmonogramami powinny wystąpić między 0200 a 0300 nie wystąpią.*

CZAS ZIMOWY
(10)

W tej pozycji programuje się datę, kiedy nastąpi zmiana czasu z letniego na zimowy. Programowane są trzy daty w formacie RRMMDD. Zmiana nastąpi w zaprogramowany dzień, z godziny 0300 w nocy na 0200. Fabryczne daty to 00/10/29, 01/10/28, 02/10/27.

Maska włączeń i wyłączeń

MASKA WŁ./WYŁ.
(3)

Wszystkie podsystemy ustawione są fabrycznie na TAK, co oznacza że włączanie i wyłączanie może odbywać się z klawiatury podsystemu. Podsystemy ustawione na NIE mogą być włączane tylko poprzez autowłączenie, kluczem lub DLS-3. W tej sekcji mogą być programowane tylko podsystemy aktywne w systemie.

Nadzór linii

PARAMETR LINII
(4)

BEZ REZYSTORA

Linia jest normalnie zwarta (NC). Będzie naruszona jeśli zostanie otwarta.

1 REZYSTOR EOL

Wszystkie linie mają założone na końcu rezystory 5600 Ω. Linia będzie naruszona, jeśli zostanie zwarta lub otwarta. Jeśli linia zaprogramowana jako pożarowa zostanie otwarta, zgłoszona zostanie usterka linii.

Uwaga! *W liniach zaprogramowanych jako pożarowe lub nadzoru GSM musi być użyty jeden rezystor EOL.*

2 REZYSTORY EOL

Linie takie pozwalają centrali na rozróżnienie 4 stanów: normalnego (5600 Ω), naruszenia (11200 Ω), uszkodzenia (zwarcie) i sabotażu (rozwarcie). Sabotaż lub usterka linii będzie sygnalizowana brzęczykiem w klawiaturach podsystemu przez Czas sygnalizacji lub do wyciszenia kodem. Sabotaż lub usterka powoduje także aktywację wyjść typu włamaniowego. Nie ma znaczenia czy podsystem jest w dozorze czy nie. Wysłany zostanie kod raportujący usterki. Wszystkie linie mogą być nadzorowane podwójnym rezystorem (DEOL), z wyjątkiem Linii Pożarowych, Nadzoru GSM i Odpowiedzi GSM. Te linie muszą mieć pojedynczy rezystor EOL.

SEKCJA DLS (02)	W tej pozycji programuje się wszystkie opcje związane z łącznością centrali z komputerem i programem DLS.
Przełączniki DLS	
PRZEŁĄCZNIKI DLS (0)	Przełączniki DLS są opcjami wyświetlanymi w postaci pytań. Użyj przycisku [*] do przełączania. Wybór opcji odbywa się przyciskami strzałek [<] [>].
ODPOWIEDŹ DLS N	TAK = centrala odpowie po zaprogramowanej liczbie dzwonek (patrz str. 8). NIE = łączność z komputerem tylko po zezwoleniu przez użytkownika lub funkcję "Okresowy DLS".
PODWÓJNE WYWOŁ. N	TAK = jeśli centrala wykryje sygnał dzwonienia zawierający jeden lub 2 dzwonki, po którym następuje rozłączenie, a następnie w zaprogramowanym czasie (patrz "Czas 2 zewu") nastąpi ponowne wywołanie, wywołanie zostanie przyjęte po pierwszym sygnale dzwonka. NIE = centrala odpowiada na wywołanie wyłącznie po zaprogramowanej liczbie dzwonek.
ODDZWONIENIE N	TAK = po nawiązaniu łączności z centralą przez komputer i poprawnej identyfikacji, następuje rozłączenie. Komputer pozostaje w stanie oczekiwania, a centrala wybiera numer komputera. Jeśli do programowania używany jest więcej niż jeden komputer, opcja ta powinna być wyłączona. NIE = procedura oddzwonienia nie jest realizowana.
OKRESOWY DLS N	TAK = centrala okresowo dzwoni do komputera z programem DLS. Komputer powinien znajdować się w stanie oczekiwania na dzwonienie. Należy zaprogramować godzinę oraz liczbę dni między wywołaniami. NIE = funkcja Okresowy DLS jest wyłączona.
UŻYTKOWNIK ZEZWALA N	TAK = jeśli opcja jest włączona, użytkownik kodu Systemowego będzie musiał zezwalać instalatorowi na programowanie centrali z klawiatury lub przez DLS poleceniem „Zezwól na serwis systemu?- TAK”. Centrala odpowiada na wywołania komputera przez 60 minut. Jeżeli opcja "Odpowiedź DLS" też jest włączona, to centrala zawsze odpowiada na wywołania komputera, ale użytkownik kodu Systemowego musi „zezwoić na serwis systemu" aby możliwa była sesja DLS. NIE = zezwolenie użytkownika kodu Systemowego na programowanie z klawiatury lub przez DLS nie jest potrzebne, ale centrala będzie odpowiadać na dzwonienie tylko po włączeniu opcji "Odpowiedź DLS".
WYŚLIJ KODY T	TAK = DLS-3 wyświetla wszystkie kody, opcje i harmonogramy użytkowników. NIE = centrala wysyła kody, opcje i harmonogramy użytkowników jako [FF]HEX.

Okresowy DLS

OKRESOWY DLS (1)	Programowanie liczby dni pomiędzy okresowymi wywołaniami DLS.
CO ILE DNI ? (0)	Wprowadź liczbę dni pomiędzy wywołaniami (001-255 dni). Fabrycznie 030.
GODZINA (1)	Wprowadź czas wywołania komputera w formacie 24 - godzinnym (GGMM). Ustawienie fabryczne 0000.

Pozostałe opcje DLS

NUMER TELEFONU

(2)

Wprowadź numer telefoniczny do łączności z komputerem, jeśli włączony jest Okresowy DLS lub Oddzwonienie DLS.

Programowanie numerów telefonicznych:

Maksymalna liczba cyfr, także ze znakami dodatkowymi nie może przekraczać 31. Do numeru można dodawać znaki specjalne w celu uzyskania określonych funkcji. Naciśnij [*], aby wejść do menu funkcji. Pierwszym znakiem jest litera D jako oczekiwanie na sygnał centrali telefonicznej.

[0] – ZAPISZ: zapisuje wprowadzony numer telefonu do pamięci, można też nacisnąć [#] po zakończeniu wprowadzania.

[1] – CZEKAJ NA SYGNAŁ: zmusza centralę do oczekiwania na sygnał centrali telefonicznej przed wybraniem numeru. Na wyświetlaczu widoczna jest litera "D".

[2] - PAUZA 2 SEK: wprowadza do sekwencji wybierania numeru dwusekundową pauzę reprezentowaną na wyświetlaczu przez literę "E".

[3] - PAUZA 4 SEK: wprowadza do sekwencji wybierania numeru czterosekundową pauzę reprezentowaną na wyświetlaczu przez literę "A".

[4] -DTMF [*] : wprowadza symbol '*' przy wybieraniu numerów w systemie DTMF. Na wyświetlaczu symbol ten reprezentowany jest przez literę "B".

[5] - DTMF [#]: wprowadza symbol '#' przy wybieraniu numerów w systemie DTMF. Na wyświetlaczu symbol ten reprezentowany jest przez literę "C".

[6] - KASOWANIE WYŚWIETLACZA: kasowanie całego numeru.

[7] - KASOWANIE DO KOŃCA: kasowanie wpisanych wartości od pozycji kursora do końca wyświetlacza.

KOD ID CENTRALI

(3)

Jest to sześciocyfrowy kod umożliwiający komputerowi identyfikację dzwoniącej centrali. Kod ID w centrali musi być zgodny z kodem w programie DLS. Jeżeli stosowane są opcje związane z dzwonieniem centrali, to każda centrala obsługiwana przez DLS musi mieć inny kod ID. Ustawienie fabryczne (492100).

KOD DOSTĘPU

(4)

Jest to czterocyfrowy kod dostępu do komputera. Przy braku zgodności z kodem w programie DLS, **nie** nastąpi przesłanie danych. Ustawienie fabryczne (4920).

CZAS 2 ZEWU

(5)

Jest to maksymalny czas pomiędzy wywołaniami (programowalny od 000 do 255 sekund), gdy włączono funkcję "Podwójne wywołanie". Fabrycznie 060.

LICZBA DZWONKÓW

(6)

Jest to programowalna od 001 do 255 liczba dzwonek, po której centrala musi odpowiedzieć dzwoniącemu komputerowi z programem DLS. Fabrycznie 008.

AKTYWUJ PC-LINK

(7)

PC – LINK jest łączem RS232, służącym do połączenia centrali alarmowej z komputerem. Umożliwia szybkie, lokalne programowanie centrali (bez modemu). Konieczne jest użycie kabla łączącego wtyk PC-LINK z gniazdem COM komputera.

Aby realizować połączenie przez PC-LINK:

Podłącz kabel PC-LINK. Uaktywnij PC-LINK w sekcji Konfiguracja Modemu w programie DLS-3. Wybierz operację przesłania danych. Przejdź do dowolnej klawiatury i wejdź w tryb instalatorski oraz wybierz: System > Sekcja DLS > Aktywuj PC-LINK. Na wyświetlaczu pojawi się komunikat "PC-LINK Aktywny (#) Koniec" Podczas komunikacji DLS centrala automatycznie opuszcza tryb programowania instalatorskiego. Po przesłaniu danych zakończ połączenie i zdejmij kabel PC-LINK.

KOMUNIKATOR

KOMUNIKATOR

(03)

Niniejszy rozdział opisuje wszystkie elementy programowania dialera centrali: numery telefonów, kody raportujące, numery identyfikacyjne systemu i podsystemów, przełączniki komunikacji i inne.

Główne elementy - Numery tel./Formaty komunikacji/Kierowanie

GŁÓWNE ELEMENTY

(0)

Programowanie numerów telefonicznych do komunikacji ze stacją monitorowania. Centrala może dzwonić na 3 numery telefoniczne. Drugi i trzeci numer mogą też być używane jako rezerwowe w przypadku błędu łączności z pierwszym lub drugim numerem.

1 NR TELEFONU

(0)

Programowanie monitorowania przy użyciu pierwszego numeru telefonu. W podsekcjach programuje się numer telefonu, format komunikacji i kierowanie.

2 NR TELEFONU

(1)

Programowanie monitorowania przy użyciu drugiego numeru telefonu. W podsekcjach programuje się numer telefonu, format komunikacji i kierowanie.

3 NR TELEFONU

(2)

Programowanie monitorowania przy użyciu trzeciego numeru telefonu. W podsekcjach programuje się numer telefonu, format komunikacji i kierowanie.

PROGRAMUJ NUMER

(0)

Programowanie numerów telefonicznych:

Maksymalna liczba cyfr, także ze znakami dodatkowymi nie może przekraczać 31. Do numeru można dodawać znaki specjalne w celu uzyskania określonych funkcji. Naciśnij [*] aby wejść do menu funkcji. Pierwszym znakiem jest litera D jako oczekiwanie na sygnał centrali telefonicznej.

[0] – ZAPISZ: zapisuje wprowadzony numer telefonu do pamięci, można też nacisnąć [#] po zakończeniu wprowadzania.

[1] – CZEKAJ NA SYGNAŁ: zmusza centralę do oczekiwania na sygnał centrali telefonicznej przed wybraniem numeru. Na wyświetlaczu widoczna jest litera "D".

[2] - PAUZA 2 SEK: wprowadza do sekwencji wybierania numeru dwusekundową pauzę reprezentowaną na wyświetlaczu przez literę "E".

[3] - PAUZA 4 SEK: wprowadza do sekwencji wybierania numeru czterosekundową pauzę reprezentowaną na wyświetlaczu przez literę "A".

[4] -DTMF [*] : wprowadza symbol '*' przy wybieraniu numerów w systemie DTMF. Na wyświetlaczu symbol ten reprezentowany jest przez literę "B".

[5] - DTMF [#]: wprowadza symbol '#' przy wybieraniu numerów w systemie DTMF. Na wyświetlaczu symbol ten reprezentowany jest przez literę "C".

[6] - KASOWANIE WYŚWIETLACZA: kasowanie całego numeru.

[7] - KASOWANIE DO KOŃCA: kasowanie wpisanych wartości od pozycji kursora do końca wyświetlacza.

FORMATY KOMUNIK (1)

Centrala PC6010 może komunikować się ze stacją monitorowania alarmów przy użyciu dwóch formatów komunikacyjnych : SIA i Contact ID. Każdy z formatów może być zaprogramowany do przesyłania automatycznie generowanych kodów raportujących (patrz - "Przełączniki komunikacji"). Fabrycznie ustawiony jest format SIA.

Uwaga! *Jeśli używany jest format Contact ID, tylko pierwsze cztery cyfry numeru identyfikacyjnego systemu są znaczące. Dwie ostatnie cyfry powinny być zaprogramowane jako FF.*

Format SIA 1986

Numery identyfikacyjne systemu i podsystemów muszą być sześciocyfrowe. Kody raportujące są dwucyfrowe.

Uwaga! *Nie programuj kodu raportującego Blokowania klawiatury i Rejestr 3/4 pełny.*

Format SIA wysyła 6-cyfrowy kod identyfikacyjny systemu, 2-cyfrowy identyfikator zdarzenia i 2-cyfrowy kod raportujący. Dwucyfrowy identyfikator zdarzenia jest generowany przez centralę. Dwucyfrowy kod raportujący (w zakresie od 01 do FE) jest programowany przez instalatora.

Można również ustawić opcję Auto SIA, wtedy centrala automatycznie generuje kody raportujące identyfikujące linię i użytkownika. Instalator nie musi ich programować (patrz "Przełączniki komunikacji"). Listę Kodów raportujących SIA umieszczono w Dodatku B na końcu instrukcji.

Contact ID

Contact ID jest formatem wykorzystującym tonowe przesyłanie informacji. Pozwala na szybkie przesłanie wielu informacji. Na przykład: wraz z informacją o alarmie z konkretnej linii, może być przesłana informacja o typie alarmu. Programując centralę do pracy w tym formacie, wprowadza się dwucyfrowe kody określające kategorię zdarzenia. Pozostałe informacje np. numer linii dozorowej, podsystemu lub użytkownika dodaje automatycznie centrala.

Informacje o formacie:

1. Numery identyfikacyjne systemu i podsystemów muszą być czterocyfrowe;
2. Kody raportujące muszą być dwucyfrowe;
3. Zero w kodzie programuje się jako HEX "A";
4. Zaprogramowanie [00] lub [FF] blokuje wysłanie kodu raportującego.

Uwaga! *Nie programuj kodów raportujących: Otwarcie po alarmie, Rejestr 3/4 pełny, Wejście i Wyjście Instalatora.*

Sposób programowania kodów raportujących Contact ID jest określony w Dodatku B.

Można również zaprogramować Auto Contact ID, wtedy centrala automatycznie generuje kody raportujące (patrz "Przełączniki komunikacji").

KIEROWANIE (1)	Sekcja ta pozwala ustalić jakie grupy zdarzeń będą raportowane po połączeniu z programowanym numerem telefonu. Każda z grup może być raportowana pod dowolny lub wszystkie numery telefonów. Fabrycznie, wszystkie zdarzenia są przesyłane tylko pod pierwszy numer telefonu.
ALARMY / POWROTY T	TAK = poniżej podano typy kodów raportujących zdarzenia alarmowe jakie będą transmitowane do wybranego numeru telefonicznego: <ul style="list-style-type: none"> • Alarmy z linii / Powroty • Usterki linii / Powroty • Wymuszenie / Powrót • Sabotaż modułów / Powroty • Kod policyjny / Powrót. NIE = kody raportujące Alarmy i Powroty nie są wysyłane.
OTWARCIA / ZAMKN N	TAK = poniżej podano typy kodów raportujących otwarcia i zamknięcia jakie będą transmitowane do wybranego numeru telefonicznego: <ul style="list-style-type: none"> • Otwarcia / zamknięcia przez użytkowników 001 - 128, Użytkownicy 129 - 1000 • Otwarcia i zamknięcia różne • Otwarcia / zamknięcia klucz chwilowym lub stałym. NIE = kody raportujące Otwarcia / Zamknięcia nie są wysyłane.
POZOSTAŁE N	TAK = poniżej podano kody raportujące transmitowane do wybranego numeru telefonicznego: <ul style="list-style-type: none"> • Serwisowe • 6400 serwisowe • 6204 serwisowe • 6820 serwisowe • 6442 serwisowe • 6443 serwisowe. NIE = wymienione kody raportujące nie są wysyłane.
NUMER ID SYSTEMU (3)	Wraz z kodem raportującym, wysyłany jest 6-cyfrowy numer identyfikacyjny systemu lub podsystemu, który stacji monitorowania pozwala zidentyfikować klienta. Zdarzenia, które nie należą do konkretnego podsystemu (np. usterka AC) będą raportowane wraz z numerem identyfikacyjnym systemu. Numery ID muszą być sześciocyfrowe. Poniżej wymieniono grupy kodów raportujących, z którymi jest wysyłany Numer ID systemu: <ul style="list-style-type: none"> • Alarmy sabotażowe modułów / Powroty • Serwisowe • 6400 serwisowe • 6204 serwisowe • 6820 serwisowe • 6442 serwisowe • 6443 serwisowe.

Uwaga! *Zdarzenia w module PC6442 mogą używać numeru ID systemu lub numeru ID podsystemu w zależności od rodzaju zdarzenia.*

Przełączniki komunikacji

PRZEŁĄCZNIKI (1)	Przełączniki komunikacji określają sposób działania komunikatora i są opcjami wyświetlanymi w postaci pytań. Użyj przycisku [*] do przełączania. Wybór opcji odbywa się przyciskami strzałek [<] [>].
KOMUNIK. WŁĄCZ. T	TAK = transmisja kodów raportujących do stacji monitorowania jest możliwa. NIE = transmisja kodów raportujących jest zablokowana. Programowanie przez DLS jest nadal możliwe.
WYBIERANIE DTMF T	TAK = komunikator używa tonowego wybierania numerów. NIE = komunikator używa wybierania impulsowego.
IDENT. CZ. ZAMKN. N	Identyfikowane częściowe zamknięcie? TAK = w formacie SIA, po zablokowaniu, odblokowaniu, dezaktywacji i aktywacji linii dozorowych (ręcznie lub automatycznie), centrala wyśle identyfikator zdarzenia i kod raportujący częściowe zamknięcie, oraz kody raportujące alarm z linii. NIE = centrala wyśle tylko kod raportujący częściowe zamknięcie, bez identyfikacji linii. Linie będą identyfikowane tylko w rejestrze zdarzeń.
CZ. ZAMK. AUTOWŁ. T	TAK = centrala wysyła kod częściowego zamknięcia, jeśli podsystem jest włączany automatycznie z linią niezrównoważoną (czasowo zablokowaną). NIE = kod raportujący częściowego zamknięcia nie będzie wysyłany.
MLT AKTYWNE T	TAK = centrala testuje linię telefoniczną. Usterka linii telefonicznej jest sygnalizowana na klawiaturze, jeśli napięcie w linii spadnie poniżej 3 V na dłużej niż 30 s. NIE = centrala nie testuje linii telefonicznej.
MLT GŁ. ALARM T	TAK = usterka monitorowania linii tel. podczas dozoru będzie sygnalizowana w sposób głośny na wyjściach sygnalizacji włamaniowej. NIE = usterka linii telefonicznej będzie sygnalizowana brzęczykiem klawiatury.
GŁ. SYG. UST. KOM. N	TAK = usterka komunikacji ze stacją monitorowania podczas dozoru powoduje alarm głośny w podsystemach w stanie dozoru. NIE = usterka komunikacji ze stacją monitorowania powoduje sygnalizację tylko w klawiaturze.
POTW. KOMUNIK. N	TAK = przesłanie kodu raportującego zamknięcie podsystemu spowoduje 5-krotny sygnał w klawiaturach tego podsystemu. Jeśli wysłane zostały kody do więcej niż jednego numeru telefonicznego, klawiatura daje sygnał po każdym udanym przesłaniu kodu. NIE = potwierdzenie komunikacji jest wyłączone.
POTW. KOMUN. GŁ. N	TAK = jeśli opcja „Potwierdzenie komunikacji” także jest włączona to wyjścia sygnalizacji włamania dla podsystemu będą krótko głośno sygnalizować (4 razy) zakończenie transmisji kodów raportujących zamknięcia tego podsystemu. NIE = głośne potwierdzenie komunikacji jest wyłączone.

Uwaga! Aby ta funkcja działała musi być również włączone "Potwierdzenie komunikacji".

TEST OKRESOWY N	TAK = centrala transmituje okresowo kod raportujący test do stacji monit. NIE = centrala nie transmituje testu.
WYBIER. EUROP. N	TAK = centrala zastosuje europejski standard wybierania impulsowego. NIE = centrala zastosuje amerykański standard wybierania.
Uwaga! W Polsce ustawienie TAK.	
WYBIERANIE STD T	TAK = jeśli jest włączone wybieranie standardowe, to po pierwszej nieudanej próbie komunikacji ze stacją monitorowania, kolejne wybierania numeru odbywają się bez sprawdzania obecności sygnału centrali telefonicznej. NIE = jeśli przed numerem telefonu zaprogramowana jest litera "D" (oczekiwanie na sygnał centrali telefonicznej), to PC6010 nie wybierze numeru, jeśli nie jest obecny sygnał centrali telefonicznej (patrz - programowanie numerów telefonicznych).
NR 2 REZ DLA 1 N	TAK = po nieudanych próbach komunikacji z pierwszym numerem centrala wybiera drugi numer. Liczba prób jest określona przez parametr „Liczba prób TL.#1 (#2, #3)”. Jeśli drugi numer jest rezerwowym dla pierwszego, to dla drugiego numeru „Kierowanie” ustawia się na NIE. NIE = drugi numer tel. nie jest rezerwowym dla pierwszego.
NR 3 REZ DLA 1 N	TAK = podobnie jak "Nr 2 rezerwowym dla nr 1". Jeśli włączona jest również poprzednia opcja, kody raportujące będą wysyłane zarówno do nr 2 jak i nr 3. NIE = trzeci numer tel. nie jest rezerwowym dla pierwszego.
NR 3 REZ DLA 2 N	TAK = trzeci numer telefonu jest rezerwowym dla nr 2. Należy wyłączyć opcję kierowania dla 3 numeru, aby kody raportujące nie były wysyłane do numeru 3 bez względu na powodzenie transmisji poprzez numer 2. Jeśli włączona jest również opcja "Nr 2 rezerwowym dla nr 1", przy próbie przesłania danych do stacji najpierw będzie wybierany nr 1, po nieudanych próbach nr 2, a po nieudanych próbach nr 3. NIE = trzeci numer tel. nie jest rezerwowym dla drugiego.
AUTO SIA N	TAK = jeśli ustawiono format SIA, to centrala automatycznie generuje kody raportujące identyfikujące linie i użytkownika i instalator nie musi ich programować. Jeśli kod raportujący zdarzenie jest zaprogramowany jako [00], to centrala nie raportuje tego zdarzenia. Jeśli kod raportujący zdarzenie jest zaprogramowany jako [01] do [FF], to centrala automatycznie generuje odpowiedni kod raportujący. Przez odpowiednie zaprogramowanie opcji „Kierowanie komunikatów” można wyłączać raportowanie otwarć i zamknięć. NIE = jeśli kod raportujący zdarzenie jest zaprogramowany jako [01] do [FF], to centrala nie raportuje tego zdarzenia. Jeśli kod raportujący zdarzenie jest zaprogramowany jako [01] do [FE], to centrala będzie wysyłać tak zaprogramowane kody raportujące.
AUTO CONTACT ID N	TAK= ustawienie automatycznego generowania kodów raportujących dla formatu Contact ID. Kod [00] blokuje wysyłanie zdarzenia. Pozostawienie wartości fabrycznej [FF] lub wpisanie wartości różnej od [00] powoduje, że centrala raportuje zdarzenie i sama generuje odpowiedni kod raportujący. NIE= Kody raportujące programuje instalator, [00] i [FF] blokuje transmisję.

Różne

RÓŻNE (2)	Programowanie innych opcji związanych z komunikacją centrali.
L. PRÓB 1 NR TEL (0)	Programowanie liczby prób wybierania pierwszego numeru telefonu (od 001 do 255), po której centrala generuje komunikat błędu komunikacji. Ustawienie fabryczne 010. Uwaga! Nie programuj w tej sekcji (000).
L. PRÓB 2 NR TEL (1)	Programowanie liczby prób wybierania drugiego numeru telefonu (od 001 do 255), po której centrala generuje komunikat błędu komunikacji. Ustawienie fabryczne 010. Uwaga! Nie programuj w tej sekcji (000).
L. PRÓB 3 NR TEL (2)	Programowanie liczby prób wybierania trzeciego numeru telefonu (od 001 do 255), po której centrala generuje komunikat błędu komunikacji. Ustawienie fabryczne 010. Uwaga! Nie programuj w tej sekcji (000).
OPÓŹ. TX.U.SIECI (3)	Programowanie opóźnienia transmisji kodu usterki AC w minutach (od 000 do 255). Ustawienie fabryczne 060.
OPÓŹ. TX. LINII (4)	Wprowadź liczbę sekund (000 - 255) opóźnienia transmisji komunikatu o alarmie z linii dozorowej. Jeżeli w czasie odliczania tej zwłoki system zostanie wyłączony z dozoru, transmisja nie nastąpi. Aby opóźnienie zadziałało linia musi mieć ustawioną opcję „Opóźnienie transmisji”. Ustawienie fabryczne 000.

Transmisja testu

TRANSMISJA TESTU (5)	Ma na celu okresową kontrolę łączy telekomunikacyjnych. Aby uaktywnić okresowe transmisje testowe, należy włączyć opcję Test okresowy . Należy również zaprogramować porę dnia i liczbę dni między transmisjami.
CO ILE DNI ? (0)	Wpisz liczbę dni między transmisjami w przedziale 001 - 255. Ustawienie fabryczne 030.
CO ILE DNI ? (1)	Wprowadź godzinę i minutę transmisji testowej w formacie (GG:MM). Ustawienie fabryczne (00:00).

Kody raportujące

KODY RAPORTUJĄCE (3)	Kody raportujące muszą być zaprogramowane dla wszystkich zdarzeń, które mają być raportowane do stacji monitorowania. Kody raportujące są dwucyfrowymi liczbami dziesiętnymi lub HEX. Użyj przycisków strzałek do poruszania się w obrębie grupy kodów. Aby wyłączyć raportowanie określonego zdarzenia należy zaprogramować mu kod [FF] (ustawienie fabryczne). Naciśnięcie [*] podczas programowania otwiera menu wprowadzania cyfr HEX. Np. Aby wpisać kod AB należy przycisnąć [*] [1] [*] [2] Aby wpisać A2 należy przycisnąć [*] [1] [2]
ALARM Z LINII (00)	Kody raportujące dla alarmów z linii od 001 do 256. Linie typu Klucz chwilowy i stały będą wysyłać kody po zamknięciu. Fabrycznie wszystkie kody są zaprogramowane jako [FF].
POWR. LINII (01)	Kody raportujące dla powrotów linii od 001 do 256 wysyłane po skasowaniu alarmu. Linie typu Klucz chwilowy i stały będą wysyłać kody po otwarciu. Fabrycznie wszystkie kody są zaprogramowane jako [FF].
UST./SAB. LINII (02)	Kody raportujące dla usterki/sabotażu linii od 001 do 256 wysyłane po usterce linii pożarowej lub pożarowej weryfikowanej lub po sabotażu linii innych typów. Fabrycznie wszystkie kody są zaprogramowane jako [FF].
POWR. UST./SAB. L (03)	Kody raportujące dla powrotu usterki/sabotażu linii od 001 do 256 wysyłane po powrocie linii do stanu normalnego. Fabrycznie wszystkie kody są zaprogramowane jako [FF].
ALARM SABOT. MOD (04)	Programowanie kodów raportujących sabotaż modułów.
KLAWIAT. PC6501 (0)	Można zaprogramować 64 kody raportujące sabotaż klawiatury, po jednym dla każdej klawiatury przypisanej do systemu.
PC6400 RS-232 (1)	Programowanie Kodu raportującego sabotaż modułu PC6400.
PC6108A EXPANDER (2)	Programowanie 30 kodów raportujących sabotaż modułów rozszerzających PC6108A, po jednym dla każdego modułu.
PC6216 16 WYJŚĆ (3)	Programowanie 9 kodów raportujących sabotaż modułów PC6216, po jednym dla każdego modułu, który może być przypisany do systemu.
PC6204 ZASILACZ (4)	Programowanie 16 kodów raportujących sabotaż modułów PC6204, po jednym dla każdego modułu, który może być przypisany do systemu.
PC6820 KONTROLER (5)	Programowanie 16 kodów raportujących sabotaż modułów kontroli dostępu PC6820, po jednym dla każdego modułu, który może być przypisany do systemu.
PC6442 (6)	Programowanie Kodu raportującego sabotaż modułu PC6442.
PC6443 (7)	Programowanie Kodu raportującego sabotaż modułu PC6443.

POWR. SABOT. MOD (05)	Programowanie kodów raportujących powrót po sabotażu modułów.
KLAWIAT. PC6501 (0)	Można zaprogramować 64 kody raportujące powrót po sabotażu klawiatury, po jednym dla każdej klawiatury przypisanej do systemu.
PC6400 RS-232 (1)	Programowanie Kodu raportującego powrót po sabotażu modułu PC6400.
PC6108A EXPANDER (2)	Programowanie 30 kodów raportujących powrót po sabotażu modułów rozszerzających PC6108A, po jednym dla każdego modułu.
PC6216 16 WYJŚĆ (3)	Programowanie 9 kodów raportujących powrót po sabotażu modułów PC6216, po jednym dla każdego modułu, który może być przypisany do systemu.
PC6204 ZASILACZ (4)	Programowanie 16 kodów raportujących powrót po sabotażu modułów PC6204, po jednym dla każdego modułu, który może być przypisany do systemu.
PC6820 KONTROLER (5)	Programowanie 16 kodów raportujących powrót po sabotażu modułów kontroli dostępu PC6820, po jednym dla każdego modułu, który może być przypisany do systemu.
PC6442 (6)	Programowanie Kodu raportującego powrót po sabotażu modułu PC6442.
PC6443 (7)	Programowanie Kodu raportującego powrót po sabotażu modułu PC6443.
ZAMKNIĘCIA (06)	Programowanie kodów raportujących Zamknięcia (włączenia w dozór).
UŻYTK. XXXX ZAMKN.	Kody raportujące użytkowników 0001 - 0128. Patrz "Zamknięcia różne" dla dodatkowych użytkowników.
ZAMKNIĘCIA RÓŻNE (07)	Programowanie różnych kodów raportujących Zamknięcia.
ZAMKN. 129-1000	Programowanie kodu raportującego wysyłanego po włączeniu podsystemu przez użytkowników nr 129 - 1000. Centrala zapisuje log użytkownika w celu jego identyfikacji oraz wysyła ten kod raportujący zamknięcie.
CZĘŚCIOWE ZAMKN.	Kod raportujący zamknięcie podsystemu z liniami zablokowanymi ręcznie lub automatycznie podczas wymuszonego włączenia linii otwartych.
PRZERW. AUTOWŁ.	Kod ten zostanie wysłany po anulowaniu automatycznego włączenia.
ZAMKN. AUTOMAT.	Kod ten zostanie wysłany do stacji monitorowania po automatycznym włączeniu podsystemu.
PC6442 APS	Kod ten zostanie wysłany po włączeniu podsystemu(ów) przez oprogramowanie APS.
PC6443 ODS	Kod ten zostanie wysłany po włączeniu podsystemu(ów) przez oprogramowanie ODS.

BLOKADA KLAWIAT.

Użytkownik, który przekroczy liczbę prób wpisania błędnych kodów dostępu spowoduje zablokowanie klawiatury na Czas blokady i wysłanie kodu raportującego blokady klawiatury.

OTWARCIA

Programowanie kodów raportujących otwarcia (wyłączenia z dozoru).

UŻYTK. XXXX OTWAR.

Kody raportujące użytkowników 0001 - 0128. Patrz "Otwarcia różne" dla dodatkowych użytkowników.

OTWARCIA RÓŻNE
(07)

Programowanie różnych kodów raportujących Otwarcia.

OTWARCIA 129-1000

Programowanie kodów raportujących wysyłanych po wyłączeniu podsystemu przez użytkowników nr 129 - 1000. Centrala zapisuje log użytkownika w celu jego identyfikacji oraz wysyła ten kod raportujący otwarcie.

OTWAR. PO ALARMIE

Programowanie kodu raportującego otwarcie podsystemu po wcześniejszym wystąpieniu alarmu w dozorze.

OTWAR. AUTOMAT.

Kod ten zostanie wysłany po automatycznym wyłączeniu podsystemu.

PC6442 APS

Kod ten zostanie wysłany po wyłączeniu podsystemu(ów) przez oprogramowanie APS.

PC6443 ODS

Kod ten zostanie wysłany po wyłączeniu podsystemu(ów) przez oprogramowanie ODS.

SERWISOWE
(10)

Poniżej opisano zdarzenia, po których wysyłane są kody raportujące dotyczące serwisowania i działania systemu. Po powrocie do stanu normalnego również zostanie wysłany odpowiedni kod raportujący powrót.

- **Usterka akumulatora / powrót** - gdy napięcie akumulatora spadnie poniżej 11,3 V, akumulator zostanie odłączony lub przepali się bezpiecznik w obwodzie akumulatora.
- **Usterka zasilania AC / powrót** - kod zostanie wysłany po zaniku zasilania AC centrali ale dopiero po upływie czasu Opóźnienia transmisji usterki sieci.
- **Usterka wyjścia Bell / powrót** - gdy wystąpi przerwa w obwodzie sygnalizatora spowodowana przepaleniem bezpiecznika lub uszkodzeniem połączenia sygnalizatora z zaciskami w centrali.
- **Usterka wyjścia AUX / powrót** - gdy wystąpi uszkodzenie lub przeciążenie wyjść AUX, SAUX+ lub PGM.
- **Usterka zasilania Combust / powrót** - gdy wystąpi zbyt niskie napięcie zasilania magistrali Combust (rejestrowane przez moduł)
- **Usterka komunikacji Combust / powrót** - gdy wystąpi utrata łączności centrali z modułem przez magistralę Combust.
- **Usterka Backbone / powrót** - gdy wystąpi utrata łączności centrali z modułem Backbone (PC6442 i/lub PC6443).
- **Usterka MLT** - gdy wystąpi usterka linii telefonicznej (tylko przez Backbone)

- **Usterka MLT - powrót** - gdy nastąpi powrót linii telefonicznej do stanu normalnego.
- **Powrót usterka komunikacji** - gdy po nieudanych próbach łączności ze stacją monitorowania, połączenie powróci do normalnego.
- **Test okresowy** - kod zostanie wysłany w celu testu komunikacji.
- **Rejestr 3/4 pełny** - gdy drukarka nie jest używana lub w trybie „off-line”, a rejestr zawiera 2500 zdarzeń.
- **Test użytkownika** - wysyłany gdy test komunikacji jest wykonywany przez użytkownika systemu.
- **Testowanie start / Testowanie stop** - kod zostanie wysłany, gdy rozpocznie się testowanie systemu i gdy zakończy się testowanie systemu.
- **Wejście przez DLS / Wyjście przez DLS** - te kody są wysyłane jeśli ustawiona jest opcja "Oddzwonienie DLS" (patrz "Przełączniki DLS"). Transmisja kodów następuje przed oddzwonieniem i po zakończeniu łączności z komputerem.
- **Wejście instalatora / Wyjście instalatora** - gdy nastąpi wejście w tryb programowania instalatorskiego i gdy nastąpi opuszczenie trybu instalatora.
- **Test modułu GSM** - jeśli zaprogramowany, kod zostanie wysłany przez moduł GSM.

PC6204 SERWIS
(11)

W sekcji programowania kodów raportujących modułu PC6204 są podsekcje dla 16 modułów zawierające 6 kodów dla każdego modułu: Usterka akumulatora, Usterka akumulatora powrót, Usterka zasilania AC, Usterka AC powrót, Usterka AUX i Usterka AUX powrót.

PC6820 SERWIS
(12)

W sekcji programowania kodów raportujących modułu PC6204 są podsekcje dla 16 modułów zawierające po 6 kodów dla każdego modułu: Usterka akumulatora, Usterka akumulatora powrót, Usterka zasilania AC, Usterka AC powrót, Usterka AUX i Usterka AUX powrót. Wymienione kody będą wysyłane także po wystąpieniu zdarzeń takich jak usterka zasilania czytnika lub zamka. Aby zidentyfikować bardziej szczegółowo rodzaj usterki można przejrzeć zdarzenia w rejestrze zdarzeń z klawiatury lub przez DLS.

PC6400 SERWIS
(13)

W sekcji programowania kodów raportujących modułu PC6400 są pozycje dla dwóch kodów raportujących: Usterka łącza RS-232 i Usterka RS-232 - powrót.

PC6442 SERWIS
(14)

W sekcji programowania kodów raportujących modułu PC6442 są pozycje dla ośmiu kodów raportujących: Usterka akumulatora, Usterka akumulatora powrót, Usterka zasilania AC, Usterka AC powrót, Usterka AUX i Usterka AUX powrót, RS-232 Usterka komunikacji i RS-232 powrót komunikacji.

PC6443 SERWIS
(15)

W sekcji programowania kodów raportujących modułu PC6443 są pozycje dla ośmiu kodów raportujących: Usterka akumulatora, Usterka akumulatora powrót, Usterka zasilania AC, Usterka AC powrót, Usterka AUX i Usterka AUX powrót, RS-232 Usterka komunikacji i RS-232 powrót komunikacji.

AL. KOD POLICYJNY
(16)

Kod raportujący Alarm Kod policyjny będzie wysłany, gdy dwie różne linie dozorowe w tym samym podsystemie, w dozorze, znajdą się w stanie alarmu w ciągu zaprogramowanego czasu (000-255 min.), liczonego od momentu naruszenia pierwszej z nich. Ustawienie fabryczne (060). Kolejny kod zostanie wysłany dopiero po wysłaniu kodu raportującego "Powrót kod policyjny".

Kod policyjny zostanie wysłany po naruszeniu następujących linii w dozorze: opóźniona standardowa, opóźniona pomocnicza, natychmiastowa, wewnętrzna, sypialniana, opóźniona sypialniana, 24 godzinna głośna, 24 godzinna głośna/brzęczykowa, 24 godzinna brzęczykowa i sejsmiczna.

POWR. K POLICYJNY
(17)

Kod raportujący Powrót Kod policyjny będzie wysłany po skasowaniu wszystkich alarmów w podsystemie.

WYMUSZENIE
(18)

Kod raportujący "Alarm przymusu" zostanie wysłany po wprowadzeniu na dowolnej klawiaturze Kodu przymusu.

Kod raportujący "Przymus - powrót" zostanie wysłany po potwierdzeniu alarmu działania pod przymusem, przez użytkownika w dowolnym podsystemie. Kod powrotu powinien być różny od kodu przymusu dla prawidłowej identyfikacji kodów na stacji monitorowania.

MODUŁ GSM 1000

POZIOM SYSTEMU > MODUŁ GSM 1000

MODUŁ GSM (4)	Używając komunikatora GSM1000 jako głównego lub zapasowego środka do komunikacji ze stacją monitorowania, należy zaprogramować odpowiednie menu.
PIERWSZY NUMER (0)	Pierwszy numer telefoniczny GSM jest używany jako numer zapasowy dla numeru 1 linii telefonicznej przewodowej w przypadku jej awarii.
DRUGI NUMER (1)	Drugi numer telefoniczny GSM jest używany jako numer zapasowy dla numeru 2 linii telefonicznej przewodowej w przypadku jej awarii.
TRZECI NUMER (2)	Trzeci numer telefoniczny GSM jest używany jako numer zapasowy dla numeru 3 linii telefonicznej przewodowej w przypadku jej awarii.
NUMER TELEFONU (3)	Jest to numer telefonu używany do łączności z komputerem z programem DLS poprzez moduł GSM. W Polsce transmisja DLS przez sieć GSM nie działa.
PRZEŁĄCZNIKI GSM (4)	Niniejsza sekcja zawiera opcje odnoszące się do stosowania modułu GSM 1000.
MOD. GSM N	TAK = moduł GSM włączony. Opcję należy włączyć, jeżeli używany jest moduł GSM 1000. NIE = moduł GSM nie jest używany.
<i>Uwaga! Po włączeniu tej opcji wyjście PGM1 zostanie przełączone do współpracy z modulem GSM i nie może być zaprogramowane.</i>	
TEST TRANSMISJI N	TAK = centrala będzie wysyłać test transmisji GSM do stacji monitorowania. NIE = test transmisji nie będzie wysyłany.
<i>Uwaga! Test transmisji może być programowany w sekcji programowania kodów raportujących "Serwisowe".</i>	
CO ILE DNI ? (5)	Wprowadź liczbę dni (od 001 do 255) pomiędzy wysyłaniem kodu testu GSM. Ustawienie fabryczne 030.
GODZINA TESTU (6)	Wprowadź godzinę wysłania kodu testu GSM w formacie 24h (GG:MM). Ustawienie fabryczne 0000 – północ.

WYJŚCIE SW - AUX

POZIOM SYSTEMU > WYJŚCIE SW AUX

WYJ. SW AUX

(04)

Sterowane wyjście zasilające 12VDC o obciążalności 300mA. Może być zaprogramowane zgodnie z jedną z 56 dostępnych opcji wyjść. Normalnie wyjście jest zasilane podczas aktywacji. Po zaprogramowaniu opcji z „inwersją” wyjścia, wyjście nie będzie zasilane podczas aktywacji.

W zależności od wybranej opcji, będzie można zaprogramować dodatkowo podsystem, w którym wyjście będzie aktywne, linię, która będzie śledzona, harmonogram i czas impulsu.

Z reguły wyjście jest używane do zasilania urządzeń wymagających przerwy z zasilaniu w celu wykonania resetu tak jak np. 4-przewodowe czujki dymu.

Fabrycznie dla wyjścia ustawiona jest opcja 07 - „Reset czujek”, dla Podsystemu 1. Opcje wyjść programowalnych opisano na stronie 23.

WYJŚCIE BELL

POZIOM SYSTEMU > WYJŚCIE BELL

WYJŚCIE BELL

(05)

Zacisk BELL(+) ma zawsze napięcie 13,8VDC, a BELL(-) 12,6 VDC. Różnica napięcia potrzebna jest do nadzoru obwodu sygnalizatora. Gdy Wyjście Bell jest uaktywnione, płyta główna przełącza zacisk BELL- na masę.

Jeżeli Wyjście BELL nie jest używane, należy je mostkować rezystorem 1kΩ.

Wyjście BELL może być zaprogramowane zgodnie z jedną z 56 dostępnych opcji wyjść. W zależności od wybranej opcji, będzie można zaprogramować dodatkowo podsystem, w którym wyjście będzie aktywne, linię, która będzie śledzona, harmonogram i czas impulsu. Opcje wyjść programowalnych opisano na stronie 23.

Fabrycznie dla wyjścia ustawiona jest opcja 00 - „Pożar i włamanie”, tylko dla Podsystemu 1 ! Jeżeli przypisałeś czujki także do innych podsystemów nie będzie alarmów głośnych z tych podsystemów na wyjściu BELL, jeśli nie uaktywnisz tych podsystemów dla tego wyjścia. W tej sekcji wejdź w programowanie opcji 00 - „Pożar i włamanie” i ustaw odpowiednie podsystemy w masce podsystemów.

WYJŚCIA PGM

POZIOM SYSTEMU > WYJŚCIA PGM

WYJŚCIA PGM

(06)

Wyjścia PGM 1 i PGM 2

WYJ. PGM 1

(0)

Wyjścia mogą być zaprogramowane zgodnie z jedną z 56 dostępnych opcji wyjść. Wyjście jest zasilane podczas aktywacji (zawierane do +12V, obciążalność 50mA).

W stanie nieaktywnym wyjście nie jest spolaryzowane. Po zaprogramowaniu pracy inwersyjnej, wyjście będzie aktywne przy braku aktywacji. Fabrycznie dla obu wyjść zaprogramowana jest opcja 25 - „Napad”, tylko dla Podsystemu 1.

WYJ. PGM 2

(1)

Opcje wyjść programowalnych opisano na stronie 23.

Opcje PC6204

OPCJE PC6204
(2)

Każdy przekaźnik modułu PC6204 może być zaprogramowany zgodnie z jedną z 56 dostępnych opcji wyjść. Przekaźnik może być aktywowany lub dezaktywowany (opcje z inwersją) po wystąpieniu zdarzenia. Wyjście 1 jest fabrycznie zaprogramowane na opcję 15 - "Zasilanie COMBUS".

W zależności od wybranej opcji, będzie można zaprogramować dodatkowo podsystem, w którym wyjście będzie aktywne, linię, która będzie śledzona, harmonogram i czas impulsu.

Opcje PC6216

OPCJE PC6216
(3)

W systemie może pracować maksimum 9 modułów PC6216. Programowanie modułu jest dwustopniowe.

- 1) W tej sekcji wybierz moduł PC6216, który ma być programowany, a potem przypisz mu Grupę wyjść. Grupy są ponumerowane od 1 do 9.
- 2) W sekcji „Indywidualnie PC6216” znajdziesz Grupę którą skojarzyłeś z programowanym modułem PC6216 i przejdziesz do programowania 16 wyjść tej Grupy.

PC6216 Indywidualnie

INDYWID PC6216
(4)

Przed programowaniem tej sekcji przypisz Grupę do modułu PC6216 w sekcji „Opcje PC6216”.

W tej sekcji programujesz po kolei 16 wyjść Grupy. Każde z 16 wyjść jest programowane indywidualnie przez wybór 1 z 56 opcji wyjść.

W zależności od wybranej opcji, będzie można zaprogramować dodatkowo podsystem, w którym wyjście będzie aktywne, linię, która będzie śledzona, harmonogram i czas impulsu.

Czasy impulsów PGM

CZASY IMPUL. PGM
(5)

Sekcja ta pozwala na ustawianie czasu, w którym wyjście programowalne pozostanie aktywne po jego uaktywnieniu. Dotyczy wybranych opcji wyjść

Uwaga! *Jeśli użytkownik spróbuje skasować alarmy, centrala wykona reset wyjść bez względu na to czy wszystkie alarmy zostały skasowane.*

UŻYTK. /R. CZUJEK
(0)

Wyjście zaprogramowane jako „Użytkowe”, lub "Reset czujek" będzie aktywne przez czas zaprogramowany w tej sekcji (000 do 255 sekund). Fabrycznie 005.

IMPULS GONGU
(1)

Wyjście zaprogramowane jako „Gong”, będzie aktywne przez czas zaprogramowany w tej sekcji (000 do 255 sekund). Ustawienie fabryczne 002.

IMPULS PRZYMUSU
(2)

Wyjście zaprogramowane jako „Przymus”, będzie aktywne przez 000 - 254 min. Po zaprogramowaniu 255, nastąpi zatrzaśnięcie wyjścia do chwili wprowadzenia kodu dostępu. Fabrycznie = 005 minut. **Licznik rozpoczyna i kończy odmierzenie czasu na pełnej minucie.**

OPCJE WYJŚĆ PROGRAMOWALNYCH

POZIOM SYSTEMU > WYJŚCIA PGM

POŻAR I WŁAMANIE (00)	Wyjście jest aktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm pożarowy lub włamaniowy.
INWER. POŻ. I WŁAM (01)	Wyjście jest dezaktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm pożarowy lub włamaniowy.
TYLKO WŁAMANIE (02)	Wyjście jest aktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm włamaniowy.
INWER. WŁAMANIE (03)	Wyjście jest dezaktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm włamaniowy.
TYLKO POŻAR (04)	Wyjście jest aktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm pożarowy.
INWERSJA POŻAR (05)	Wyjście jest dezaktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm pożarowy.
WYJŚCIE UŻYTKOWE (06)	Wyjście jest aktywowane, gdy użytkownik odpowie TAK na pytanie "Aktywuj zamk elektr.?" w wybranym podsystemie. Czas aktywacji programowany (patrz „Czasy impulsów PGM”).
RESET CZUJEK (07)	Wyjście jest aktywowane, gdy użytkownik odpowie TAK na pytanie "Czy chcesz resetu czujek.?" w wybranym podsystemie. Czas aktywacji programowany (patrz „Czasy impulsów PGM”).
WŁĄCZENIE (08)	Wyjście stanie się aktywne, kiedy dowolny wybrany podsystem zostanie włączony w dozór.
ALARM ZATRZASK (09)	Wyjście jest aktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm i pozostaje aktywne do czasu wyłączenia tego podsystemu z dozoru. Alarm z linii pożarowej standardowej i weryfikowanej NIE aktywuje tego wyjścia.
WYJŚCIE USTERKI (10)	Wyjście jest aktywowane, jeżeli w jednym z wybranych podsystemów wystąpi usterka. Jeżeli pojawi się usterka systemowa (np. Utrata czasu, usterka MLT), uaktywnione zostaną wyjścia usterki dla wszystkich podsystemów.
SYGN. TOWARZYSZ. (11)	Wyjście jest aktywowane podczas trwania zwłoki wejściowej i wyjściowej w wybranych podsystemach.
GONG (12)	Wyjście jest aktywowane po naruszeniu i powrocie do stanu normalnego linii z włączoną opcją gongu, w jednym z wybranych podsystemów. Funkcja „Gongu” musi być włączona w tym podsystemie. Wyjście jest aktywne przez czas „Impulsu gongu”.
MLT (13)	Wyjście jest aktywowane, gdy wystąpi usterka linii telefonicznej. MLT to nazwa układu Monitorowania Linii Telefonicznej.
BRAK KOMUNIKACJI (14)	Wyjście jest aktywowane, gdy wystąpi usterka braku komunikacji ze stacją monitorowania alarmów. Wyjście pozostaje aktywne do czasu skasowania usterki przez użytkownika lub nawiązania łączności ze stacją monitorowania.
ZASILANIE COMBUS (15)	Wyjście jest dezaktywowane tylko na czas przeprowadzania resetu magistrali COMBUS przez centralę.

GOTOWOŚĆ (16)	Wyjście jest aktywowane, gdy jeden z wybranych podsystemów jest gotowy do włączenia w dozór. Jeżeli wszystkie wybrane podsystemy nie są gotowe lub są w dozorze, wyjście jest dezaktywowane.
ALARM Z LINII (17)	Wyjście uaktywnia się, gdy wybrana linia wejdzie w stan alarmu. Aktywacja wyjścia trwa, nawet po wyłączeniu z dozoru, do momentu skasowania alarmu.
ŚLEDZENIE LINII (18)	Wyjście uaktywnia się, gdy wybrana linia zostanie naruszona. Zamknięcie linii powoduje, że wyjście staje się nieaktywne. Jeżeli włączona jest opcja "Śledzenie + Alarm", a linia została naruszona podczas dozoru to wyjście pozostanie aktywne do czasu skasowania alarmu w pamięci alarmów.
WYMUSZENIE (19)	Wyjście jest aktywowane w momencie użycia Kodu wymuszenia. Czas trwania aktywności wyjścia programowany jest w sekcji „Czasy impulsów PGM”
ŚLEDZ. BRZĘCZYKA (20)	Wyjście jest aktywowane, jeśli w wybranych podsystemach wystąpią zdarzenia: odliczanie Czasu na wejście, sygnalizacja o autowłączeniu, naruszenie linii 24-godzinnej brzęczykowej, sabotaż lub aktywacja zamka elektrycznego.
STEROWANIE Z DLS (21)	Wyjście jest aktywowane i dezaktywowane zdalnie przy wykorzystaniu oprogramowania DLS-3.
CZAS NA WYJŚCIE (22)	Wyjście jest aktywne podczas trwania Czasu na wyjście w wybranych podsystemach.
CZAS NA WEJŚCIE (23)	Wyjście jest aktywne podczas trwania Czasu na wejście w wybranych podsystemach.
HARMONOGRAM DAT (24)	Wyjście może być zaprogramowane do aktywacji zgodnie z jednym z 99 harmonogramów dat. Szczegóły patrz "Harmonogramy dat" w dalszej części instrukcji.
NAPAD (25)	Wyjście jest aktywowane, gdy naruszona zostanie linia napadowa w jednym z wybranych podsystemów. Pozostanie aktywne do momentu wprowadzenia ważnego kodu dostępu użytkownika w tym podsystemie.
PEŁNY DOZÓR (26)	Wyjście jest aktywowane, jeżeli wszystkie wybrane podsystemy są włączone w pełni i pozostanie aktywne do czasu wyłączenia podsystemu. "Włączone w pełni" oznacza, że w podsystemie nie ma linii zablokowanych, dezaktywowanych, włączonych w trybie wymuszonym, a linie wewnętrzne/sypialniane są również włączone. Dezaktywacja nastąpi też po wystąpieniu alarmu z linii.
GRUPA USTEREK (27)	Istnieją cztery różne "Grupy usterek", które będą śledzone przez wyjście. Wyjście zaprogramowane na tę opcję będzie śledzić tylko jedną grupę. Podział grup przedstawiono na następnej stronie. Wystąpienie usterki należącej do grupy aktywuje wyjście.

GRUPA 1	GRUPA 2	GRUPA 3	GRUPA 4
6010 Ust. akumulatora	Ust. zasil. AC	6010 Ust. akumulatora	Ust. akumulatora
6010 Ust. zasil. AC	6204 Ust. zasil. AC	6010 Usterka AUX	
6010 Usterka AUX	6820 Ust. zasil. AC	6010 Usterka MLT	
6010 Usterka MLT	6442 Ust. zasil. AC	6010 Usterka komun.	
6010 Usterka komun.	6443 Ust. zasil. AC	6010 Ust. Sygn. BELL	
6010 Ust. Sygn. BELL		6010 Ust. L. Pożarowej	
6010 Ust. L. Pożarowej		Ust. komunik. Combust	
Ust. komunik. Combust		6204 Ust. akumulatora	
6204 Ust. akumulatora		6204 Usterka AUX	
6204 Ust. zasil. AC		6820 Ust. akumulatora	
6204 Usterka AUX		6820 Usterka AUX	
6820 Ust. akumulatora		6820 Ust. zasil. Czytn.	
6820 Ust. zasil. AC		6820 Usterka zamka	
6820 Usterka AUX		6442 Ust. akumulatora	
6820 Ust. zasil. Czytn.		6442 Usterka AUX	
6820 Usterka zamka		6443 Ust. akumulatora	
6442 Ust. akumulatora		6443 Usterka AUX	
6442 Ust. zasil. AC		Sabotaż linii	
6442 Usterka AUX		Usterka linii	
6443 Ust. akumulatora		Test czujki sejsm. - ust.	
6443 Ust. zasil. AC			
6443 Usterka AUX			
PC6442 Ust komun.			
PC6443 Ust komun.			

SABOTAŻ

(28)

Wyjście stanie się aktywne, jeśli wystąpi alarm sabotażowy linii (lub usterka) w wybranych podsystemach i pozostanie aktywne przez Czas trwania Sygnalizacji włamaniowej.

ALARM WARUNKOWY

(29)

Wyjście uaktywnia się, gdy w zaprogramowanym czasie (każdy podsystem może mieć swój - fabrycznie 10 minut), wystąpią dwa alarmy w danym podsystemie. Pozostanie aktywne do czasu wyłączenia podsystemu (jeśli był włączony) lub włączenia (jeśli był wyłączony). Kod raportujący nie jest wysyłany.

KOD POLICYJNY

(30)

Wyjście jest aktywowane gdy wystąpi zdarzenie Alarm Kod Policyjny dla jednego z wybranych podsystemów. Pozostanie aktywne do momentu skasowania alarmu.

ZMIANA STANU 1

(31)

Wyjście jest aktywowane na 10 sekund, jeśli podsystem został włączony normalnie (bez linii zablokowanych lub dezaktywowanych ręcznie) lub wyłączony normalnie (bez alarmów i linii nieaktywnych). Jeśli włączenie lub wyłączenie nie było normalne, to wyjście będzie pulsować przez 10 sek.

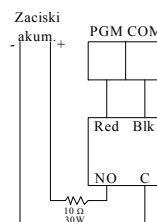
ZMIANA STANU 2

(32)

Wyjście jest aktywne po włączeniu normalnym (bez linii zablokowanych lub dezaktywowanych ręcznie). Wyjście jest nieaktywne po wyłączeniu normalnym (bez alarmów i linii nieaktywnych). Jeśli włączenie nie jest normalne, wyjście pulsuje przez 10 sekund, a potem pozostaje aktywne. Jeśli wyłączenie nie jest normalne, wyjście pulsuje przez 10 sekund, a potem pozostaje nieaktywne.

TEST AKUMULATORA
(33)

Po wyłączeniu Podsystemu 1 centrala wykona 30 sekundowy test akumulatora. Przez ten czas wyjście jest aktywne. Wyjście przeznaczone jest do sterowania przekaźnikiem podłączającym sztuczne obciążenie o rezystancji 10 Ohm do zacisków akumulatora. Podłącz przekaźnik tak jak to pokazano na rysunku obok.



ALARM L. DODATK
(34)

Wyjście uaktywnia się, gdy linia Dodatkowa lub 24H Dodatkowa w wybranych podsystemach wejdzie w stan alarmu. Wyjście nie będzie aktywowane podczas sabotażu lub usterki linii. Dezaktywacja wyjścia po skasowaniu alarmu.

ALARM MEDYCZNY
(35)

Wyjście uaktywnia się, gdy linia Medyczna w wybranych podsystemach wejdzie w stan alarmu. Wyjście nie będzie aktywowane podczas sabotażu lub usterki linii. Dezaktywacja wyjścia po skasowaniu alarmu.

IMPULS SEJSMICZ.
(36)

Wyjście jest używane do testowania czujek sejsmicznych. Musi być zaprogramowane na aktywację zgodnie z harmonogramem dat (od 02 - 99). Wyjście musi być przypisane do tej samej Grupy sejsmicznej co linia(e), która będzie testowana. Podczas Testu sejsmicznego, wyjście jest aktywowane na 13 sekund. Jeśli w tym czasie linia nie zostanie naruszona, oznacza to niepowodzenie testu. Aby przejść test linia musi powrócić do stanu normalnego w ciągu 10 sekund po dezaktywacji wyjścia.

Uwaga! *Nie programuj wyjścia "Impuls sejsmiczny" dla harmonogramu 00 lub 01. Test nie zostanie przeprowadzony w trybie instalatorskim.*

GRUPA ALARMÓW
(37)

Należy wybrać grupę alarmów dla tego wyjścia. Wyjście jest aktywowane, jeśli wystąpi alarm na jednej z linii należących do grupy alarmów. Wyjście nie będzie aktywowane podczas testowania instalacji.

INWER. WŁĄCZENIE
(38)

Wyjście jest dezaktywowane, gdy jeden z wybranych podsystemów zostanie włączony.

INW. ALARM ZATRZ.
(39)

Wyjście jest dezaktywowane, gdy w jednym z wybranych podsystemów wystąpi alarm i pozostaje nieaktywne do czasu wyłączenia tego podsystemu z dozoru. Alarm z linii pożarowej standardowej i weryfikowanej **NIE** dezaktywuje tego wyjścia.

INWER. USTERKI
(40)

Wyjście jest dezaktywowane, jeżeli w jednym z wybranych podsystemów wystąpi usterka.

INW. ALARM LINII
(41)

Wyjście dezaktywuje się, gdy wybrana linia wejdzie w stan alarmu. Dezaktywacja wyjścia trwa, nawet po wyłączeniu z dozoru, do momentu skasowania alarmu.

INW. ŚLEDZ. LINII
(42)

Jeśli wybrana linia jest naruszona, wyjście jest nieaktywne. Zamknięcie linii powoduje, że wyjście staje się aktywne.

INW. WYMUSZENIE
(43)

Wyjście jest dezaktywowane w momencie użycia Kodu wymuszenia w wybranych podsystemach. Czas trwania dezaktywacji wyjścia programowany jest w sekcji „Czasy impulsów PGM”

INW. HARMON. DAT (44)	Wyjście może być zaprogramowane do dezaktywacji zgodnie z jednym z 99 harmonogramów dat. Szczegóły patrz "Harmonogramy dat".
INWER. NAPAD (45)	Wyjście jest dezaktywowane, gdy naruszona zostanie linia napadowa w jednym z wybranych podsystemów. Pozostanie nieaktywne do momentu wprowadzenia ważnego kodu dostępu użytkownika. Jeśli podsystem jest wyłączony, wyjście pozostanie nieaktywne do chwili wprowadzenia kodu dostępu użytkownika.
INW. PEŁNY DOZÓR (46)	Wyjście jest dezaktywowane, jeżeli wszystkie wybrane podsystemy są włączone w pełni i pozostanie nieaktywne do czasu wyłączenia podsystemu. "Włączone w pełni" oznacza, że w podsystemie nie ma linii zablokowanych, dezaktywowanych, włączonych w trybie wymuszonym, a linie wewnętrzne/sypialniane są również włączone. Aktywacja nastąpi też po wystąpieniu alarmu z linii.
INW. GRUPA UST. (47)	Istnieją cztery różne "Grupy usterek", które będą śledzone przez wyjście. Wyjście zaprogramowane na tę opcję będzie śledzić tylko jedną grupę. Podział grup opisano na stronie 25. Wystąpienie usterki należącej do grupy dezaktywuje wyjście.
INW. SABOTAŻ (48)	Wyjście stanie się nieaktywne, jeśli wystąpi alarm sabotażowy linii (lub usterka) w wybranych podsystemach i pozostanie nieaktywne przez Czas trwania Sygnalizacji włamaniowej.
INW. AL. WARUNKOWY (49)	Wyjście dezaktywuje się, gdy w zaprogramowanym czasie (każdy podsystem może mieć swój - fabrycznie 10 minut), wystąpią dwa alarmy w danym podsystemie. Pozostanie nieaktywne do czasu wyłączenia podsystemu (jeśli był włączony) lub włączenia (jeśli był wyłączony). Kod raportujący nie jest wysyłany.
INW. KOD POLIC (50)	Wyjście jest dezaktywowane gdy wystąpi zdarzenie Alarm Kod Policyjny dla jednego z wybranych podsystemów. Pozostanie nieaktywne do momentu skasowania alarmu.
INW. AL. L. DODATK (51)	Wyjście dezaktywuje się, gdy linia Dodatkowa lub 24H Dodatkowa w wybranych podsystemach wejdzie w stan alarmu. Wyjście nie będzie dezaktywowane podczas sabotażu lub usterki linii. Aktywacja wyjścia po skasowaniu alarmu.
INW. ALARM MED. (52)	Wyjście dezaktywuje się, gdy linia Medyczna w wybranych podsystemach wejdzie w stan alarmu. Wyjście nie będzie dezaktywowane podczas sabotażu lub usterki linii. Aktywacja wyjścia po skasowaniu alarmu.
INW. SEJSMICZ. (53)	Wyjście jest dezaktywowane na 10 sekund podczas wykonywania testu sejsmicznego. Szczegóły - patrz "Impuls sejsmiczny" na poprzedniej stronie.
INW. GRUPA ALARM (54)	Należy wybrać grupę alarmów dla tego wyjścia. Wyjście jest dezaktywowane, jeśli wystąpi alarm na jednej z linii należących do grupy alarmów. Wyjście nie będzie aktywowane podczas testowania instalacji.
STER. PRZEZ APS (55)	Ten typ wyjścia jest aktywowany i dezaktywowany przez oprogramowanie APS lub ODS.

HARMONOGRAMY

POZIOM SYSTEMU > HARMONOGRAMY

HARMONOGRAMY

(07)

Centrala używa harmonogramów do inicjowania w określonym czasie różnych zdarzeń. Istnieje możliwość blokowania przesyłania otwarć i zamknięć, uaktywniania wyjść użytkowych, automatycznego włączania i wyłączenia o określonych porach zaprogramowanych w harmonogramach dat.

BLOKOW. OTW/ZAMK.

(0)

Używany jest do czasowego zablokowania przesyłania otwarć i zamknięć wybranego podsystemu drogą telefoniczną, do stacji monitorowania. W czasie aktywności harmonogramu, otwarcia i zamknięcia wybranych podsystemów są rejestrowane w buforze zdarzeń, ale nie są wysyłane kody raportujące do stacji.

Istnieje 99 harmonogramów blokowania przesyłania otwarć i zamknięć. Każdy z nich może blokować przesyłanie otwarć wybranych podsystemów albo zamknięć, lecz nie obu jednocześnie. Blokowanie przesyłania otwarć i zamknięć może odbywać się po zaprogramowaniu dwóch oddzielnych harmonogramów.

Poniżej przedstawiono opcje ustawiane dla każdego harmonogramu blokowania przesyłania otwarć i zamknięć.

Otwarcia/Zamknięcia

Wybierz [T] dla opcji blokady przesyłania otwarć lub [N] dla blokady przesyłania zamknięć.

Numer Harmonogramu dat 01-99.

Wprowadź dwucyfrowy numer harmonogramu dat, który zostanie użyty do blokowania przesyłania otwarć i zamknięć. Harmonogram dat określa przedział czasowy i dni, kiedy nastąpi blokowanie.

Wybór Podsystemu.

Wybierz [T] dla każdego podsystemu, którego otwarcia lub zamknięcia nie będą wysyłane.

Uwaga *Bez względu na działanie harmonogramu blokowania, jeśli podsystem został wyłączony z alarmami w pamięci, kody raportujące otwarcia i otwarcia po alarmie zostaną wysłane (jeśli zostały zaprogramowane).*

Przykład zaprogramowania blokowania przesyłania otwarć

Harmonogram blokowania otwarć/zamknięć nr 05: Otwarcia - [T], Harmonogram Dat - 03;
Podsystem 1 - [T]; Podsystem 2 - [T]; Pozostałe podsystemy - [N]

Harmonogram dat nr 03 należy zaprogramować

	Czas startu (HHMM)	Czas stopu (HHMM)	Dzień							Święto				Autowl. (T/N)	Autowyl. (T/N)
			N	P	W	Ś	C	P	S	1	2	3	4		
Interwał 1	0730	0930	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	N	N
Interwał 2	1630	1830	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	N	N

Interwał 3 i 4 nie jest programowany.

W tym przykładzie harmonogram blokowania przesyłania otwarć/zamknięć nr 05 blokuje przesyłanie otwarć w Podsystemach 1 i 2, w czasie określonym przez harmonogram dat nr 03 tj. od 7:30 do 9:30 oraz od 16:30 do 18:30 od poniedziałku do piątku. Harmonogramy Świąt nie są używane.

Uwaga! *W czasie blokowania przesyłania otwarć/zamknięć, otwarcia i zamknięcia będą zapisywane w rejestrze zdarzeń.*

HARMONOGRAMY DAT (1)

Centrala używa harmonogramów dat do określania czasu wystąpienia zaprogramowanych zdarzeń. Istnieje 99 harmonogramów dat, a każdy składa się z 4 interwałów czyli przedziałów czasowych. Harmonogramy dat są wykorzystywane przez harmonogramy blokowania przesyłania otwarć i zamknięć, harmonogramy włączeń i wyłączeń, do uaktywniania wyjść użytkowych oraz funkcji kontroli dostępu. Ustawienie wszystkich dni tygodnia i grup świąt na [N] wyłącza harmonogram dat.

Uwaga! *Harmonogramy [00] i [01] mają specjalne przeznaczenie i są wykorzystywane przez moduły kontroli dostępu PC6820. Harmonogram [00] jest zawsze nieaktywny, a harmonogram [01] jest zawsze aktywny. Szczegóły znajdują się w Instrukcji Instalacji PC6820.*

Programowanie interwałów

Każdy harmonogram dat zawiera 4 interwały. Każdy interwał jest przedziałem czasowym aktywnym w określone dni tygodnia. Może zawierać również grupy świąt jak również opcje automatycznego włączania i wyłączania z dozoru. Poniżej przedstawiono możliwe do zaprogramowania opcje dla każdego z interwałów:

Czas startu

Ustawianie godziny początku aktywności interwału w formacie 24h (GGMM). Ustawienie fabryczne 0000 (północ). Zaprogramowanie (9999) oznacza blokadę. Jeśli dwa interwały w harmonogramie zostaną zaprogramowane na tę samą godzinę startu, harmonogram będzie aktywny przez czas wyznaczony przez interwał o późniejszym czasie stopu.

Czas stopu

Ustawianie godziny zakończenia aktywności interwału w formacie 24h (GGMM). Ustawienie fabryczne 0000 (północ). Zaprogramowanie (9999) oznacza brak czasu stopu.

Wybierz opcje

Poniższe opcje ustawia się dla każdego interwału. Wybór opcji dokonywany jest naciśnięciem przycisku [*]. Fabrycznie wszystkie są ustawione na [N].

Dzień (Niedziela – Sobota) - wybór dni tygodnia, w których interwał będzie aktywny.

Święto 1-4 – wybór harmonogramów świąt co pozwala na tworzenie świątecznych wyjątków (patrz "Grupy świąt").

Autowłączenie – opcję włącza się, jeśli interwał ma być wykorzystywany do automatycznego włączania w dozór wybranych podsystemów (patrz "Harmonogramy Włączeń/Wyłączeń").

Autowylączenie – opcję włącza się, jeśli interwał ma być wykorzystywany do automatycznego wyłączania z dozoru wybranych podsystemów (patrz "Harmonogramy Włączeń/Wyłączeń").

Uwaga! *Opcje „autowłączenie” i „autowylączenie” należy ustawiać w oddzielnych interwałach.*

Aktywowanie wyjść na czas krótszy niż 1 minuta

Aby zaprogramować wyjście żeby aktywowało się na czas krótszy niż jedna minuta, należy ustawić "Czas impulsu" w zakresie od 01 do 59 sekund. W tym przypadku aktywacja wyjścia następuje o czasie określonym w pozycji „Czas startu”, a dezaktywacja po upływie czasu określonego w pozycji "Czas impulsu". Jeśli czas impulsu jest ustawiony na 00, dezaktywacja wyjścia nastąpi o czasie określonym w pozycji „Czas stopu”.

Aktywowanie wyjść na czas dłuższy niż 1 doba

Jeśli czas działania harmonogramu przekracza 24 godziny, należy wykorzystać dwa interwały. Programuj Czas startu i dzień tygodnia w pierwszym interwale. Czas stopu pierwszego interwału i Czas startu drugiego jako (9999), a następnie Czas stopu drugiego i dzień tygodnia jako zakończenie harmonogramu.

Aktywowanie Harmonogramów w określone dni

Istnieją sytuacje, gdy niektóre z harmonogramów powinny być aktywne tylko w wybrane dni w roku np. w okresie świąt. Programuj Czas startu i Czas stopu interwału. Ustaw [N] dla wszystkich dni tygodnia. Wybierz [T] dla wybranych grup świąt. Harmonogram będzie aktywny tylko w dni określone w wybranych grupach świąt.

Przykład:

Ustawianie harmonogramu dat do sterowania wyjściami programowalnymi:

Wyjście PGM 1 zaprogramowane na śledzenie harmonogramu dat nr 04 z czasem impulsu 10.

Wyjście nr 2 PC6204 zaprogramowane na śledzenie harmonogramu dat nr 04 z czasem impulsu 00.

Harmonogram dat nr 04 został zaprogramowany następująco:

	Czas startu (HHMM)	Czas stopu (HHMM)	Dzień							Święto				Autowl. (T/N)	Autowyl. (T/N)
			N	P	W	Ś	C	P	S	1	2	3	4		
Interwał 1	0830	0900	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	N	N
Interwał 2	1200	1230	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	N	N
Interwał 3	1230	1231	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	N	N
Interwał 4	1700	1800	N	N	N	N	N	N	N	N	N	T	N	N	N

Grupa świąt #3 jest zaprogramowana 1225 (25 Grudnia).

W powyższym przykładzie wyjście PGM 1 będzie aktywne od poniedziałku do piątku.

Aktywacja będzie trzy razy w ciągu dnia : 0830, 1200 i 1230 na czas impulsu 10 sekund.

25 Grudnia o godzinie 1700 będzie aktywne przez 10 sekund bez względu na wypadający wtedy dzień tygodnia.

Przełącznik nr 2 PC6204 będzie aktywowany w te same dni i o tych samych godzinach, ale dzięki zaprogramowaniu czasu impulsu na 00, dezaktywacja nastąpi o czasie zaprogramowanym w rubryce **Czas stopu**.

HARMON. ŚWIĄT

(2)

Grupy świąt pozwalają na ustalanie wyjątków w innych harmonogramach. Są 4 grupy świąt, a każda może być programowana na okres do dwóch lat.

Po wybraniu grupy pojawia się komunikat “Wprowadź datę”. Należy wprowadzić 6 cyfr w formacie (RRMMDD) (rok ten lub następny, miesiąc, dzień). Używając strzałek [<][>] przechodź przez zaprogramowane daty. Aby wymazać wybraną datę naciśnij [*], w czasie gdy jest ona wyświetlana. Jeśli data wpisana w harmonogramie świąt już wystąpiła, to zostanie usunięta z pamięci.

Grupy świąt mogą być aktywowane w każdym interwale dowolnego harmonogramu dat.

Grupa Świąt jako wyjątek bez aktywacji harmonogramu

Jeśli włączysz grupę świąt dla interwału, w którym którykolwiek dzień tygodnia jest zaprogramowany na [T] (interwał 1 i 2 w przykładzie poniżej), to jeśli święto wypadnie w zaprogramowanym dniu, zdarzenia **NIE** wystąpią w święto. Na przykład: 01 stycznia 1999 wypadła w piątek, a więc podsystemy 1 i 2 **NIE** zostały automatycznie włączone o godzinie 1800 i nie zostały automatycznie wyłączone o godzinie 0800.

Grupa Świąt dla dodatkowej aktywacji harmonogramu

Jeśli włączysz grupę świąt dla interwału, w którym **żaden** dzień tygodnia nie został zaprogramowany na [T] (interwał 4 w przykładzie poniżej), to po wystąpieniu święta, zdarzenia zaprogramowane w harmonogramie **WYSTĄPIĄ** w interwale podczas tego święta. Np. 1 stycznia 1999 podsystemy 1 i 2 zostaną włączone automatycznie o godzinie 2200.

Uwaga! *Przed programowaniem harmonogramu świąt upewnij się, że ustawione są czas i data systemowa.*

Uwaga! *Jeśli zaprogramowane zdarzenie jest rozciągnięte w czasie na kolejny dzień i jest to dzień z grupy świąt, zdarzenie nie wystąpi w żadnym dniu.*

Przykład użycia harmonogramu świąt

	Czas startu (HHMM)	Czas stopu (HHMM)	Dzień							Święto				Autowl. (T/N)	Autowl. (T/N)	
			N	P	W	Ś	C	P	S	1	2	3	4			
Interwał 1	0800	0801	N	T	T	T	T	T	N	N	T	N	N	N	N	Y
Interwał 2	1800	1801	N	T	T	T	T	T	N	N	T	N	N	Y	N	N
Interwał 3	2200	2201	T	N	N	N	N	N	T	N	N	N	N	Y	N	N
Interwał 4	2200	2201	N	N	N	N	N	N	N	N	T	N	N	Y	N	N

Harmonogram dat nr 04 został zaprogramowany jak wyżej:

Harmonogram świąt nr 02 zaprogramowano na dzień 01 01 99.

Harmonogram włączeń i wyłączeń nr 05 zaprogramowano następująco:

Nr harmonogramu dat = 04

Podsystem 1 = T

Podsystem 2 = T

Pozostałe podsystemy = N

Podsystemy 1 i 2 będą automatycznie wyłączone od poniedziałku do piątku o 0800 (interwał 1) i automatycznie włączone o 1800 (interwał 2), a w sobotę i niedzielę autowłączone o 2200 (interwał 3).

1 stycznia 1999 Podsystemy 1 i 2 zostaną automatycznie włączone o 2200, bez względu na dzień tygodnia. Ponieważ interwały 1 i 2 śledzą również harmonogram świąt nr 02, zdarzenia, które powinny wystąpić według interwałów 1 i 2 **NIE** wystąpią w tym dniu.

HARMON. WŁĄCZ/WYŁ (3)

Harmonogramy włączeń i wyłączeń używane są do autowłączania i autowylączenia wybranego podsystemu zgodnie z zaprogramowanym harmonogramem dat. Można zdefiniować 50 harmonogramów włączeń i wyłączeń.

Dla każdego harmonogramu trzeba programować następujące opcje:

Harmonogram dat

Wprowadź dwucyfrowy numer harmonogramu dat, który określa czas autowł./wył. Zakres 02 - 99. Użycie [00] i [01] spowoduje, że harmonogram włączenia/wyłączenia nie będzie nigdy aktywny.

Wybór Podsystemu

Wpisz [T] dla podsystemów, które mają być automatycznie włączane lub wyłączane.

Programowanie interwałów harmonogramu dat dla autowłączania/wyłączenia:

1. Programuj czas autowł./wył. jako Czas startu. Czas stopu, zaprogramuj jedną minutę po Czasie startu.
2. Wybierz [T] dla dnia tygodnia, w którym podsystem ma zostać autowł./wył.
3. Jeśli istnieje potrzeba wykluczenia pewnych dni z autowł./wyłączenia, wybierz [T] dla Grupy świąt (patrz poprzednia strona).
4. Wybierz opcję Autowłączania albo Autowylączenia.

Uwaga! Opcje automatycznego włączania i wyłączania należy programować w oddzielnych interwałach. Nie można zaznaczać jednocześnie autowłączania i autowylączenia w jednym interwale.

Uwaga! Podczas programowania podsystemów należy w Przełącznikach zezwolić na opcję autowł./wył.

Przykład programowania harmonogramu automatycznego włączenia/wyłączenia:

Harmonogram włączeń i wyłączeń nr 25 zaprogramowano:

Harmonogram dat = nr 11

Podsystem 1 = T

Pozostałe podsystemy = N

Harmonogram dat nr 11 zaprogramowano:

	Czas startu (HHMM)	Czas stopu (HHMM)	Dzień							Święto				Autowl. (T/N)	Autowl. (T/N)
			N	P	W	Ś	C	P	S	1	2	3	4		
Interwał 1	1830	1831	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	T	N
Interwał 2	0830	0831	N	T	T	T	T	T	N	N	N	N	N	N	T
Interwał 3	2230	2231	T	N	N	N	N	N	T	N	N	N	N	T	N

Podsystem 1 będzie automatycznie włączany od poniedziałku do piątku o 1830 (interwał 1) i automatycznie wyłączany o 0830 (interwał 2).

W sobotę i niedzielę będzie automatycznie włączany o 2230 (interwał 3).

OPCJE PC6820

POZIOM SYSTEMU > OPCJE PC6820

OPCJE PC6820

(00)

Moduł kontroli dostępu PC6820 pozwala centrali na sterowanie dostępem do maks. 32 drzwi. Każdy moduł może sterować dwoma czytnikami kart, a centrala może współpracować z 16 modułami w systemie. 1000 użytkowników może posługiwać się kartami.

Niniejsza sekcja opisuje wszystkie opcje programowania modułu PC6820. Szczegóły dotyczące okablowania i podłączenia modułu oraz szczegółowy opis działania znajduje się w Instrukcji Instalacyjnej modułu PC6820.

Wyjaśnienie pojęć z tej sekcji :

- REX** - wejście w module, które po naruszeniu (np. czujką T-REX lub przyciskiem) otwiera zamek na Czas otwarcia zamka. Stosuje się wewnątrz pomieszczeń do odblokowania zamka kiedy czytnik jest zainstalowany tylko na zewnątrz
- POST** - opóźnienie automatycznego włączenia - wejście w module, które po naruszeniu i użyciu karty pozwala na opóźnienie autowłączenia w wybranym podsystemie na zaprogramowany czas opóźnienia.
- ARM** - wejście w module, które po naruszeniu i użyciu ważnej karty pozwala na włączenie podsystemu w dozór.
- LOCK** - wyjście w module dostarczające zasilania zamka elektrycznego.
- DOOR** - linia czujnika drzwi, wejście w module. Może być przypisane do systemu.
- Czytnik** - urządzenie do identyfikacji kart dostępu.
- Otwarcie drzwi siłą** - zdarzenie generowane, gdy drzwi sterowane modułem PC6820 zostały otwarte bez aktywacji wejścia REX lub bez użycia ważnej karty dostępu.
- Praca w trybie awaryjnym** - po tym jak moduł PC6820 utraci komunikację z centralą (np. po zaniku zasilania) następuje przejście w tryb pracy samodzielnej (zdarzenia są zapisywane w pamięci modułu i przesłane do centrali PC6010 po powrocie komunikacji).

TYP CZYTNIKA

(0)

PC6820 może obsługiwać różne typy czytników kart. Oba czytniki podłączone do danego modułu PC6820 muszą być tego samego typu. Moduły w jednym systemie mogą obsługiwać różne typy czytników. Zaprogramuj typ czytnika:

00 - Polaris 1 - czytnik kart magnetycznych, 7 bitów, zegar i dane

01 - Shadow-Prox - czytnik zbliżeniowy typu SH (np. SH-X1, SH-X4, SH-X5).

02 - 26 bitowy w standardzie Wieganda.

Fabrycznie - 00 (Polaris 1).

DEFINICJA DRZWI

(1)

Niniejsza sekcja zawiera opis programowania drzwi dla wybranego modułu PC6820.

WYBIERZ DRZWI 1-2

(1) - (2)

Każdy moduł może obsłużyć dwoje drzwi (Drzwi 01 i Drzwi 02) z niezależnie programowanymi opcjami. Poniżej przedstawiono opis tych opcji.

PRZEŁĄCZNIKI

(00)

Przełączniki są opcjami które należy ustawiać T/N przy użyciu przycisku [*]. Lista opcji przełączanych na następnej stronie.

ZASIL PRZY ZAMK N	Zasilanie przy zamknięciu? TAK = zamek elektryczny będzie zasilany napięciem 13,85 V, aby drzwi były zamknięte. Zasilanie zanika w momencie otwarcia. Opcja zależy od rodzaju zamka. Sprawdź dokumentację zamontowanego zamka elektrycznego. NIE = napięcie będzie podawane do zamka w stanie otwarcia.
REX OTWIERA? T	TAK = naruszenie wejścia REX otwiera zamek na zaprogramowany Czas otwarcia zamka. Stosowane jeśli wewnątrz pomieszczenia jest detektor wyjścia zamiast czytnika, np. czujka T-REX lub przycisk wyjścia. NIE = naruszenie wejścia REX nie otwiera zamka.
SYGN. LED WŁ.? T	TAK = powolne miganie diody LED czytnika wskazuje stan włączenia w dozór wszystkich podsystemów wybranych w masce wł./wył. podsystemów czytnika. NIE = dioda LED czytnika nie wskazuje stanu włączenia.
ZAMKN. PO WŁĄCZ.? N	TAK = włączenie w dozór powoduje zamknięcie zamka. NIE = zamek nie jest zamykany po włączeniu podsystemu.
DWA CZYTNIKI ? N	TAK = dwa czytniki obsługują jedno wejście. Pozwala to na kontrolę wejść i wyjść z obszaru chronionego. „Przydział linii” i „Maska włączeń /wyłączeń podsystemów” musi być identycznie zaprogramowana dla obydwu Drzwi (1 i 2). Po każdorazowym użyciu ważnej karty, jednocześnie sterowane są oba wyjścia zamków. Każde Drzwi (tu: czytnik) mogą mieć zaprogramowany własny poziom dostępu i harmonogram, co pozwala różnicować prawa do wejścia i wyjścia. Uwaga! Opcję tą ustawia się tylko dla Drzwi 1. NIE = Tylko jeden czytnik obsługuje przejście. Kontrola przy użyciu czytnika tylko z jednej strony drzwi, z drugiej detektor wyjścia.
KARTA + KOD ? N	TAK = otwarcie zamka jest możliwe po użyciu karty i wpisaniu w ciągu 15 sekund (miganie diody LED - 2/s) ważnego kodu dostępu użytkownika tej karty. Czytnik musi mieć wbudowaną klawiaturę. Po wpisaniu złego kodu lub upływie czasu oczekiwania na kod - dioda i brzęczyk sygnalizują błąd trzy razy na sekundę. Można ponownie wpisać kod po naciśnięciu przycisku [#]. Uwaga! Funkcja Blokady klawiatury dotyczy także klawiatur wbudowanych w czytnik.
LED INWERSJA ? N	Jeżeli czytnik zostanie zainstalowany przy klawiaturze LCD6501 to może być wykorzystany do zezwalania na korzystanie z tej klawiatury. Należy skojarzyć czytnik z klawiaturą (sekcja „Przypisanie klawiatur/czytników”). Nie wolno wtedy używać tego czytnika do otwierania drzwi. TAK = stanem normalnym wyjścia sterowania diodą LED będzie stan wysoki. NIE = stanem normalnym wyjścia LED modułu będzie stan niski.
ZAMKN. PO DOMKN ? N	TAK = po otwarciu zamka kartą lub detektorem wyjścia (REX), zamknięcie zamka nastąpi po otwarciu i zamknięciu linii drzwiowej (domknięciu drzwi). NIE = po otwarciu zamka kartą lub detektorem wyjścia (REX), zamknięcie zamka nastąpi zaraz po otwarciu drzwi.

NIEAKTYW. PO WŁ ?
N

TAK = po włączeniu wszystkich podsystemów ustawionych w masce podsystemów czytnika, czytnik ten zostanie wyłączony. Czytnik nie będzie działał i nie będzie możliwe wejście przed wyłączeniem przynajmniej jednego podsystemu.

NIE = czytnik będzie zawsze aktywny, bez względu na stan podsystemów.

Uwaga! *Aby ta funkcja mogła działać, przynajmniej jeden podsystem musi być ustawiony w masce podsystemów czytnika.*

Uwaga! *Nie używaj tej opcji dla czytników przypisanych do klawiatur.*

BLOKADA L. DOOR?
N

TAK = po otwarciu zamka linia DOOR zostaje zablokowana na zaprogramowany Czas otwarcia zamka. Po otwarciu drzwi siłą linia wejdzie w stan alarmu (lub rozpocznie się odliczanie Czasu na wejście). Pozostawienie otwartych drzwi na czas dłuższy niż Czas otwarcia drzwi wywoła alarm (lub rozpocznie się odliczanie Czasu na wejście).

NIE = linia DOOR nie będzie blokowana po otwarciu zamka. Jeśli linia DOOR jest przypisana do podsystemu będącego w dozorcze wejście wywoła alarm.

MASKA WŁĄCZ/WYŁ
(01)

Sekcja umożliwia przypisanie czytnika do wybranych podsystemów. Pozwala to na włączanie i wyłączanie tych podsystemów po użyciu kart dostępu uprawnionego użytkownika. Linia drzwi DOOR powinna być przypisana do tych samych podsystemów w systemie alarmowym co czytnik w tej sekcji.

Przykład: Jeśli linia DOOR jest przypisana do Podsystemu 1 i Podsystem 1 został wybrany w Masce włączeń i wyłączeń, to wszyscy uprawnieni do włączania Podsystemu 1 użytkownicy będą mogli włączać Podsystem 1 w dozór kartą.

CZASY DRZWI
(02)

CZAS OTW. ZAMKA
(0)

Programowanie czasu, przez który zamek pozostaje otwarty po użyciu karty dostępu lub naruszeniu wejścia REX (detektor wyjścia - czujka lub przycisk).

Programowanie w zakresie 001 - 255 sekund. Fabrycznie 010 sekund.

CZAS OTW. DRZWI
(1)

Programowanie czasu, przez który drzwi mogą pozostać otwarte i nie powoduje to generowania zdarzenia "Drzwi otwarte za długo". Po upływie połowy tego czasu brzęczyk pulsując sygnalizuje „Ostrzeżenie o zbyt długim otwarciu drzwi” (zdarzenie to jest zapisane w rejestrze zdarzeń). Po upływie całego Czasu otwarcia drzwi brzęczyk sygnalizuje "Drzwi otwarte za długo" dźwiękiem ciągłym. Fabrycznie 030 sekund.

OPÓŹN. ZAMKN.
(2)

Programowanie czasu opóźnienia (od 000 do 255 sekund) jaki upłynie od momentu włączenia podsystemu do chwili zamknięcia zamka. Fabrycznie 000 sekund.

PRZYDZIAŁ LINII
(03)

Opcja ta pozwala na przypisanie linii czujnika drzwi DOOR do systemu jak normalnej linii dozorczej. Linii DOOR można nadać numer od 017 do 256. Można używać wolnych numerów linii np. ostatnich: 256, 255, Dzięki temu uniknie się przeplatania z pozostałymi liniami w systemie. Jeśli podany zostanie numer wykorzystywany przez moduł rozszerzenia linii to linia w module rozszerzenia staje się nieaktywna. Wejście DOOR jest parametryzowane zawsze identycznie jak linie systemu alarmowego (NC, EOL, 2xEOL). Rezystor końcowy EOL ma wartość 56-00 Ω. Typ linii musi być zaprogramowany jako: Standardowa opóźniona, Pomocnicza opóźniona lub Opóźniona z wymuszeniem. Jeżeli używana ma być funkcja włączania i wyłączania kartą konieczne jest przypisanie linii DOOR (oraz maski podsystemów czytnika) do podsystemu który ma być włączany i wyłączany.

H. OPÓŹN. WŁĄCZ.
(04)

Wprowadź numer harmonogramu dat, który określa kiedy autowłączenie podsystemu może zostać opóźnione przez użytkownika posiadającego kartę. Aby próba opóźnienia autowłączenia kartą była skuteczna, maska podsystemów czytnika musi być ustawiona dla tego podsystemu, linia drzwiowa DOOR przypisana do tego podsystemu. Użytkownik karty musi mieć prawo do obsługi tego podsystemu. Fabrycznie 01.

H. WŁĄCZ. KARTA
(05)

Wprowadź numer harmonogramu dat, który określa kiedy podsystem(y) może być włączany w dozór kartą. Aby próba włączenia kartą była skuteczna, maska podsystemów czytnika musi być ustawiona dla tego podsystemu, a linia drzwiowa DOOR przypisana do tego podsystemu. Użytkownik karty musi mieć prawo do obsługi podsystemu. Fabrycznie 01.

H. OTWARCIA ZAMKA
(06)

Wprowadź numer harmonogramu, który określa kiedy zamek ma być stale otwarty. Użytkownik nie potrzebuje wówczas używać karty aby otworzyć drzwi. Otwarcie drzwi nie generuje zdarzenia "drzwi otwarte siłą". Jeśli podsystem, do którego przypisana jest linia wejściowa zostanie włączony w dozór to zamek zamknie się w momencie rozpoczęcia Czasu na wyjście, mimo aktywności tego harmonogramu. Jeśli harmonogram stanie się aktywny, a podsystem jest włączony, zamek pozostanie zamknięty. Jeśli podsystem zostanie wyłączony z dozoru w czasie aktywności harmonogramu, to nastąpi otwarcie zamka. Fabrycznie 00.

Uwaga! *Jeśli czytnik jest przypisany do kilku podsystemów, to zamek zostanie zamknięty wraz z rozpoczęciem Czasu na wyjście ostatniego włączanego podsystemu.*

H. DET. WYJ. REX
(07)

Wprowadź numer harmonogramu, który określa kiedy kontroler może odblokować zamek po zadziałaniu detektora wyjścia (REX). Jeśli harmonogram nie jest aktywny, zadziałanie detektora wyjścia nie spowoduje otwarcia zamka, a zdarzenie "ZEZW. NA WYJ. ZABRON. HARMON." zostanie zapisane w rejestrze. Fabrycznie 01.

H. DRUGIEJ KARTY
(08)

Wprowadź numer harmonogramu, który określa kiedy otwarcie zamka wymaga użycia dwóch kart. Kolejność użycia kart nie ma znaczenia. Po użyciu jednej karty, w ciągu 10 sekund (dioda miga wolno) należy użyć drugiej, aby zamek został otwarty. Fabrycznie 00 - wyłączony (wystarczy jedna karta do otwarcia zamka).

H. WYŁĄCZ. KARTA
(09)

Wprowadź numer harmonogramu, który określa kiedy podsystem może być wyłączony z dozoru kartą. Aby próba wyłączenia kartą była skuteczna, maska podsystemów czytnika musi być ustawiona dla tego podsystemu, a linia drzwiowa DOOR przypisana do tego podsystemu. Użytkownik karty musi mieć prawo do obsługi podsystemu. W czasie aktywności harmonogramu, użycie karty i otwarcie drzwi wyłącza podsystem z dozoru. Gdy harmonogram nie jest aktywny, zamek zostanie otwarty lecz wyłączenie podsystemu z dozoru nie nastąpi. Fabrycznie [00] - harmonogram nieaktywny.

Uwaga!

Harmonogram dat nr 00 jest zawsze nieaktywny.

Harmonogram dat nr 01 jest zawsze aktywny.

Harmonogramy dat nr 02 – 99 programuje instalator tak aby były aktywne w określonych godzinach w wyznaczone dni.

POZIOM DOSTĘPU (10)

Sekcja „Poziom dostępu” pozwala zaprogramować czy i kiedy grupa osób o danym poziomie dostępu ma dostęp przez aktualnie programowane drzwi (czytnik). Przed programowaniem tej sekcji każdemu użytkownikowi podczas programowania jego danych (patrz „Instrukcja obsługi”) należy wpisać numer karty i nr poziomu dostępu. Ten sam poziom dostępu przydziela się wszystkim użytkownikom, którzy w tym samym czasie mają mieć dostęp do wybranych pomieszczeń.

Niniejsza sekcja musi być zaprogramowana dla każdych Drzwi (czytnika) dla każdego kontrolera PC6820.

Poziomów dostępu jest 64. Poziomy dostępu 00 i 01 są zdefiniowane fabrycznie. Jeżeli użytkownik ma wpisany poziom dostępu nr 00 to nie ma dostępu do żadnych drzwi. Jeśli ma wpisany poziom dostępu nr 01 to ma dostęp zawsze i wszędzie. W tej sekcji określa się kiedy wchodzi użytkownicy o poziomach 02-63. Aby zaprogramować możliwość przejścia w określonych godzinach, poziomowi dostępu należy przypisać numer odpowiednio zdefiniowanego harmonogramu dat. Fabrycznie poziomy dostępu 02-63 mają przypisany harmonogram nr 00 - zawsze nieaktywny co oznacza brak dostępu.

HARMON. KODU (11)

Wprowadź numer harmonogramu określającego, kiedy oprócz użycia ważnej karty konieczne jest wpisanie kodu na klawiaturze wbudowanej w czytnik. Kiedy harmonogram jest nieaktywny do otwarcia zamka wystarczy tylko karta. Jeśli zaprogramowany zostanie harmonogram 00, zamek będzie otwierany tylko kartą, gdy podsystem, do którego przypisany jest czytnik jest wyłączony. Gdy podsystem jest włączony, wymagany jest również kod dostępu. Fabrycznie 01.

Uwaga! **Opcja “Karta + kod” musi być włączona.**

H. ZDARZEŃ KD (12)

Wprowadź numer harmonogramu określającego, kiedy zdarzenia typu „zezwolenie na dostęp” będą zapisywane w rejestrze zdarzeń. Fabrycznie 00.

PRZYPIS. KL/CZYT (09)

Ta sekcja znajduje się w menu „Poziom Systemu” programu instalatorskiego. Jeśli czytnik zostanie zainstalowany w pobliżu klawiatury LCD6501, to można zaprogramować czytnik aby udzielał dostępu do obsługi klawiatury. Aby ta funkcja działała prawidłowo należy przypisać czytnik do klawiatury. Wybierz klawiaturę 01 - 64, następnie moduł PC6820 (01 - 16) i przypisz czytnik (Drzwi nr 01 lub 02).

Uwaga! **Czytnik powinien być wykorzystany tylko dla dostępu do klawiatury (nie powinien obsługiwać drzwi).**
Każdy czytnik może być skojarzony tylko z jedną klawiaturą.

Po przypisaniu czytnika do klawiatury podczas normalnej pracy na wyświetlaczu klawiatury będzie pokazany komunikat "Pokaż kartę". Po wczytaniu karty widoczny będzie kolejny komunikat "Podaj kod". Jeśli nie zostanie wpisany kod, wyświetlenie zmienia się na "Pokaż kartę".

Uwaga! **Nie programuj opcji "Nieaktywny po włączeniu" dla czytników przypisanych do klawiatur.**

POZIOM PODSYSTEMU

POZIOM PODSYSTEMU > EDYTUJ PODSYS. > PRZEŁĄCZNIKI

EDYTUJ PODSYSTEM (0)	Tylko Podsystem 1 jest utworzony fabrycznie. Pozostałe podsystemy są tworzone przez instalatora po wejściu do tej sekcji.
PODSYSTEM ? (01) → (32)	System z centralą PC6010 może być podzielony na 32 podsystemy. Wybierz podsystem, który będzie programowany.
KOD ID PODSYST. (0)	Wprowadź 6-cyfrowy Kod ID podsystemu, który będzie transmitowany do stacji monitorującej wraz z kodami raportującymi. Służy to identyfikacji podsystemu. Przełączniki podsystemu są opcjami w formie pytań. Do przełączania używaj przy-

PRZEŁĄCZNIKI PODSYSTEMU

PRZEŁĄCZNIKI (1)	cisku [*], a do przejścia do kolejnych opcji, przycisków strzałek [<] [>].
AUTOWŁĄCZENIE T	TAK = automatyczne włączenie podsystemu dozwolone. NIE = automatyczne włączenie podsystemu zabronione.
GŁ SYGN.AUTOWŁ. T	TAK = wyjście sygnalizacji BELL jest uaktywniane przez 1s co 10s w okresie alertu przed autowłączeniem. NIE = brak głośnego ostrzeżenia o autowłączeniu.
KRÓTKA GŁ. SYGN. N	TAK = wyjście sygnalizatora BELL jest uaktywniane raz, podczas włączenia i dwa razy podczas wyłączenia podsystemu. Wszystkie wyjścia zaprogramowane do sygnalizacji włamania będą aktywne w wybranych podsystemach. NIE = krótka głośna sygnalizacja wyłączona.
GŁ. SYGN. PRZY WY. N	TAK = w czasie na wyjście, wyjście sygnalizacji BELL jest uaktywniane raz na sekundę, a przez ostatnie 10 sekund, dwa razy na sekundę. NIE = głośna sygnalizacja przy wyjściu wyłączona.
GŁ. SYG. BŁĘDU WY. N	TAK = wyjście sygnalizatora BELL jest uaktywniane po rozpoczęciu czasu na wejście, jeśli w momencie zakończenia czasu na wyjście linia opóźniona jest otwarta. NIE = głośna sygnalizacja błędu wyjścia wyłączona.
GŁ. SYGN. WEJ. N	TAK = podczas trwania Czasu na wejście, wyjście sygnalizacji BELL jest uaktywniane raz na sekundę, a przez ostatnie 10 sekund, dwa razy na sekundę. NIE = głośna sygnalizacja przy wejściu wyłączona.
ZAKOŃCZ. OPÓŹ. WY N	TAK = Czas na wyjście zostanie zredukowany do 5 sekund, po otwarciu i zamknięciu linii „Standardowej opóźnionej” lub „Opóźnionej z wymuszeniem” podczas trwania opóźnienia. NIE = Czas na wyjście pozostanie bez zmian.

Uwaga! Nie używaj tej opcji z liniami wspólnymi typu Standardowa opóźniona.

CZASY PODSYSTEMU

POZIOM PODSYSTEMU > EDYTUJ PODSYS. > CZASY PODSYSTEMU

CZASY PODSYSTEMU (2)	Niniejsza sekcja służy do programowania czasów Podsystemu. Dla każdego Podsystemu poniższe sekcje są programowane oddzielnie.
CZAS NA WEJŚCIE (0)	Klawiatura sygnalizuje dźwiękiem rozpoczęcie Czasu na wejście po naruszeniu linii opóźnionej (standardowej lub z wymuszeniem). Użytkownik ma możliwość wejścia do chronionego obszaru i wyłączenia podsystemu z dozoru przez wprowadzenie kodu. Czas może być programowany od 000 do 255 s. Fabrycznie 30 s.
CZAS NA WYJŚCIE (1)	Programowanie czasu, po upływie którego podsystem zostanie włączony w dozór. Użytkownik ma czas na opuszczenie obszaru bez wywołania alarmu. Czas może być programowany od 000 do 255 sekund, a pozostały do końca czas jest wyświetlany na wyświetlaczu klawiatury. Fabrycznie 120 sekund.
POMOC CZAS WEJ. (2)	Rozpoczyna się po naruszeniu linii Opóźnionej Pomocniczej. Nie może być mniejszy niż standardowy Czas na wejście. Programowany w zakresie od 000 do 255 sekund. Fabrycznie 45 sekund.
POMOC CZAS WYJ. (3)	Przeznaczony dla linii Opóźnionych pomocniczych. Nie może być mniejszy niż standardowy Czas na wyjście. Programowany w zakresie od 000 do 255 sekund. Fabrycznie 120 sekund. Pomocniczy Czas na Wyjście nie jest wyświetlany.
ALARM WARUNKOWY (4)	Programowanie maksymalnego czasu pomiędzy alarmami, kiedy aktywowane jest wyjście Alarmu warunkowego. Programowany w zakresie od 000 do 255 minut. Fabrycznie 010 minut.
ALERT AUTOWŁĄCZ. (5)	Programowanie czasu alertu autowłączenia dla podsystemów od 000 do 255 minut. Fabrycznie 001 minuta.
PONOWNE WŁĄCZ. (6)	<p>Jeśli wybrany podsystem jest szczególnie chroniony (np. skarbiec) można zaprogramować ponowne włączenie, w sposób automatyczny, po zaprogramowanym czasie od wyłączenia z dozoru. Po zaprogramowaniu wartości innej niż 000, nastąpi autowłączenie podsystemu po upływie tego czasu od momentu wyłączenia z dozoru. Czas programowany jest w zakresie od 001 do 255 minut. Ponowne włączenie poprzedzi Alert autowłączenia.</p> <p>Wpisanie wartości 000 wyłącza funkcję „Ponowne włączenie”.</p> <p>Wpisanie ważnego kodu na klawiaturze Podsystemu lub uzyskanie dostępu po użyciu karty w tym Podsystemie powoduje wyzerowanie licznika odmierzającego czas do ponownego włączenia. Jeśli użytkownik włączy Podsystem w dozór kartą lub kodem to włączenie nastąpi bez czasu na wyjście.</p>

Uwaga! *Przynajmniej jedna klawiatura powinna być przypisana do tego Podsystemu jeśli używasz funkcji „Ponowne włączenie”.*

PRZYDZIAŁ LINII

POZIOM PODSYSTEMU > EDYTUJ PODSYS. > PRZYDZIAŁ LINII

PRZYDZIAŁ LINII

(3)

Niniejsza sekcja służy do programowania typów i opcji linii.

DODAJ LINIĘ

(0)

Fabrycznie pierwsze 16 linii na płycie głównej jest przypisanych do Podsystemu 1. Wybranie niniejszej opcji menu powoduje wyświetlenie pierwszej linii nie przypisanej do podsystemu. Używając strzałek [<] [>] wybierz linię, która ma być dodana i naciśnij [*].

Jeśli dodawana jest linia 017 do 256, centrala sprawdza obecność modułu rozszerzeń PC6108A. Jeśli moduł nie został przypisany, przez 3 sekundy wyświetlany jest komunikat "Linia fizycznie nie istnieje". Dodanie linii pochodzącej z systemu kontroli dostępu (linia "DOOR") musi być poprzedzone nadaniem numeru tej linii (patrz programowanie PC6820). Centrala wówczas nie rozpoznaje linii jako linii z brakującego modułu rozszerzeń i nie wyświetla powyższego komunikatu.

Podczas zmiany typu lub opcji linii wspólnej, wyświetlany jest przez 3 sekundy komunikat "Inne podsyst. zmienione". Wskazuje to, że zmiana będzie miała wpływ na inne podsystemy.

Jeżeli dana linia została dodana do więcej niż jednego podsystemu, staje się **linią wspólną**. Różnice między linią zwykłą a wspólną są następujące:

- Włączenie w dozór linii wspólnej następuje dopiero po włączeniu wszystkich podsystemów, do których jest ona przypisana.
- Linia wspólna typu opóźnionego ma czas opóźnienia taki jak najdłuższy czas opóźnienia zaprogramowany w podsystemach, do których należy.
- Jeśli linia wspólna jest zablokowana ręcznie, to wyłączenie dowolnego podsystemu, do którego linia należy, likwiduje blokadę.
- Kody raportujące alarmy i powroty po alarmie będą transmitowane tylko dla podsystemu o najniższym numerze, do którego linia należy.
- Jeśli linia wspólna znajduje się w pamięci alarmów i alarm zostanie skasowany przez oprogramowanie nadzorcze APS lub ODS, reset czujek będzie wykonany tylko w podsystemie gdzie alarmy zostały skasowane przez APS/ODS. Reset czujek nie będzie wykonany we wszystkich podsystemach, do których linia należy.

ZMIENŃ LINIĘ

(1)

Po wybraniu tej części menu, na wyświetlaczu pokaże się pierwsza linia przypisana do tego podsystemu. Używając strzałek [<] [>] wybierz linię, która ma być zmieniona i naciśnij [*].

Zmiana typu/opcji linii: podczas zmiany typu lub opcji linii wspólnej, wyświetlany jest przez 3 sekundy komunikat "Inne podsyst. zmienione". Wskazuje to, że zmiana będzie miała wpływ na inne podsystemy.

KASUJ LINIĘ

(2)

Po wybraniu tej części menu, na wyświetlaczu pokazywane będą tylko linie należące do podsystemu. Używając strzałek [<] [>] wybierz linię, która ma być skasowana i naciśnij [*].

NAZWA LINII
(0)

Każda linia ma swoją unikalną nazwę, aby ją można było łatwo zidentyfikować. Maksymalnie długość nazwy może składać się z 14 znaków.

Pod pierwszą literą nazwy fabrycznej pojawi się kursor. Używając strzałek [<][>] przesuwasz kursorem w lewo lub w prawo. Przyciski klawiatury odpowiadają układowi liter następująco:

[1] = A, B, C, 1 [2] = D, E, F, 2 [3] = G, H, I, 3 [4] = J, K, L, 4
[5] = M, N, O, 5 [6] = P, Q, R, 6 [7] = S, T, U, 7 [8] = V, W, X, 8
[9] = Y, Z, 9, 0 [0] = Pauza

Wybór odpowiednich liter odbywa się przez kolejne naciskanie odpowiedniego przycisku. Naciśnięcie innego przycisku przesuwa kursor o jedną pozycję w prawo. Usunięcie znaku odbywa się przez naciśnięcie przycisku [0], po uprzednim ustawieniu kursora strzałkami [<] [>].

Naciśnij [*], aby wywołać opcje dodatkowego menu. Używając strzałek [<] [>] wybierz jedną z poniższych i naciśnij [*].

- [0] KASUJ EKTRAN - kasuje całą nazwę;
- [1] KASUJ DO KOŃCA – kasuje znaki od kursora do końca;
- [2] ZMIANA DUŻE/MAŁE – przełącza zestaw liter dużych i małych;
- [3] DANE ASCII - używaj strzałek [<][>] lub wybierz 3 cyfrowy numer z przedziału 032-255 (zob. Dodatek A) i naciśnij [*], aby wprowadzić znak. Polskie znaki [000] – [007];
- [4] ZAPISZ - wyjście z programowania nazwy linii z zachowaniem zmian.

Typ linii

TYP LINII
(1)

Programowanie Typu linii dla każdej programowanej linii. Fabrycznie linia 001 jest linią Opóźnioną standardową a pozostałe linie (002 - 256) są fabrycznie liniami Natychmiastowymi.

OPÓŹN. STANDARD.
(00)

Linia ta ma czasy na wejście i wyjście. Może być otwierana i zamykana w czasie opóźnienia bez spowodowania alarmu. Naruszenie tej linii przy włączonym systemie, powoduje rozpoczęcie Czasu na wejście. Jeśli system nie zostanie wyłączony przed upływem Czasu na wejście, wywołany zostanie alarm głośny.

OPÓŹN. Z WYMUSZ.
(01)

Taka sama jak Opóźniona standardowa, z jednym wyjątkiem. Podsystem może być włączony w dozór pomimo naruszenia tej linii. Użytkownik nie jest informowany o włączeniu w trybie wymuszonym. Po powrocie do stanu równowagi linia będzie w stanie dozoru. Po ponownym naruszeniu wystąpi odliczanie czasu na wejście.

Uwaga! **Włączenie w dozór z otwartą linią tego typu nie powoduje wyświetlania komunikatu "Uwaga ochrona zmniejszona".**

OPÓŹN. POMOCN.
(02)

Ten typ linii działa podobnie jak linia Opóźniona standardowa, lecz ma inne Czasy na wejście/wyjście. Stosowana często dla drugiego wejścia np. przez garaż.

NATYCHMIASTOWA
(03)

Naruszenie tej linii przy podsystemie włączonym w dozór wywołuje natychmiast alarm głośny.

WEWNĘTRZNA
(04)

Jeżeli w dozorze najpierw zostanie naruszona linia opóźniona, to linia wewnętrzna dostaje Czas na wejście. Jeżeli linia wewnętrzna zostanie naruszona bez uprzedniego naruszenia linii opóźnionej, to wywołany zostanie natychmiastowy alarm głośny. Linie te mogą być włączane z wymuszeniem.

24H GŁOŚNA (05)	Każde naruszenie tej linii spowoduje wywołanie alarmu głośnego bez względu na to czy podsystem jest w dozorcze czy nie. Po zablokowaniu nie wywoła alarmu.
24H GŁ/BRZĘCZ. (06)	Kiedy podsystem jest włączony w dozór, każde naruszenie tej linii spowoduje wywołanie głośnego alarmu. Kiedy podsystem jest wyłączony, naruszenie tej linii spowoduje wywołanie alarmu z sygnalizacją brzęczyka w klawiaturze podsystemu.
24H BRZĘCZYKOWA (07)	Każde naruszenie tej linii spowoduje wywołanie alarmu brzęczyka w klawiaturze podsystemu do którego linia jest przypisana.
POŻAROWA STD (08)	<p>Naruszenie linii tego typu powoduje natychmiastowe wejście centrali w stan alarmu pożarowego. Wyjścia typu pożarowego sygnalizują impulsowo. Jednocześnie mogą zostać wysłane kody raportujące do stacji monitorowania. Usterka polegająca na przerwaniu obwodu linii pożarowej jest sygnalizowana przez centralę, a odpowiedni kod raportujący może zostać wysłany do stacji monitorowania. Wszystkie klawiatury wskazują wystąpienie usterki, a brzęczyki emitują sygnał dźwiękowy raz na 10 sekund.</p> <p>Uwaga! <i>Wszystkie linie pożarowe wymagają stosowania pojedynczego rezystora EOL i nie powinny być programowane jako ciche.</i></p>
POŻAROWA WERYF (09)	<p>Naruszenie linii tego typu powoduje wykonanie przez centralę resetu (wyłączenia zasilania) czujek dymu przez 20 sekund. Następnie przez 10 sekund centrala oczekuje na ustabilizowanie się czujek dymu i blokuje linie tego typu. Jeśli w ciągu kolejnych 60 sekund ta sama linia zostanie naruszona to uaktywniony zostanie alarm głośny, a kody raportujące zostaną przesłane do stacji monitorowania.</p> <p>Do zasilania czujek dymu używa się wyjścia programowalnego zasilania SAUX lub przekaźnika w zasilaczu PC6204 zaprogramowanego jako „Reset czujek” (patrz str. 23 "Opcje wyjść" oraz Instrukcje instalacyjne PC6204 i PC6010).</p>
KLUCZ CHWILOWY (10)	<p>Naruszenie tej linii powoduje naprzemienne włączanie i wyłączanie podsystemu, do którego ta linia należy. Linie kluczowe są używane do włączania podsystemów przy pomocy stacyjki lub radiolinii.</p> <p>Uwaga! <i>Linia tego typu nie może być linią wspólną. Nie zezwalaj na blokowanie tego typu linii.</i></p>
KLUCZ STAŁY (11)	<p>Naruszenie tej linii spowoduje włączenie w dozór podsystemu, do którego ta linia należy. Powrót tej linii do stanu normalnego spowoduje wyłączenie podsystemu z dozoru.</p> <p>Uwaga! <i>Linia tego typu nie może być linią wspólną. Nie zezwalaj na blokowanie tego typu linii.</i></p>
24H NAPADOWA (12)	Jest to linia 24 godzinna cicha. Nie są uaktywniane wyjścia typu włamaniowego i alarmy zatraskowe z podsystemów. Może aktywować wyjście typu „Napad”.
DODATKOWA (13)	Naruszenie linii wywoła alarm natychmiastowy jeśli podsystem, do którego jest przypisana jest włączony i upłynął Czas na wyjście. Może aktywować wyjście typu „Alarm l. dodatkowa”.
24H DODATKOWA (14)	Naruszenie linii wywoła alarm bez względu na to, czy podsystem, do którego jest przypisana jest włączony czy wyłączony. Wysłany zostanie kod raportujący, jeśli zaprogramowany. Może aktywować wyjście typu „Alarm l. dodatkowa”.

24H MEDYCZNA (15)	Każde naruszenie tej linii spowoduje wywołanie alarmu bez względu na to, czy podsystem, do którego jest przypisana jest włączony czy wyłączony.
SEJSMICZNA (16)	Kiedy podsystem jest włączony w dozór, każde naruszenie tej linii spowoduje wywołanie głośnego alarmu. Jeśli wykorzystywany będzie test czujek sejsmicznych, przydziel linię do grupy sejsmicznej. Zwarcie lub rozwarcie linii sejsmicznej jest zapisywane w rejestrze zdarzeń jako usterka.
NADZÓR GSM (17)	Linia używana do nadzoru modułu GSM1000. Naruszenie tej linii przez wyjście modułu GSM1000 jest rejestrowane przez centralę jako usterka tego modułu. Uwaga! <i>Linia Nadzoru GSM wymaga stosowania pojedynczego rezystora EOL, bez względu na typ parametryzacji linii centrali.</i>
ODPOWIEDŹ GSM (18)	Po wykryciu dzwonienia moduł GSM1000 narusza linię „Odpowiedź GSM”, informując centralę o przyjęciu wywołania z komputera. W Polsce programowanie DLS poprzez moduł GSM1000 nie działa. Uwaga! <i>Linia Odpowiedzi GSM wymaga stosowania pojedynczego rezystora EOL, bez względu na typ parametryzacji linii centrali.</i>

Opcje linii

OPCJE LINII (2)	Opisane dalej opcje mogą być ustawiane dla każdej linii. W tabeli pokazano ustawienia fabryczne opcji dla poszczególnych typów linii. TAK = opcja włączona; NIE = opcja wyłączona
--------------------	---

OPCJA:	TAK NIE	Głośna Cicha	Impulsowa Ciągła	Blokowalna Nie	Gong Nie	Opóźnienie TX Nie
TYP LINII						
[00]		T	N	T	T	N
[01]		T	N	T	N	N
[02]		T	N	T	T	N
[03]		T	N	T	T	N
[04]		T	N	T	N	N
[05]		T	N	T	N	N
[06]		T	N	T	N	N
[07]		T	N	T	N	N
[08]		T	T	T	N	N
[09]		T	T	T	N	N
[10]		T	N	T	N	N
[11]		T	N	T	N	N
[12]		N	N	T	N	N
[13]		T	N	T	N	N
[14]		T	N	T	N	N
[15]		T	N	T	N	N
[16]		T	N	T	N	N
[17]		N	N	T	N	N
[18]		N	N	T	N	N

GŁOŚNA T	TAK = głośna sygnalizacja alarmu na wyjściach typu włamaniowego lub pożarowego. NIE = bez głośnej sygnalizacji.
-------------	--

IMPULSOWA N	TAK = impulsowa sygnalizacja alarmu głośnego z tej linii. NIE = ciągła sygnalizacja alarmu głośnego z tej linii.
BLOKOWALNA T	TAK = zezwolenie na ręczne blokowanie tej linii. NIE = nie ma możliwości blokowania tej linii.
FUNKCJA GONGU T	TAK = klawiatura podsystemu będzie sygnalizowała dźwiękiem naruszenie i powrót tej linii pod warunkiem że podsystem nie jest w dozorze. NIE = funkcja wyłączona.
OPÓŹN. TRANSM N	TAK = raportowanie do stacji monitorowania alarmu z linii będzie opóźnione o czas ustawiony w „Opóźnienie TX linii”. Jeżeli w czasie odliczania czasu opóźnienia podsystem będzie wyłączony z dozoru, transmisja nie nastąpi. NIE = transmisja komunikatu o alarmie nastąpi natychmiast po jego wystąpieniu.

Grupa alarmowa i sejsmiczna

GRUPA ALARMOWA (3)	Można przypisać linie do jednej lub kilku Grup alarmowych (01 - 32). Po naruszeniu linii należącej do grupy wyjście zaprogramowane jako Grupa alarmowa zostanie uaktywnione. Pozwala to na aktywację wyjścia przez linie należące do różnych podsystemów. Niniejsza sekcja służy do przypisania linii do jednej lub wielu Grup.
GRUPA SEJSMICZNA (4)	Aby linie typu „Sejsmiczna” były testowane podczas Testu czujek sejsmicznych, muszą być przypisane do Grupy sejsmicznej (01 - 32). Każda linia musi być przypisana do tej samej Grupy co wyjście „Impuls sejsmiczny” które będzie testować czujki sejsmiczne na linii.

Nazwa podsystemu

NAZWA PODSYSTEMU (4)	Nazwa podsystemu jest programowana tak samo jak "Nazwa linii" - patrz str. 40. Maksimum 14 znaków.
-------------------------	--

Kasowanie / Kopiowanie podsystemu

KASUJ PODSYSTEM (1)	Kasowanie podsystemu nie usuwa danych dotyczących tego podsystemu. Podsystem staje się nieaktywny. Aby skasować podsystem należy usunąć najpierw wszystkie przypisane do niego linie. Po wybraniu opcji „Kasuj Podsystem” na wyświetlaczu pojawią się nazwy podsystemów bez przypisanych linii dozorowych. Jeśli nie ma podsystemów, które mogłyby być skasowane na wyświetlaczu pojawi się na czas 3 sekund komunikat "Brak podsystemów dostępnych".
KOPIUJ PODSYSTEM (2)	Kopiowanie podsystemu polega na kopiowaniu ustawień (bez przypisania linii). Skopiowane zostaną: Kod Identyfikacyjny Podsystemu, Przełączniki i Czasy Podsystemu. Możliwe jest kopiowanie tylko podsystemu aktywnego do podsystemu nieaktywnego. Jeśli nie ma podsystemów nieaktywnych, na wyświetlaczu pojawi się na czas 3 sekund komunikat "Brak podsystemów dostępnych".

Sieć Backbone

NR ID BACKBONE (0)	Przed instalacją modułów PC6442 lub PC6443, zaprogramuj Nr ID Backbone jako 01 . Kod ten będzie wysyłany podczas komunikacji w sieci Backbone.
-----------------------	---

POZIOM SPRZĘTU

POZIOM SPRZĘTU > MODUŁY COMBUSA / MODUŁY BACKBONE

Moduły COMBUS-a

MODUŁY COMBUSA (0)	Dotyczy modułów COMBUS-a: LCD6501, PC6108A, PC6204, PC6216, PC6400 i PC6820
-----------------------	---

DODAJ MODUŁ (0)	Przypisywanie modułów LCD6501, PC6108A, PC6204, PC6216, PC6400 lub PC6820. Wybierz odpowiedni typ modułu i naciśnij [*]. Szczegóły opisano w Instrukcji Instalacyjnej PC6010.
--------------------	---

UWAGA! Podczas podłączania modułów do magistrali COMBUS zasilanie AC i akumulatorowe systemu musi być odłączone.

KASUJ MODUŁ (1)	Przed odłączeniem modułu z systemu należy najpierw go skasować. Przejdź do menu POZIOM SPRZĘTU > KASUJ MODUŁ i wybierz odpowiedni typ modułu (np. PC6501) i naciśnij [*]. Przejdź do odpowiedniego numeru modułu i naciśnij [*], aby usunąć go z systemu.
--------------------	---

POTWIERDŹ MODUŁ (2)	W przypadku nie zapisania numerów modułów, istnieje możliwość skorzystania z menu "POTWIERDŹ. MODUŁ". Działa to jak tryb przydzielania klawiatur i modułów. Odpowiednie komunikaty na wyświetlaczu ("WCIŚNIJ PRZYCISK MODUŁU/KLAWIAT." w przypadku klawiatur oraz "WYKONAJ SABOTAŻ MODUŁU/KLAWIAT." w przypadku modułów) powinny być potwierdzone działaniem operatora (przyciśnięcie przycisku lub wykonanie sabotażu). Numer odpowiedniego modułu zostanie wyświetlony np. PC6501 Mod 02.
------------------------	---

Moduły BACKBONE

MOD. BACKBONE (0)	Dotyczy modułów BACKBONE: PC6442 i PC6443
----------------------	---

DODAJ MODUŁ (0)	Przypisywanie modułów PC6442 lub PC6443. Szczegóły opisano w rozdziale "Przydział modułów" w Instrukcji Instalacyjnej PC6010.
--------------------	---

KASUJ MODUŁ (1)	Kasowanie modułów BACKBONE jest analogiczne jak modułów COMBUS-a. Przy usuwaniu modułu BACKBONE należy jedynie wybrać menu POZIOM SPRZĘTU > MODUŁY BACKBONE > KASUJ MODUŁ.
--------------------	--

POTWIERDŹ MODUŁ (2)	Potwierdzanie modułów BACKBONE jest analogiczne jak modułów COMBUS-a. Przy potwierdzaniu modułu BACKBONE należy jedynie wybrać menu POZIOM SPRZĘTU > MODUŁY BACKBONE > POTWIERDŹ MODUŁ.
------------------------	---

UWAGA! Podczas podłączania modułów do magistrali BACKBONE zasilanie AC i akumulatorowe systemu musi być odłączone.

Rejestr zdarzeń

REJESTR ZDARZEŃ (4)	Istnieje możliwość wydrukowania całego rejestru zdarzeń bez względu na to czy zdarzenia były wcześniej wydrukowane czy też nie.
DRUKUJ REJESTR (0)	Po wejściu do tej sekcji, jeśli drukarka jest podłączona do modułu PC6400, rozpocznie się drukowanie zawartości Rejestru zdarzeń (3000 zdarzeń).
PRZERWIJ DRUK (1)	Po wejściu do tej sekcji drukowanie zawartości Rejestru zdarzeń zostanie przerwane.

Diagnostyka

DIAGNOSTYKA (5)	Funkcja ta ma na celu pomoc instalatorowi w rozwiązaniu problemów z zainstalowanymi modułami. Przez pierwsze dwie minuty po włączeniu zasilania dostępne są również dwie dodatkowe funkcje Program Binarny i Program Fabryczny.
DIAGNOSTYKA (0)	
MODUŁY COMBUSA (0)	Wybierz "Moduły Combusa", aby przeglądać stan LCD6501, PC6108A, PC6216, PC6204, PC6400 i PC6820.
MOD. BACKBONE (1)	Wybierz "Moduły Backbone", aby przeglądać stan PC6442 i PC6443.

Jeśli nie ma usterek w systemie, wyświetlacz klawiatury pokazuje komunikat "SYSTEM PC6010 BEZ USTEREK". Przy usterkach, wyświetlacz pokazuje "BŁĄD...MODUŁ" oraz kombinacje liter i cyfr. Litera oznacza rodzaj usterki, a cyfra reprezentuje moduł. Mogą być wyświetlane następujące litery:

- B = błąd komunikacji (utrata komunikacji między centralą a modułem);
- S = sabotaż (naruszenie linii sabotażowej w module);
- NN = niskie napięcie (zbyt niskie napięcie zasilania modułu na magistrali COMBUS).

Poniżej podano znaczenie wyświetlanych cyfr:

Numer	Nr modułu Combuser	Numer	Nr modułu Backbone
1 - 64	LCD6501 – nr 1 - 64	33	Nie używany
65	PC6400	34	PC6442
66 - 95	PC6108A – nr 1 - 30	35	PC6443
146 - 154	PC6216 - nr 1 - 9		
178 - 193	PC6204 – nr 1 - 16		
210 - 225	PC6820 - nr 1 - 16		

WERSJA PROGRAMU (1)	Pozwala na sprawdzenie wersji oprogramowania centrali PC6010.
PROGRAM BINARNY (2)	<i>Poniższe opcje dostępne są tylko przez 2 minuty po włączeniu zasilania centrali.</i> Sekcja używana przez Dział Serwisu DSC. Nie używana przez instalatora.
PROGRAM FABRYCZNY (3)	Sekcja przeznaczona do wykonania resetu programowego centrali do nastaw fabrycznych. Pojawia się komunikat "Zasilanie systemu Wyłącz i Włącz". Odłącz zasilanie AC i akumulator. Po włączeniu zasilania centrala będzie przywrócona do nastaw fabrycznych. Konieczne będzie ponowne przypisanie modułów.

Dodatek A Tabela znaków ASCII

032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240
!	1	A	Q	a	9	▣	ア	チ	△	ä	q
033	049	065	081	097	113	161	177	193	209	225	241
"	2	B	R	b	0	▤	イ	ツ	×	ß	0
034	050	066	082	098	114	162	178	194	210	226	242
#	3	C	S	c	1	▥	ウ	テ	ε	ø	3
035	051	067	083	099	115	163	179	195	211	227	243
\$	4	D	T	d	2	▦	I	ト	φ	W	0
036	052	068	084	100	116	164	180	196	212	228	244
%	5	E	U	e	3	▧	オ	ナ	ι	ø	ü
037	053	069	085	101	117	165	181	197	213	229	245
&	6	F	V	f	4	▨	カ	ニ	ヨ	ρ	7
038	054	070	086	102	118	166	182	198	214	230	246
'	7	G	W	g	5	▩	キ	ヌ	ラ	g	π
039	055	071	087	103	119	167	183	199	215	231	247
(8	H	X	h	6	▪	ク	ネ	リ	7	8
040	056	072	088	104	120	168	184	200	216	232	248
)	9	I	Y	i	7	▫	ケ	ノ	ル	9	U
041	057	073	089	105	121	169	185	201	217	233	249
*	:	J	Z	j	8	▬	コ	ハ	レ	j	+
042	058	074	090	106	122	170	186	202	218	234	250
+	;	K	[k	9	▭	サ	ヒ	ロ	*	5
043	059	075	091	107	123	171	187	203	219	235	251
,	<	L]	l	0	▮	シ	フ	ワ	φ	6
044	060	076	092	108	124	172	188	204	220	236	252
-	=	M	^	m	1	▯	ス	ハ	ン	±	÷
045	061	077	093	109	125	173	189	205	221	237	253
.	>	N	~	n	2	▰	セ	ホ	ッ	ñ	
046	062	078	094	110	126	174	190	206	222	238	254
/	?	O	_	o	3	▱	ソ	マ	▣	ö	■
047	063	079	095	111	127	175	191	207	223	239	255

Polskie znaki

Ą	Ć	Ę	Ł	Ń	Ó	Ś	Ż
000	001	002	003	004	005	006	007

Dodatek B: Kody raportujące

Format Contact ID.

Poniżej podano listę kodów raportujących formatu Contact ID. Pierwsza cyfra (w nawiasie) jest wysyłana przez centralę. Pozostałe dwie programowane są przez instalatora.

Na przykład: jeśli linia 1 jest linią wej/wyj, kod raportujący alarmu powinien być zaprogramowany jako [34]. Stacja monitorowania odbierze wówczas komunikat

*BURG-ENTRY/EXIT-1, gdzie 1 oznacza numer linii w stanie alarmu.

Format SIA.

Jeżeli wybrana jest opcja **SIA 1 nr identyfikacyjny** to centrala wysyła razem z danymi numer identyfikacyjny systemu. Przykładowy komunikat odebrany przez stację może być następujący:

N Ri01 / BA 001, gdzie

N – nowe zdarzenie,

Ri01 – identyfikator podsystemu

BA – alarm włamaniowy

001 – linia 1

Kod raportujący	Kiedy wysyłany	Kierowanie komunikatów*	Contact ID	SIA kody autorap.**
Alarm z linii	Linia wchodzi w stan alarmu	A/P	<i>Patrz "Kody raportujące linii" na stronie 50.</i>	
Powrót linii	Powrót linii	A/P		
Sabotaż linii	Linia wykazuje sabotaż	A/P		
Powrót po sabotażu	Powrót linii po sabotażu	A/P		
Usterka linii	Linia wykazuje usterkę	A/P		
Powrót po usterce	Powrót linii po usterce	A/P		
Sabotaż modułu / Powrót	Naruszenie obwodu sabotażowego modułu / powrót po sabotażu	A/P	(1)45	TA-000/TR-000
Zamknięcia	Podsystem włączony (wskazany użytkownik 001-128)	O/Z	(4) A2	CL-UUU
Zamknięcia 129-1000	Użyto kodów użytkownika od 129-1000 do włączenia podsystemu	O/Z	(4) A2	CL-UUU
Częściowe zamknięcia	Podsystem włączony w dozór z jedną lub więcej liniami zablokowanymi	O/Z	(4) 56	CW-000
Zamknięcie automatyczne	Automatyczne włączenie wg harmonogramu	O/Z	(4) A3	CA-000
Przerwane autowłączenie	Gdy autowłączenie zostało przerwane	O/Z	(4) A5	CE-000
Zamknięcie przez PC6442	Podsystem włączony przez program APS	O/Z	(4) A2	CL-000
Zamknięcie przez PC6443	Podsystem włączony przez program ODS	O/Z	(4) A2	CL-000
Blokada klawiatury	osiągnięto dopuszczalną liczbę wprowadzeń błędnych kodów	In	(4)21	JA-000
Otwarcia	Podsystem wyłączony (wskazany użytkownik 001-128)	O/Z	(4) A2	OP-UUU
Otwarcia 129-100	Użyto kodów użytkownika od 129-1000 do wyłączenia podsystemu	O/Z	(4) A2	OP-UUU
Otwarcie po alarmie	Podsystem wyłączony z alarmem w pamięci	O/Z	(4)A6	OR-000
Otwarcie automatyczne	Automatyczne wyłączenie wg harmonogramu	O/Z	(4) A3	OA-000
Otwarcie przez PC6442	Podsystem wyłączony przez program APS	O/Z	(4) A2	OP-000
Otwarcie przez PC6443	Podsystem wyłączony przez program ODS	O/Z	(4) A2	OP-000
Usterka akumulatora/powrót	Zbyt niskie napięcie akumulatora centrali	In	(3) A2	YT-000/YR-000
Usterka AC /powrót	Zasilanie sieciowe (AC) centrali zostało odłączone lub przerwane	In	(3) A1	AT-000/AR-000
Usterka wyj. Bell/powrót	Przerwa w obwodzie sygnalizatora Bell	In	(3) 21	YA-000/YH-000
Usterka wyj. AUX/powrót	Usterka wyjścia zasilania AUX, SAUX+	In	(3) AA	YP-000/YQ-000

*A/P = alarmy/powroty; O/Z = otwarcia/zamknięcia; In = inne

** PPP = numer podsystemu; UUU = numer użytkownika (użytkownik 1000=999); ZZZ = numer linii

Kod raportujący	Kiedy wysyłany	Kierowanie komunikatów*	Contact ID	SIA kody autorap.**
Usterka COMBUS/powrót	Przerwana komunikacja pomiędzy centralą i modułami	In	(3) 33	ET-000/ER-000
Ust. zasil. COMBUS/powrót	za niskie napięcie w magistrali	In	(3) 33	ET-000/ER-000
Ust. Backbone / powrót	Przerwana komunikacja pomiędzy centralą i modułami Backbone	In	(3) 33	ET-000/ER-000
Usterka MLT / powrót	Usterka linii telefonicznej	In	(3) 51	LT-000/LR-000
Powrót ust. komunikacji	Centrala odnowiła łączność ze stacją monitorowania	In	(3) 54	YK-000
Test okresowy	Okresowy test transmisji do stacji	In	(6) A2	RP-000
Rejestr ¾ pełny	3/4 rejestru zdarzeń wypełniają niewydrukowane zdarzenia	In	(6) 23	JL-000
Test użytkownika	Test sygnalizatora / komunikacji	In	(6) A1	RX-000
Testowanie Start	Rozpoczęcie testowania	In	(6) A7	TS-000
Testowanie Stop	Zakończenie testowania	In	(6) A7	TE-000
Wejście przez DLS	Rozpoczęcie połączenia z komputerem (tylko dla funkcji Oddzwonienie DLS)	In	(4) 11	RB-000
Wyjście przez DLS	Zakończenie połączenia z komputerem (tylko dla funkcji Oddzwonienie DLS)	In	(4) 12	RS-000
Wejście instalatora	Wprowadzono Kod Instalatora	In	(4) 58	LB-000
Wyjście instalatora	Zakończono programowanie instalatorskie	In	(4) 58	LS-000
Wyjście test GSM	Transmisja testu modułu GSM	In	(6) A3	TX-000
PC6204 Usterka akumulatora / powrót	Niskie napięcie akumulatora w module PC6204 / powrót	In	(3) 3A	YT-000/YR-000
PC6204 Usterka zasilania AC / powrót	Zasilanie modułu zostało odłączone / powrót	In	(3) 3A	AT-000/AR-000
PC6204 Usterka AUX / powrót	Usterka zasilania wyjścia AUX / powrót	In	(3) 3A	UT-000/UR-000
PC6820 Usterka akumulatora / powrót	Niskie napięcie akumulatora w module PC6820 / powrót	In	(3) 3A	YT-000/YR-000
PC6820 Usterka zasilania AC / powrót	Zasilanie modułu zostało odłączone / powrót	In	(3) 3A	AT-000/AR-000
PC6820 Usterka AUX / powrót	Usterka zasilania wyjścia AUX / powrót	In	(3) 3A	UT-000/UR-000
PC6400 Usterka RS232 / powrót	Usterka łącza RS232/ powrót	In	(3) 35	VT-000/VR-000
PC6442 Usterka akumulatora / powrót	Niskie napięcie akumulatora w module PC6442 / powrót	In	(3) 3A	YT-000/YR-000
PC6442 Usterka zasilania AC / powrót	Moduł PC6442 utracił zasilanie sieciowe / powrót	In	(3) 3A	AT-000/AR-000
PC6442 Usterka AUX / powrót	Usterka wyjścia AUX modułu PC6442	In	(3) 3A	UT-000/UR-000
PC6443 Usterka akumulatora / powrót	Niskie napięcie akumulatora w module PC6443 / powrót	In	(3) 3A	YT-000/YR-000
PC6443 Usterka zasilania AC / powrót	Moduł PC6443 utracił zasilanie sieciowe / powrót	In	(3) 3A	AT-000/AR-000
PC6443 Usterka AUX / powrót	Usterka wyjścia AUX modułu PC6443	In	(3) 3A	UT-000/UR-000

*A/P = alarmy/powroty; O/Z = otwarcia/zamknięcia; In = inne

** PPP = numer podsystemu; UUU = numer użytkownika (użytkownik 1000=999); ZZZ = numer linii

Kod raportujący	Kiedy wysyłany	Kierowanie komunikatów*	Contact ID	SIA kody autorap.**
PC6442 RS232 Usterka komunikacji / powrót	Utrata komunikacji modułu PC6442 z APS	In	(3) 3A	NC-000/NR-000
PC6443 RS232 Usterka komunikacji / powrót	Utrata komunikacji modułu PC6443 z ODS	In	(3) 3A	NC-000/NR-000
Alarm Kod policyjny / powrót	dwie różne linie dozorowe w tym samym podsystemie zostaną naruszone w ciągu zaprogramowanego Czasu Kodu policyjnego (również linie 24H)	O/Z	(1) 39	BV-000/BR-000
Alarm przymusu / powrót	Wprowadzono kod przymusu	O/Z	(1) 21	HA-UUU/HH-UUU

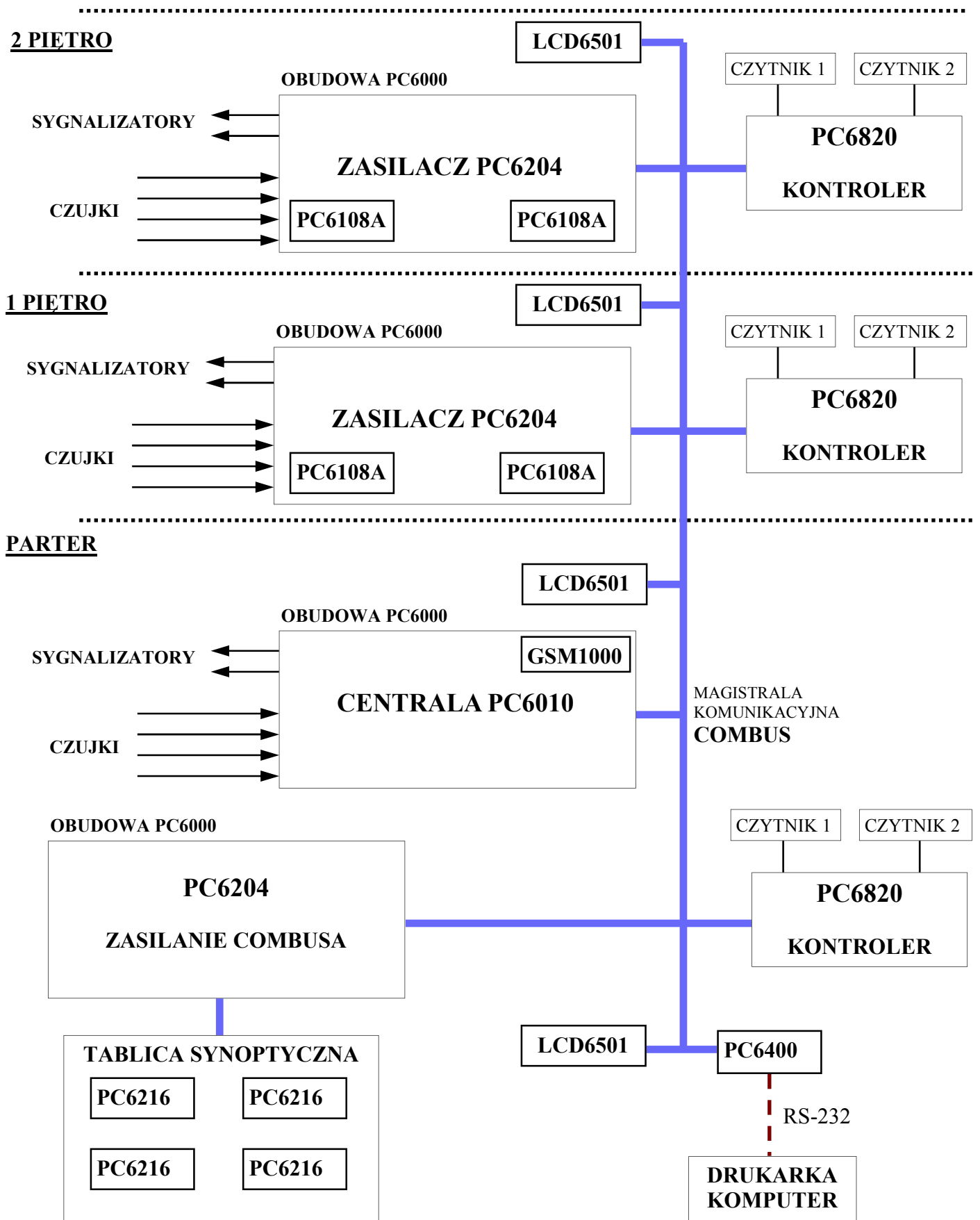
*A/P = alarmy/powroty; O/Z = otwarcia/zamknięcia; In = inne

** PPP = numer podsystemu; UUU = numer użytkownika (użytkownik 1000=999); ZZZ = numer linii

Kody raportujące linii

Definicja linii	Contact ID*		SIA Kody autoraport.**	
	Alarm z linii/ powrót	Alarm sabotażowy / Usterka linii / powrót	Alarm z linii / powrót	Alarm sabotażowy / Usterka linii / powrót
Opóźniona Standardowa, Opóźniona z wymuszeniem, Opóźniona Pomocnicza, Natychmiastowa, Wewnętrzna	(1) 3A	(3) 83	BA-ZZZ/BH-ZZZ	BT-ZZZ/BJ-ZZZ
Pożarowa Standardowa, Pożarowa weryfikowana	(1) 1A	(3) 73	FA-ZZZ/FH-ZZZ	FT-ZZZ/FJ-ZZZ
Klucz chwilowy, Klucz stały	brak	(3) 83	brak	UT-ZZZ/UJ-ZZZ
24 H napadowa	(1) 22	(3) 83	HA-ZZZ/HH-ZZZ	HT-ZZZ/HJ-ZZZ
24 H głośna, 24 H głośna/ brzęczykowa, 24 H brzęczykowa	(1) AA-61	(3) 83	BA-ZZZ/BH-ZZZ	BT-ZZZ/BJ-ZZZ
Dodatkowa, 24 H dodatkowa	(1) 52	(3) 83	ZA-ZZZ/ZH-ZZZ	ZT-ZZZ/ZJ-ZZZ
24 H medyczna	(1) AA	(3) 83	MA-ZZZ/MH-ZZZ	MT-ZZZ/MJ-ZZZ
24 H sejsmiczna	(1) 3A	(3) 83	BA-ZZZ/BH-ZZZ	BT-ZZZ/BJ-ZZZ
Nadzór GSM	(3) 53	(3) 8A	US-ZZZ/UH-ZZZ	US-ZZZ/UR-ZZZ
Odpowiedź GSM	brak	brak	brak	brak

PRZYKŁAD ARCHITEKTURY SYSTEMU PC6010



NOTATKI

AAT Holding sp. z o.o.



ul. Puławska 431, 02-801 Warszawa
tel. 0 22 546 05 46, faks 0 22 546 05 01
e-mail: aat.warszawa@aat.pl, www.aat.pl

Warszawa

ul. Koniczynowa 2a, 03-612 Warszawa
tel./faks 0 22 743 10 11
e-mail: aat.warszawa-praga@aat.pl, www.aat.pl

Warszawa II

ul. Łęczycka 37, 85-737 Bydgoszcz
tel./faks 0 52 342 91 24, 342 98 82
e-mail: aat.bydgoszcz@aat.pl, www.aat.pl

Bydgoszcz

ul. Ks. W. Siwka 17, 40-318 Katowice
tel./faks 0 32 351 48 30, 256 60 34
e-mail: aat.katowice@aat.pl, www.aat.pl

Katowice

ul. Prosta 25, 25-371 Kielce
tel./faks 0 41 361 16 32, 361 16 33
e-mail: aat.kielce@aat.pl, www.aat.pl

Kielce

ul. Mieszkańska 18/1, 30-313 Kraków
tel./faks 0 12 266 87 95, 266 87 97
e-mail: aat.krakow@aat.pl, www.aat.pl

Kraków

ul. Energetyków 13a, 20-468 Lublin
tel. 0 81 744 93 65-66, faks 0 81 744 91 77
e-mail: aat.lublin@aat.pl, www.aat.pl

Lublin

90-019 Łódź, ul. Dowborczyków 25
tel./faks 0 42 674 25 33, 674 25 48
e-mail: aat.lodz@aat.pl, www.aat.pl

Łódź

ul. Raclawicka 82, 60-302 Poznań
tel./faks 0 61 662 06 60, 662 06 61
e-mail: aat.poznan@aat.pl, www.aat.pl

Poznań

Al. Niepodległości 659, 81-855 Sopot
tel./faks 0 58 551 22 63, 551 67 52
e-mail: aat.sopot@aat.pl, www.aat.pl

Sopot

ul. Zielona 42, 71-013 Szczecin
tel./faks 0 91 483 38 59, 489 47 24
e-mail: aat.szczecin@aat.pl, www.aat.pl

Szczecin

ul. Na Niskich Łąkach 26, 50-422 Wrocław
tel./faks 0 71 348 20 61, 348 42 36
e-mail: aat.wroclaw@aat.pl, www.aat.pl

Wrocław

NIP 525-23-98-192, REGON 141047400
Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS
pod numerem KRS 0000286127, Nr rej. GIOŚ: E0001894WZ
wysokość kapitału zakładowego: 121 600 zł