



GUARDX

**Program nadzoru i administracji
central alarmowych
serii INTEGRA i INTEGRA Plus**

Instrukcja obsługi

Wersja 1.18

guardx_pl 06/20

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLSKA
tel. 58 320 94 00 • serwis 58 320 94 30 • dz. techn. 58 320 94 20; 604 166 075
www.satel.pl

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<http://www.satel.pl>

Hasła fabryczne:

Hasło serwisowe: 12345

Hasło administratora partycji 1: 1111

W instrukcji mogą wystąpić następujące symbole:



- uwaga;



- uwaga krytyczna.

SPIS TREŚCI

1.	Wprowadzenie	3
2.	Właściwości	3
3.	Instalacja i wymagania systemowe	3
4.	Pierwsze uruchomienie programu GUARDX	3
5.	Okno startowe	4
5.1	Dodanie nowego systemu alarmowego	4
5.2	Otwarcie menu głównego	4
5.3	Połączenie	5
5.3.1	Identyfikatory	5
5.3.2	TCP/IP	6
5.3.3	Serwer SATEL	6
5.4	Sposób komunikacji	7
5.4.1	Port COM	7
5.4.1.1	Podłączenie komputera do portu RS-232 centrali	8
5.4.1.2	Podłączenie komputera do gniazda USB MINI-B centrali	8
5.4.1.3	Podłączenie komputera do portu RS-232 manipulatora	9
5.4.1.4	Podłączenie komputera do portu RS-232 interfejsu INT-RS / INT-RS Plus	9
5.4.1.5	Uruchomienie lokalnego administrowania systemem	9
5.4.2	Bez połączenia	10
5.4.2.1	Otwarcie menu głównego	10
5.4.3	Komunikacja zdalna	10
5.4.3.1	Połączenie portów RS-232 centrali i modułu komunikacyjnego	10
5.4.3.2	TCP/IP: GUARDX->ETHM	11
5.4.3.3	TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM	12
5.4.3.4	TCP/IP: GUARDX<-GPRS INTEGRA WRL	16
5.4.3.5	TCP/IP: GUARDX<-GSM4/5/LT/X	18
5.4.3.6	TCP/IP: serwer SATEL	19
6.	Okno autoryzacji	22
7.	Menu główne	22
7.1	Menu dodatkowe	23
7.2	Menu komunikacji	25
7.3	Menu konfiguracji	25
8.	Mapa	26
8.1	Edycja mapy	29
8.1.1	Przyciski	30
8.1.2	Menu kontekstowe podczas edycji mapy	30
8.1.3	Dodanie planu obiektu	31
8.1.4	Zmiana nazwy mapy	31
8.1.5	Umieszczenie na mapie obszaru (strefy)	31
8.1.6	Umieszczenie na mapie czujki (wejścia)	32
8.1.7	Umieszczenie na mapie wyjścia	32
8.1.8	Umieszczenie na mapie odsyłacza do innej mapy	32
8.1.9	Umieszczenie na mapie drzwi	32
8.1.10	Umieszczenie na mapie odsyłacza do obrazu z kamery	32
8.1.11	Kolory	32
8.1.12	Właściwości obiektu	33
8.1.12.1	Właściwości obszaru	33
8.1.12.2	Właściwości czujki (wejścia)	33
8.1.12.3	Właściwości wyjścia	34
8.1.12.4	Właściwości linku	35
8.1.12.5	Właściwości drzwi	36
8.1.12.6	Właściwości kamery	37

8.1.13	Usunięcie obiektu z mapy	37
9.	Manipulator	37
10.	Użytkownicy	38
10.1	Strefy/klawiatury	40
10.2	Uprawnienia	41
10.3	Informacje	42
10.3.1	Dodanie zdjęcia użytkownika	42
10.3.2	Usunięcie zdjęcia użytkownika	43
10.3.3	Wprowadzenie dodatkowych informacji o użytkowniku	43
10.4	Typy użytkowników	43
10.5	Zarządzanie użytkownikami	43
10.5.1	Dodanie administratora	44
10.5.2	Dodanie użytkownika	44
10.5.3	Usunięcie administratora / użytkownika	45
10.5.4	Dodanie karty zbliżeniowej	45
10.5.4.1	Ręczne wpisanie numeru	45
10.5.4.2	Odczytanie numeru	45
10.5.5	Usunięcie karty zbliżeniowej	46
10.5.6	Dodanie pastylki DALLAS	46
10.5.6.1	Ręczne wpisanie numeru	46
10.5.6.2	Odczytanie numeru	46
10.5.7	Usunięcie pastylki DALLAS	46
10.6	Hasła	46
11.	Lista zdarzeń	47
11.1	Wybierz	48
11.2	Drukuj	50
12.	Przerwanie odczytu zdarzeń	50
13.	ALARM	51
14.	AWARIA	52
15.	Ikona w obszarze powiadomień	52
16.	Serwis GUARDX	53
16.1	Opcje menu	53
16.2	Komunikaty okna ALARM	54
17.	Mapy	55
17.1	Nowa mapa	56
17.2	Zarządzanie mapami	56
17.2.1	Utworzenie nowej mapy	56
17.2.1.1	Utworzenie mapy bez obiektów	56
17.2.1.2	Utworzenie mapy z obiektami	57
17.2.2	Usunięcie mapy	57
18.	Nazwy	57
19.	Wczytanie pliku danych programu DLOADX	58
20.	Informacja o aktualizacjach programu	58
21.	Informowanie o alarmach	59
22.	Utworzenie skrótu do systemu alarmowego	59
23.	Dane systemu alarmowego	60
23.1	Sprawdzenie lokalizacji danych	60
23.2	Usuwanie danych	60

1. Wprowadzenie

Program GUARDX służy do nadzoru i zarządzania systemem alarmowym opartym na centrali alarmowej serii INTEGRA (wersja oprogramowania 1.03 lub nowsza) i INTEGRA Plus.

Komunikacja między programem a centralą alarmową odbywa się:

- lokalnie: poprzez port COM komputera połączony z portem RS-232 centrali alarmowej lub z portem RS-232 manipulatora do niej podłączonego,
- zdalnie za pośrednictwem:
 - sieci Ethernet, w przypadku, gdy do centrali jest podłączony moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1,
 - technologii GPRS, w przypadku:
 - gdy do centrali INTEGRA 24 / INTEGRA 32 / INTEGRA 64 / INTEGRA 128 jest podłączony jako modem zewnętrzny moduł GSM firmy SATEL,
 - centrali INTEGRA 128-WRL,
 - serwera SATEL, w przypadku, gdy do centrali jest podłączony moduł ETHM-1 Plus.



W przypadku zdalnej komunikacji, komputer, na którym został zainstalowany program GUARDX, musi posiadać stały dostęp do Internetu.

2. Właściwości

- Wizualizacja stanu systemu na mapie chronionego obiektu.
- Sterowanie systemem z poziomu mapy: włączanie / wyłączanie wyjść, zablokowanie / odblokowanie wejść, załączanie / wyłączanie czuwania w strefach.
- Bieżące informacje o sytuacjach alarmowych.
- Obsługa systemu przy pomocy manipulatora LCD na ekranie komputera.
- Dodawanie, edycja oraz usuwanie użytkowników systemu.
- Dostęp do historii zdarzeń centrali.

3. Instalacja i wymagania systemowe

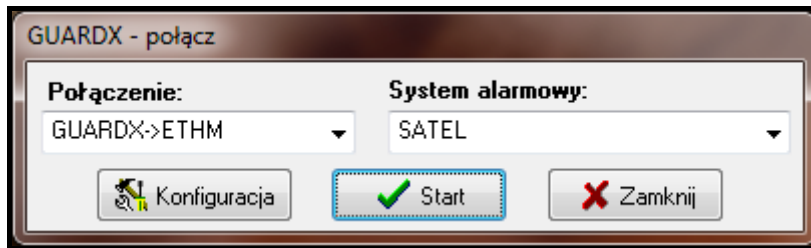
Plik instalacyjny programu możesz pobrać ze strony www.satel.pl. Program GUARDX można zainstalować na komputerach z systemem operacyjnym Windows XP/VISTA/7/8/10.

4. Pierwsze uruchomienie programu GUARDX

1. Uruchom program korzystając z ikony skrótu na pulpicie lub wybierając program w menu „Start” systemu operacyjnego Windows.
2. Wyświetlone zostanie okno startowe programu GUARDX (patrz: „Okno startowe”).
3. Skonfiguruj ustawienia wymagane do nawiązania połączenia z systemem alarmowym (patrz: „Dodanie nowego systemu alarmowego”).
4. Otwórz menu główne programu (patrz: „Otwarcie menu głównego”).

5. Okno startowe

Okno startowe jest wyświetlane po uruchomieniu programu. Jeżeli po uruchomieniu programu okno startowe nie zostanie wyświetlone, tylko wyświetlone zostanie od razu okno autoryzacji, oznacza to, że włączona jest opcja „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” (patrz: „Opcje menu”).



Rys. 1. Okno startowe programu GUARDX.

Połączenie – sposób komunikacji z centralą alarmową (patrz „Sposób komunikacji”).

System alarmowy – nazwa systemu alarmowego, z którym możesz się połączyć (patrz: „Dodanie nowego systemu alarmowego”).

Konfiguracja – kliknij, żeby otworzyć okno „Połączenie” (patrz: „Połączenie”).

Start – kliknij, żeby otworzyć menu główne (patrz: „Otwarcie menu głównego”).

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno startowe.

5.1 Dodanie nowego systemu alarmowego

1. W oknie startowym, w polu „System alarmowy” wybierz „Nowy system”.
2. Kliknij „Konfiguracja” lub „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Nazwa systemu”.
4. Wprowadź nazwę systemu alarmowego w polu „Nowy system”.
5. Kliknij „OK”.
6. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie”.
7. Wprowadź dane wymagane do nawiązania komunikacji z systemem alarmowym (patrz: „Połączenie”).
8. Kliknij „OK”.

5.2 Otwarcie menu głównego

1. W oknie startowym, w polu „System alarmowy” wybierz system alarmowy.
2. W polu „Połączenie” wybierz sposób komunikacji (patrz „Sposób komunikacji”).
3. Kliknij „Start”.
4. Program połączy się z centralą alarmową (jeżeli w polu „Połączenie” wybrałeś „Bez połączenia”, wyświetlone zostanie menu główne).
5. Po nawiązaniu połączenia z centralą alarmową wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. W polu „Wpisz hasło” wprowadź hasło dostępu do centrali alarmowej. Możesz wprowadzić hasło serwisowe (fabrycznie: 12345), administratora (fabrycznie dla partycji 1: 1111) lub użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”).
7. Kliknij „OK”.
8. Wyświetlone zostanie menu główne.



Przy pierwszym uruchomieniu programu, użyj hasła administratora, żeby się zalogować.

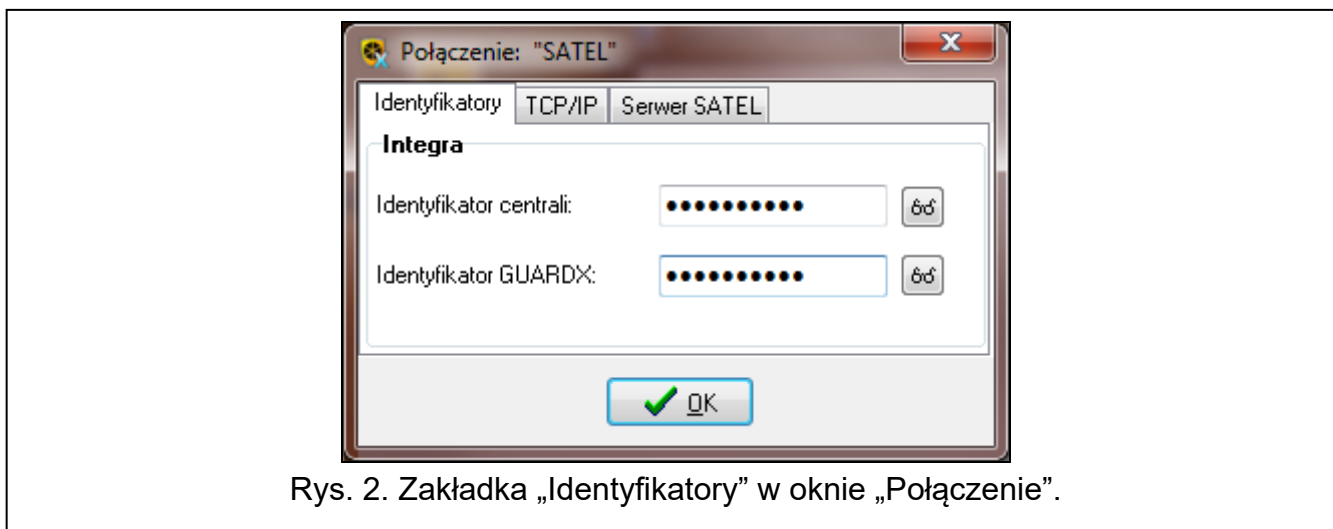
Dwukrotne wpisanie błędnego hasła spowoduje ponowne otwarcie okna startowego.

Program GUARDX został zaprojektowany dla administratora systemu alarmowego. Ze względu na to, że po każdym uruchomieniu programu, wszystkie dane są ponownie odczytywane z centrali, wskazane jest, żeby program działał bez przerwy. Zaleca się uruchamianie funkcji odczytywania danych oraz ustawień konfiguracyjnych z centrali co jakiś określony czas, a także po każdorazowym wprowadzeniu zmian w systemie alarmowym (np. przy pomocy przycisku „Odśwież konf.” – patrz: „Menu konfiguracji”).

Przy pomocy programu GUARDX, na jednym komputerze można uruchomić kilka połączeń z centralami, każde z innym systemem alarmowym.

5.3 Połączenie


5.3.1 Identyfikatory




Rys. 2. Zakładka „Identyfikatory” w oknie „Połączenie”.



Program GUARDX nawiąże komunikację z centralą, jeżeli identyfikatory komunikacji w programie i w centrali są identyczne.

Identyfikator centrali – identyfikator centrali alarmowej. Musi mieć 10 znaków (cyfry lub litery od A do F). Umożliwia rozpoznanie centrali oraz dopasowanie do niej pliku danych, jeżeli został on zapisany na komputerze. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.

Identyfikator GUARDX – identyfikator komputera z programem GUARDX. Musi mieć 10 znaków (cyfry lub litery od A do F). Centrala nawiąże połączenie tylko z programem, który będzie się posługiwał właściwym identyfikatorem. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.

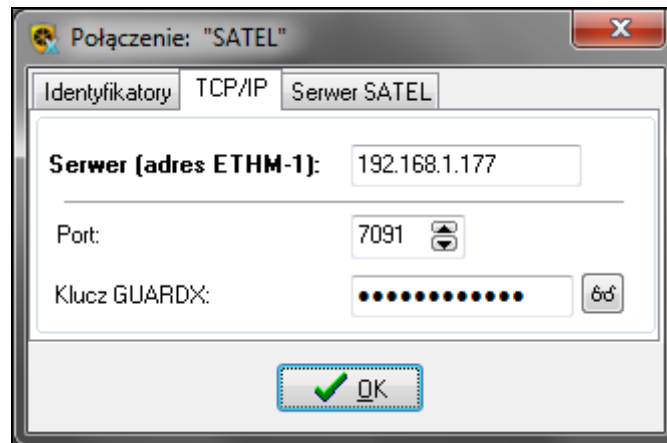


W centrali alarmowej identyfikatory komunikacji możesz zaprogramować przy pomocy:

- manipulatora ([hasło serwisowe]* ► „Tryb serwisowy” ► „Konfiguracja TS”),
- programu DLOADX (okno „Konfiguracja komunikacji” – polecenie otwarcia okna dostępne jest w menu „Komunikacja”; możesz też użyć skrótu klawiszowego Ctrl+R).

5.3.2 TCP/IP


Poniższe ustawienia dotyczą komunikacji bezpośrednio z modulem ETHM-1 Plus / ETHM-1.



Rys. 3. Zakładka „TCP/IP” w oknie „Połączenie”.

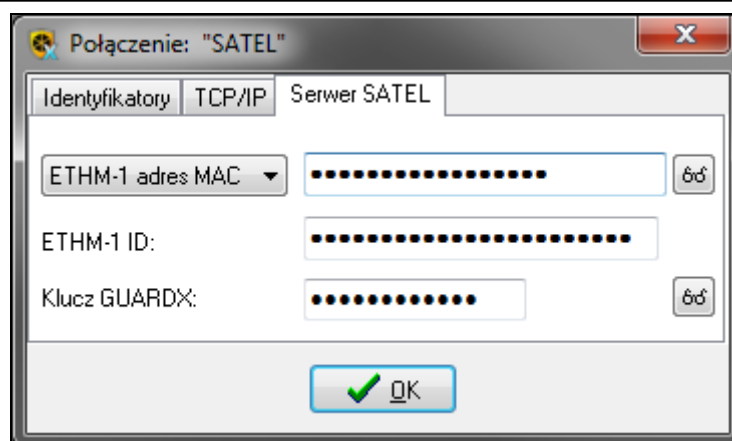
Serwer (adres ETHM-1) – adres modułu ethernetowego. Jeżeli moduł ethernetowy nie znajduje się w tej samej sieci lokalnej, co komputer z programem GUARDX, musi to być adres publiczny. Możesz wpisać adres IP lub nazwę domeny.

Port – numer portu TCP używanego podczas komunikacji między centralą a komputerem z programem GUARDX przez Ethernet. Można wprowadzić wartości od 1 do 65535. Domyślnie: 7091.


Klucz GUARDX – ciąg do 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne), który służy do kodowania danych podczas komunikacji między centralą a komputerem z programem GUARDX przez Ethernet. Kliknij , żeby zobaczyć ciąg znaków.


5.3.3 Serwer SATEL


Poniższe ustawienia dotyczą komunikacji za pośrednictwem serwera SATEL. Możesz wybrać łączność przez Ethernet („ETHM-1 adres MAC”) albo GPRS („INT-GSM IMEI”). Kliknij na wariant łączności, jeżeli chcesz go zmienić.




Rys. 4. Zakładka „Serwer SATEL” w oknie „Połączenie”.

ETHM-1 adres MAC – wybierz ten wariant, jeżeli do centrali alarmowej podłączony jest moduł ETHM-1 Plus. W polu obok wprowadź adres sprzętowy modułu ethernetowego. Kliknij , żeby zobaczyć ciąg znaków.


ETHM-1 ID – indywidualny numer identyfikacyjny przydzielony modułowi ETHM-1 Plus przez serwer SATEL. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.

INT-GSM IMEI – wybierz ten wariant, jeżeli do centrali alarmowej podłączony jest moduł INT-GSM. W polu obok wprowadź numer identyfikacyjny telefonu GSM modułu INT-GSM. Kliknij , żeby zobaczyć ciąg znaków.

INT-GSM ID – indywidualny numer identyfikacyjny przydzielony modułowi INT-GSM przez serwer SATEL. Po wprowadzaniu wartości możesz kliknąć , żeby zobaczyć ciąg znaków.



*Adres MAC, numer IMEI i ID możesz sprawdzić przy pomocy programu DLOADX lub manipulatora (hasło * ► „Testy” ► „IP/MAC/IMEI/ID”).*

Klucz GUARDX – ciąg do 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne), który służy do kodowania danych podczas komunikacji między centralą a komputerem z programem GUARDX. Kliknij , żeby zobaczyć ciąg znaków.

5.4 Sposób komunikacji

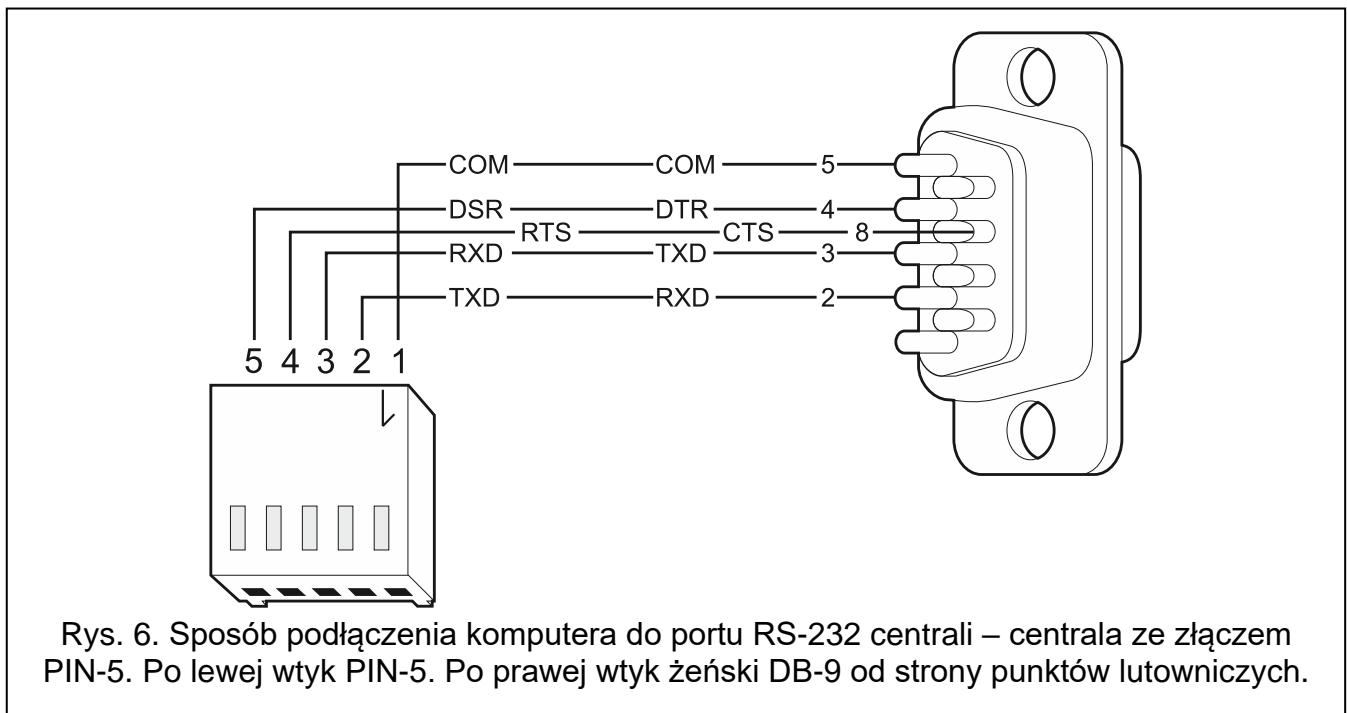
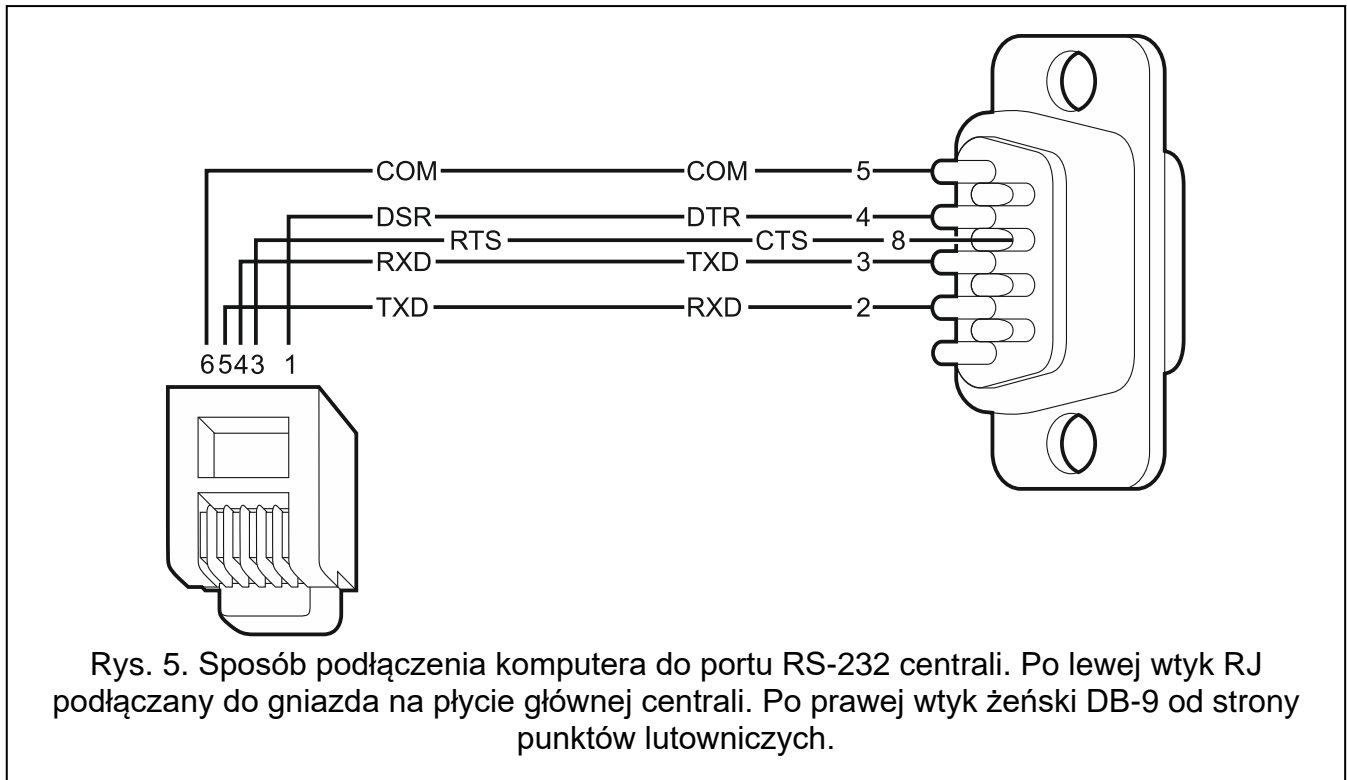
5.4.1 Port COM

W przypadku, gdy:

- port RS-232 centrali,
- gniazdo USB MINI-B centrali,
- port RS-232 manipulatora z klawiaturą mechaniczną (gniazdo PIN-5), podłączonego do centrali,
- port RS-232 interfejsu do integracji systemów INT-RS / INT-RS Plus (gniazdo męskie DB-9), podłączonego do magistrali manipulatorów na płycie głównej centrali,

jest połączony z komputerem, komunikację między programem GUARDX a centralą można nawiązać za pośrednictwem portu COM. Pozwala to na lokalne administrowanie systemem alarmowym.

5.4.1.1 Podłączenie komputera do portu RS-232 centrali



5.4.1.2 Podłączenie komputera do gniazda USB MINI-B centrali

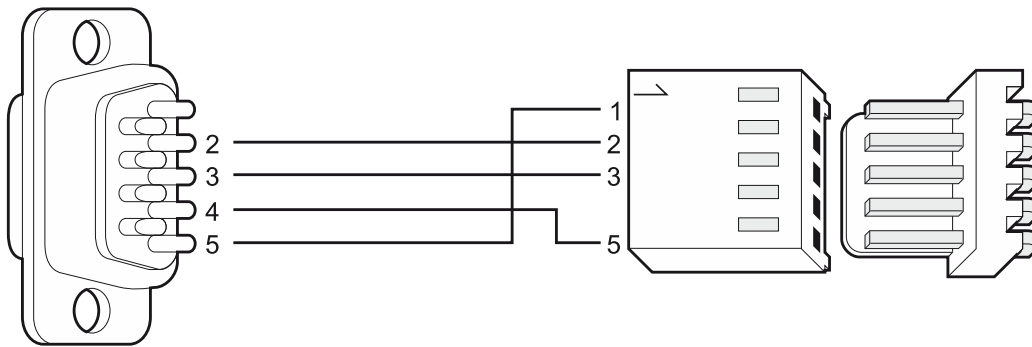
W przypadku połączenia centrali z komputerem przy pomocy kabla USB, system Windows automatycznie wykryje podłączenie nowego urządzenia i wyświetli okno kreatora, który poprowadzi użytkownika przez procedurę instalacji sterowników dla nowego sprzętu. Sterowniki można pobrać ze strony www.satel.pl. Niektóre wersje systemu operacyjnego Windows mogą ostrzegać, że sterownik nie przeszedł testów zgodności. Instalację sterowników należy kontynuować pomimo tych ostrzeżeń.



Połączenie portu USB z komputerem blokuje port RS-232.

5.4.1.3 Podłączenie komputera do portu RS-232 manipulatora

Do wykonania tego typu połączenia zaleca się stosowanie kabla prostego nieekranowanego (nie zaleca się używania kabla typu „skrętka” – UTP, STP, FTP). Odległość komputera od manipulatora może wynosić do 10 m.



Rys. 7. Sposób podłączenia komputera do portu RS-232 manipulatora. Po prawej widok złącza w manipulatorze. Po lewej wtyk żeński DB-9 od strony punktów lutowniczych.



W manipulatorze, do którego jest podłączony komputer z programem GUARDX, należy włączyć opcję „Komunikacja RS” (program DLOADX → okno „Struktura” → zakładka „Sprzęt” → gałąź „Manipulatory” → [nazwa manipulatora] → zakładka „Manipulator”). Z chwilą uruchomienia programu GUARDX automatycznie rozpoczyna się wymiana danych.

5.4.1.4 Podłączenie komputera do portu RS-232 interfejsu INT-RS / INT-RS Plus

Gniazdo męskie DB-9 (port RS-232) znajdujące się na płycie elektroniki interfejsu umożliwia jego połączenie z komputerem. Do wykonania tego typu połączenia należy zastosować kabel z tzw. przeplotem posiadający z obu stron wtyki żeńskie (kabel typu null modem). Wybór trybu pracy urządzenia umożliwiają przełączniki od 4 do 10 (patrz: instrukcja do interfejsu INT-RS / INT-RS-Plus).

5.4.1.5 Uruchomienie lokalnego administrowania systemem



Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: „Połączenie”).

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „COMn” (gdzie n to numer portu COM, do którego podłączona jest centrala / manipulator / interfejs INT-RS / INT-RS Plus).
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, i kliknij „Start”.
3. W przypadku, gdy do portu COM komputera podłączony jest port RS-232 manipulatora, przejdź do realizacji punktu 7.
4. W przypadku, gdy do portu COM komputera podłączony jest port RS-232 centrali / interfejsu INT-RS / INT-RS Plus lub gniazdo USB MINI-B centrali, na manipulatorze podłączonym do centrali wprowadź hasło serwisowe (fabrycznie 12345) i naciśnij klawisz *****.
5. Przy pomocy klawiszy ze strzałkami znajdź na liście funkcji pozycję „Downloading” i naciśnij klawisz **#**.
6. Gdy strzałka wskaże funkcję „Start DWNL-RS”, naciśnij klawisz **#**.



Funkcję „Start DWNL-RS” możesz też uruchomić korzystając ze skrótu: [hasło serwisowe]*****01.

7. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.

8. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
9. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

5.4.2 Bez połączenia

Wybierz „Bez połączenia”, jeżeli chcesz otworzyć menu główne programu bez nawiązania połączenia z centralą alarmową. Gdy program działa w trybie „Bez połączenia”:

- możesz edytować mapy,
- masz możliwość eksportowania danych, żeby przenieść je na dysk innego komputera,
- masz możliwość importowania danych, żeby przenieść je z dysku innego komputera,
- możesz przeglądać listę użytkowników i ich uprawnienia, jeżeli podasz hasło administratora,
- masz możliwość wczytania z pliku danych systemu alarmowego wyeksportowanych przy pomocy programu DLOADX,
- nie masz dostępu do zdarzeń.

5.4.2.1 Otwarcie menu głównego

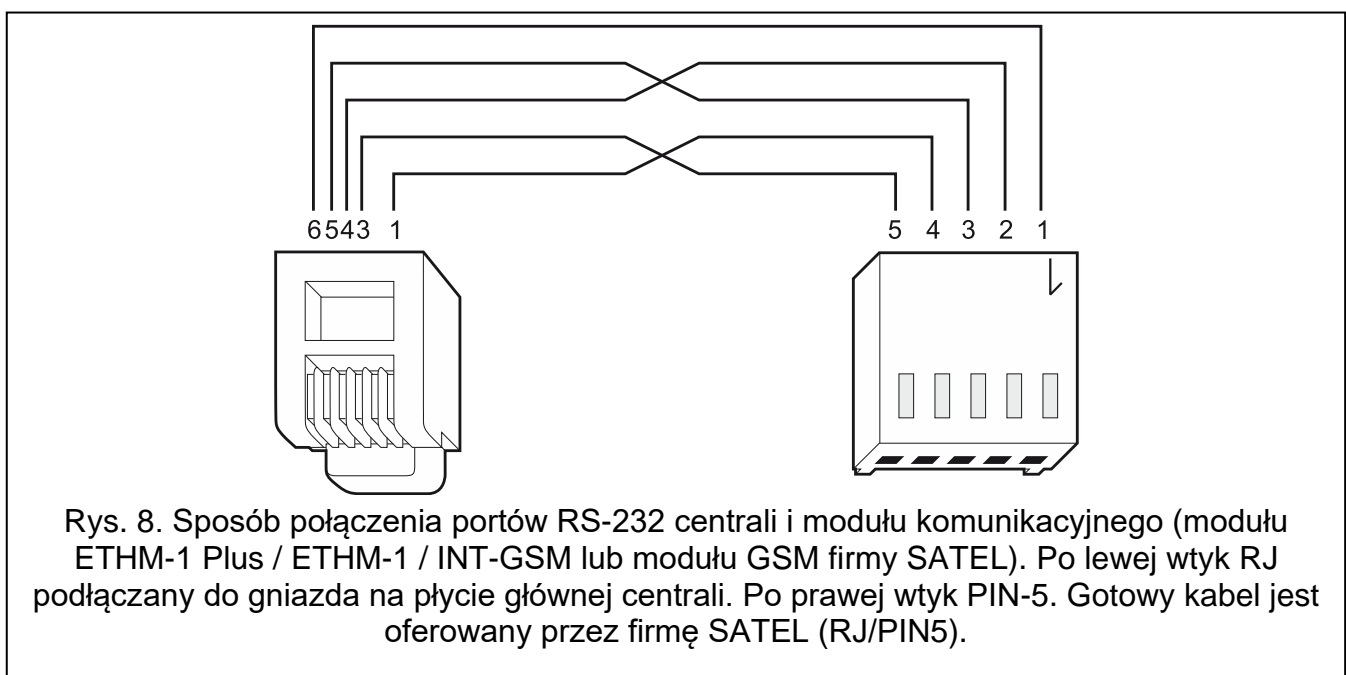
1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „Bez połączenia”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system i kliknij „Start”.

5.4.3 Komunikacja zdalna

Komunikacja zdalna między programem a centralą alarmową może odbywać się:

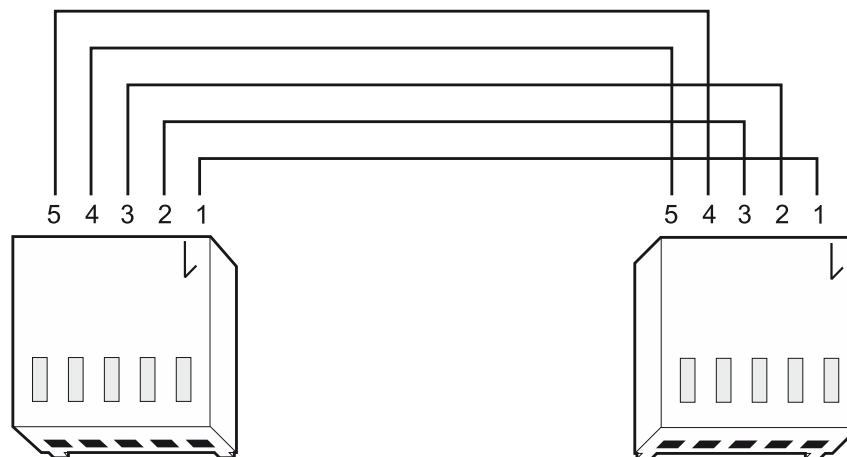
- przez Ethernet – gdy do centrali jest podłączony moduł ethernetowy ETHM-1 Plus / ETHM-1,
- przy pomocy GPRS – w przypadku centrali INTEGRA 128-WRL lub dowolnej centrali, gdy w systemie alarmowym zainstalowany jest moduł INT-GSM lub do centrali podłączony jest moduł GSM firmy SATEL.

5.4.3.1 Połączenie portów RS-232 centrali i modułu komunikacyjnego





Jeżeli moduł GSM firmy SATEL ma pracować jako modem zewnętrzny z centralą INTEGRA, INTEGRA Plus, nie należy w nim włączać opcji „Fax/Modem”.



Rys. 9. Sposób połączenia portów RS-232 centrali ze złączem PIN-5 i modułu komunikacyjnego (modułu ETHM-1 Plus / ETHM-1 / INT-GSM lub modułu GSM firmy SATEL). Gotowy kabel jest oferowany przez firmę SATEL (PIN5/PIN5).

5.4.3.2 TCP/IP: GUARDX->ETHM

Wybierz „TCP/IP: GUARDX->ETHM”, jeżeli program GUARDX ma połączyć się z centralą za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus / ETHM-1. Komunikacja między modułem a centralą możliwa jest na dwa sposoby:

1. za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali,
2. przy pomocy magistrali manipulatorów centrali.

W przypadku połączenia portów RS-232 centrali i modułu ethernetowego (patrz: „Połączenie portów RS-232 centrali i modułu komunikacyjnego”), komunikacja zostanie nawiązana za pośrednictwem portu RS-232. Jeżeli jednak program DLOADX połączy się z modułem, przejmie on połączenie za pośrednictwem portu RS-232, a program GUARDX wykorzysta do komunikacji magistralę manipulatorów centrali. Połączenie tego typu jest wolniejsze i mniej wydajne od komunikacji za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali.



Jeżeli komunikacja odbywa się w sieci WAN, moduł ethernetowy musi mieć publiczny adres IP.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: „Połączenie”).

Moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1 umożliwia tylko jedno połączenie w tym samym czasie. Jeżeli już jest ustanowione połączenie np. z programem DLOADX, z systemem ACCO NET albo INTEGRUM, to przy próbie nawiązania kolejnego połączenia wyświetli się komunikat „Serwer zajęty, rozłączenie”.

Zainicjowanie połączenia z programu GUARDX

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX → okno „Opcje” → zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu ethernetowego (ETHM-1, ETHM-1 Plus)

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX → okno „Struktura” → zakładka „Sprzęt” → gałąź „Manipulatory” → [nazwa modułu ethernetowego] → zakładka „ETHM-1”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- skonfiguruj ustawienia sieciowe.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Serwer (adres ETHM-1)” adres modułu ethernetowego,
- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX->ETHM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, i kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX -> ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
5. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

5.4.3.3 TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM

Wybierz „TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM”, jeżeli centrala ma połączyć się z programem GUARDX za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus / ETHM-1 / INT-GSM. Komunikacja między modułem a centralą możliwa jest na dwa sposoby:

1. za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali,
2. przy pomocy magistrali manipulatorów centrali.

W przypadku połączenia portów RS-232 centrali i modułu (patrz: „Połączenie portów RS-232 centrali i modułu komunikacyjnego”), komunikacja zostanie nawiązana za pośrednictwem portu RS-232. Jeżeli jednak program DLOADX połączy się z modułem, przejmie on połączenie za pośrednictwem portu RS-232, a centrala wykorzysta do komunikacji z programem GUARDX magistralę manipulatorów. Połączenie tego typu jest wolniejsze i mniej wydajne od komunikacji za pośrednictwem portu RS-232 na płycie głównej centrali.



Jeżeli komunikacja odbywa się w sieci WAN, komputer z programem GUARDX musi mieć publiczny adres IP.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: „Połączenie”).

Moduł ETHM-1 Plus / ETHM-1 umożliwia tylko jedno połączenie w tym samym czasie. Jeżeli już jest ustanowione połączenie np. z programem DLOADX, z systemem ACCO NET albo INTEGRUM, to przy próbie nawiązania kolejnego połączenia wyświetli się komunikat „Serwer zajęty, rozłączenie”.

Zainicjowanie z manipulatora połączenia za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus / ETHM-1



Jeżeli do modułu ETHM-1 Plus podłączony jest moduł INT-GSM, gdy nie uda się nawiązać komunikacji przez Ethernet, podjęta zostanie próba nawiązania łączności przez GPRS.

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu ETHM-1 Plus / ETHM-1

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →gałąź „Manipulatory” →[nazwa modułu] →zakładka „ETHM-1”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- wprowadź adres komputera z programem GUARDX („GUARDX serwer”),
- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- skonfiguruj ustawienia sieciowe.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, i kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX<-ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Poproś użytkownika o uruchomienie w manipulatorze funkcji „ETHM-1 →GUARDX” ([*hasło*]* ►„Downloading” ►„ETHM-1 →GUARDX”). Funkcja jest dostępna dla serwisu, administratora oraz użytkownika posiadającego uprawnienie „Uruchamianie funkcji DOWNLOAD”.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

Zainicjowanie przy pomocy wiadomości SMS połączenia za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus



Do modułu ETHM-1 Plus musi być podłączony moduł INT-GSM. Gdy nie uda się nawiązać komunikacji przez Ethernet, podjęta zostanie próba nawiązania łączności przez GPRS.

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu ETHM-1 Plus + INT-GSM

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →gałąź „Manipulatory” →[nazwa modułu] →zakładki „ETHM-1” i „Funkcje INT-GSM”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- wprowadź adres komputera z programem GUARDX („GUARDX serwer”),
- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- zaprogramuj polecenie sterujące, którego przesłanie w wiadomości SMS zainicjuje nawiązanie łączności z programem GUARDX („SMS inicjujący połączenie z GUARDX”),
- skonfiguruj ustawienia sieciowe.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, i kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX<-ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Wyślij do modułu INT-GSM wiadomość SMS o treści:
 - xxxx=** („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX) – moduł ma się połączyć z komputerem, którego adres został zaprogramowany w module,
 - xxxx=aaaa:p=** („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX; „aaaa” – adres komputera z programem GUARDX (adres IP lub nazwa domeny); „p” – port TCP) – moduł ma się połączyć z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS, i użyć do komunikacji portu TCP podanego w wiadomości SMS.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

Zainicjowanie z manipulatora połączenia za pośrednictwem modułu INT-GSM



Opisany niżej sposób nawiązania łączności dotyczy modułu INT-GSM podłączonego bezpośrednio do centrali alarmowej. Jeżeli moduł INT-GSM jest podłączony do modułu ETHM-1 Plus, patrz opis nawiązania komunikacji za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus.

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu INT-GSM

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →gałąź „Manipulatory” →[nazwa modułu] →zakładki „INT-GSM” i „Funkcje INT-GSM”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- wprowadź adres komputera z programem GUARDX („GUARDX serwer”),
- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- skonfiguruj ustawienia GPRS.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX<-ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Poproś użytkownika o uruchomienie w manipulatorze funkcji „INT-GSM →GUARDX” ([*hasło*]* ► „Downloading” ► „INT-GSM →GUARDX”). Funkcja jest dostępna dla serwisu, administratora oraz użytkownika posiadającego uprawnienie „Uruchamianie funkcji DOWNLOAD”.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

Zainicjowanie przy pomocy wiadomości SMS połączenia za pośrednictwem modułu INT-GSM



Opisany niżej sposób nawiązania łączności dotyczy modułu INT-GSM podłączonego bezpośrednio do centrali alarmowej. Jeżeli moduł INT-GSM jest podłączony do modułu ETHM-1 Plus, patrz opis nawiązania komunikacji za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus.

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu INT-GSM

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX → okno „Struktura” → zakładka „Sprzęt” → gałąź „Manipulatory” → [nazwa modułu] → zakładki „INT-GSM” i „Funkcje INT-GSM”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- wprowadź adres komputera z programem GUARDX („GUARDX serwer”),
- wprowadź numer portu TCP, jeżeli ma być inny niż 7091,
- zaprogramuj polecenie sterujące, którego przesłanie w wiadomości SMS zainicjuje nawiązanie łączności z programem GUARDX („SMS inicjujący połączenie z GUARDX”),
- skonfiguruj ustawienia GPRS.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-ETHM/INT-GSM”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, i kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX<-ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Wyślij do modułu INT-GSM wiadomość SMS o treści:
xxxx= („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX) – moduł ma się połączyć z komputerem, którego adres został zaprogramowany w module,
xxxx=aaaa:p= („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX; „aaaa” – adres komputera z programem GUARDX (adres IP lub nazwa domeny); „p” – port TCP) – moduł ma się połączyć z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS, i użyć do komunikacji portu TCP podanego w wiadomości SMS.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

5.4.3.4 TCP/IP: GUARDX<-GPRS INTEGRA WRL

Wybierz „TCP/IP: GUARDX<-GPRS INTEGRA WRL”, jeżeli ma zostać nawiązane połączenie GPRS z centralą INTEGRA 128-WRL.



Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: „Połączenie”).

Zainicjowanie połączenia z manipulatora

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →„Telefon GSM”):

- wprowadź adres komputera z programem GUARDX,
- wprowadź numer portu TCP,
- skonfiguruj ustawienia GPRS,
- skonfiguruj wbudowany telefon GSM.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji.

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-GPRS INTEGRA WRL”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „GPRS->GUARDX, TCP/IP Server”. Kliknij „Start”. Zostanie aktywowany serwer dla połączenia GPRS.



Jeżeli numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji, nie został wcześniej zdefiniowany, w oknie „GPRS->GUARDX, TCP/IP Server” kliknij „Stop”. W polu „Port” wprowadź numer portu i kliknij „Start”.

4. Poproś użytkownika o uruchomienie w manipulatorze funkcji „Start DWNL-GPRS” ([*hasło*]* ►„Downloading” ►„Start DWNL-GPRS”). Funkcja jest dostępna dla serwisu, administratora oraz użytkownika posiadającego uprawnienie „Uruchamianie funkcji DOWNLOAD”.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

Zainicjowanie połączenia przy pomocy wiadomości SMS

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →„Telefon GSM”):

- wprowadź adres komputera z programem GUARDX,
- wprowadź numer portu TCP,
- zaprogramuj polecenie sterujące, którego przesłanie w wiadomości SMS zainicjuje nawiązanie łączności z programem GUARDX,
- skonfiguruj ustawienia GPRS,
- skonfiguruj wbudowany telefon GSM.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji.

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-GPRS INTEGRA WRL”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „GPRS->GUARDX, TCP/IP Server”. Kliknij „Start”. Zostanie aktywowany serwer dla połączenia GPRS.



Jeżeli numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji, nie został wcześniej zdefiniowany, w oknie „GPRS->GUARDX, TCP/IP Server” kliknij „Stop”. W polu „Port” wprowadź numer portu i kliknij „Start”.

4. Wyślij do centrali INTEGRA 128-WRL wiadomość SMS o treści:
 - xxxx=gprs=** („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX) – centrala ma się połączyć z komputerem, którego adres jest zaprogramowany w centrali,
 - xxxx=aaaa:p=** („xxxx” – polecenie sterujące inicjujące nawiązanie łączności z programem GUARDX; „aaaa” – adres komputera z programem GUARDX (adres IP lub nazwa domeny); „p” – port TCP) – centrala ma się połączyć się z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS, i użyć do komunikacji portu TCP podanego w wiadomości SMS.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

5.4.3.5 TCP/IP: GUARDX<-GSM4/5/LT/X

Wybierz „TCP/IP: GUARDX<-GSM4/5/LT/X”, jeżeli ma zostać nawiązane połączenie GPRS z centralą, do której podłączony jest jako modem zewnętrzny moduł GSM firmy SATEL (patrz „Połączenie portów RS-232 centrali i modułu komunikacyjnego”). Wymagany jest moduł **GSM-X** albo moduł z telefonem LEON:

- GSM LT-1 z oprogramowaniem 1.14 (lub nowszym),
- GSM LT-2 z oprogramowaniem 2.14 (lub nowszym),
- GSM-4 z oprogramowaniem 4.14 (lub nowszym),
- GSM-5 z oprogramowaniem 5.14 (lub nowszym).



Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: „Połączenie”).

Zainicjowanie połączenia przy pomocy wiadomości SMS

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu GSM

Możesz je skonfigurować w sposób opisany w instrukcji modułu GSM:

- wprowadź adres komputera z programem GUARDX,
- wprowadź numer portu TCP,
- wprowadź klucz kodowania danych,
- zaprogramuj polecenie sterujące, którego przesłanie w wiadomości SMS zainicjuje nawiązanie łączności z programem GUARDX,
- skonfiguruj ustawienia GPRS,
- możesz dodatkowo włączyć opcję, która pozwoli na nawiązanie połączenia z komputerem, którego adres sieciowy podany zostanie w wiadomości SMS inicjującej połączenie.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy wybierz zakładkę „TCP/IP” i wprowadź:

- w polu „Port” numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji,
- w polu „Klucz GUARDX” klucz kodowania danych (identyczny, jak w module).

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: GUARDX<-GSM4/5/LT/X”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „GSM->GUARDX, TCP/IP server”. Kliknij „Start”. Zostanie aktywowany serwer dla połączenia GPRS.



Jeżeli numer portu TCP, który będzie używany podczas komunikacji, nie został wcześniej zdefiniowany, w oknie „GSM->GUARDX, TCP/IP server” kliknij „Stop”. W polu „Port” wprowadź numer portu i kliknij „Start”.

4. Na numer telefonu modułu GSM wyślij wiadomość SMS o treści:
zzzzzz. lub **zzzzzz=** („zzzzzz” – zaprogramowane w module GSM polecenie sterujące inicjujące nawiązanie komunikacji GPRS z programem GUARDX) – moduł GSM połączy centralę z komputerem, którego adres zaprogramowany jest w module,
zzzzzz=aaaa:p. lub **zzzzzz=aaaa:p=** („zzzzzz” – zaprogramowane w module GSM polecenie sterujące inicjujące nawiązanie komunikacji GPRS z programem GUARDX; „aaaa” – adres komputera z programem GUARDX (adres IP lub nazwa domeny); „p” - port TCP) – moduł GSM połączy centralę z komputerem, którego adres podany został w wiadomości SMS.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
7. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

5.4.3.6 TCP/IP: serwer SATEL

Wybierz „TCP/IP: serwer SATEL”, jeżeli komunikacja między programem GUARDX a centralą alarmową ma zostać nawiązana za pośrednictwem serwera SATEL. Do centrali musi być podłączony moduł ETHM-1 Plus lub INT-GSM.



Nie jest wymagany publiczny adres IP ani dla centrali, ani dla komputera z programem GUARDX.

Identyfikatory komunikacji w centrali i programie muszą być identyczne (patrz: „Połączenie”).

Do komunikacji za pośrednictwem serwera SATEL jako porty wychodzące używane są porty z zakresu 1024-65535. Porty te nie mogą być zablokowane.

Zainicjowanie połączenia w przypadku komunikacji za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu ETHM-1 Plus

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →gałąź „Manipulatory” →[nazwa modułu] →zakładka „ETHM-1”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- włącz opcję „Łączność przez serwer SATEL”,
- skonfiguruj ustawienia sieciowe.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy, w zakładce „Serwer SATEL”:

- wybierz wariant „ETHM-1 adres MAC”,
- wprowadź adres MAC modułu ETHM-1 Plus,
- wprowadź numer identyfikacyjny przydzielony modułowi ETHM-1 Plus przez serwer SATEL („ETHM-1 ID”),
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”).



Adres MAC i ID możesz sprawdzić przy pomocy programu DLOADX lub manipulatora ([hasło] ► „Testy” ► „IP/MAC/IMEI/ID”).*

Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: serwer SATEL”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX<->ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
5. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

Zainicjowanie połączenia w przypadku komunikacji za pośrednictwem modułu INT-GSM



Opisany niżej sposób nawiązania łączności dotyczy modułu INT-GSM podłączonego bezpośrednio do centrali alarmowej. Jeżeli moduł INT-GSM jest podłączony do modułu ETHM-1 Plus, patrz opis nawiązania komunikacji za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus.

Ustawienia centrali alarmowej

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Opcje” →zakładka „Telefon”):

- włącz opcje „Modem zewnętrzny”, „Modem ISDN/GSM/ETHM” i „Odpowiadanie ETHM/GSM”.

Ustawienia modułu INT-GSM

Możesz je skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX (program DLOADX →okno „Struktura” →zakładka „Sprzęt” →gałąź „Manipulatory” →[nazwa modułu] →zakładki „INT-GSM” i „Funkcje INT-GSM”):

- włącz opcję „GUARDX”,
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”),
- włącz opcję „Łączność przez serwer SATEL”,
- skonfiguruj ustawienia GPRS.

Ustawienia programu GUARDX

Możesz je skonfigurować po kliknięciu w oknie startowym programu GUARDX na przycisk „Konfiguracja”. W oknie, które się otworzy, w zakładce „Serwer SATEL”:

- wybierz wariant „INT-GSM IMEI”,
- wprowadź numer IMEI modułu INT-GSM,
- wprowadź numer identyfikacyjny przydzielony modułowi INT-GSM przez serwer SATEL („INT-GSM ID”),
- wprowadź klucz kodowania danych („Klucz GUARDX”).

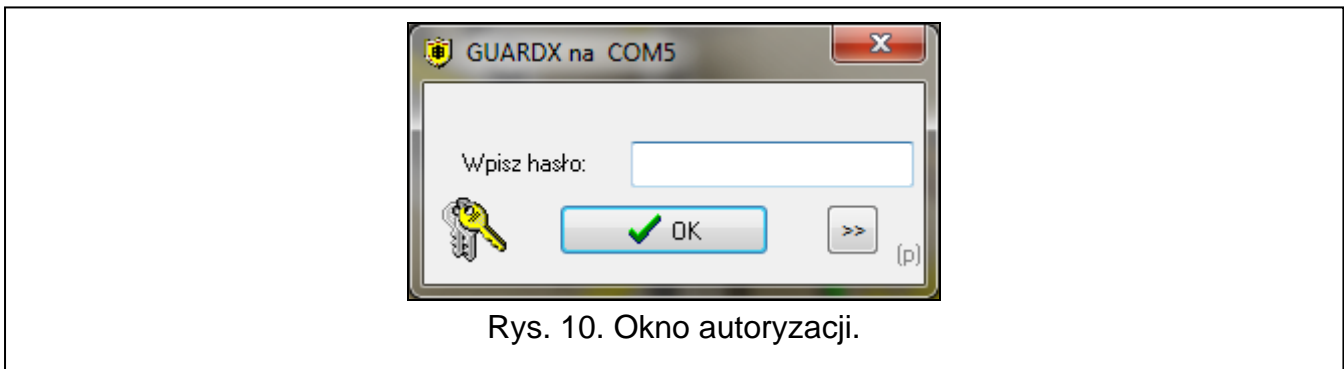


Numer IMEI i ID możesz sprawdzić przy pomocy programu DLOADX lub manipulatora ([hasło]* ► „Testy” ► „IP/MAC/IMEI/ID”).


Nawiązanie komunikacji

1. W oknie startowym, w polu „Połączenie”, wybierz „TCP/IP: serwer SATEL”.
2. W polu „System alarmowy” wybierz system, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij „Start”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Połączenie TCP/IP: GUARDX<->ETHM-1”, a w nim informacje dotyczące nawiązywania połączenia.
4. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
5. Wprowadź hasło serwisowe / administratora / użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”) i kliknij „OK”.
6. Program GUARDX poinformuje o nawiązaniu połączenia przy pomocy odpowiedniego komunikatu. Kliknij „OK”.

6. Okno autoryzacji



Rys. 10. Okno autoryzacji.

Okno autoryzacji jest wyświetlane, gdy wymagane jest wprowadzenie hasła dostępu do centrali alarmowej. Hasło możesz wprowadzić przy pomocy klawiatury lub myszy (po kliknięciu na  wyświetlone zostaną przyciski umożliwiające wprowadzenie hasła).

Możesz wprowadzić hasło serwisowe (fabrycznie: 12345), administratora (fabrycznie dla partycji 1: 1111) lub użytkownika (użytkownik musi posiadać uprawnienie „Podgląd stanu systemu w programie GUARDX”).



Użyte hasło ma wpływ na dostępność niektórych funkcji w programie.

Po wprowadzeniu hasła naciśnij ENTER albo kliknij „OK”.

Jeżeli klikniesz „Zapis” w oknie „Użytkownicy”, w oknie autoryzacji dostępna jest opcja „zapamiętaj hasło”. Jeżeli włączysz tę opcję, hasło będzie pamiętane do czasu zamknięcia okna „Użytkownicy” tzn. okno autoryzacji nie będzie wyświetlane ponownie po kliknięciu na „Zapis”.

7. Menu główne

Przyciski:




- logo firmy SATEL – kliknij, aby wyświetlić menu dodatkowe (patrz: „Menu dodatkowe”).



- komunikacja – kliknij, aby wyświetlić menu komunikacji (patrz: „Menu komunikacji”).



- stan systemu – kliknij, aby wyświetlić listę map. Kliknij na nazwę mapy, aby ją wyświetlić (patrz: „Mapa”). Jeżeli w systemie alarmowym był alarm, przycisk miga na przemian z przyciskiem .



- manipulator – kliknij, aby wyświetlić na ekranie wirtualny manipulator (patrz: „Manipulator”).



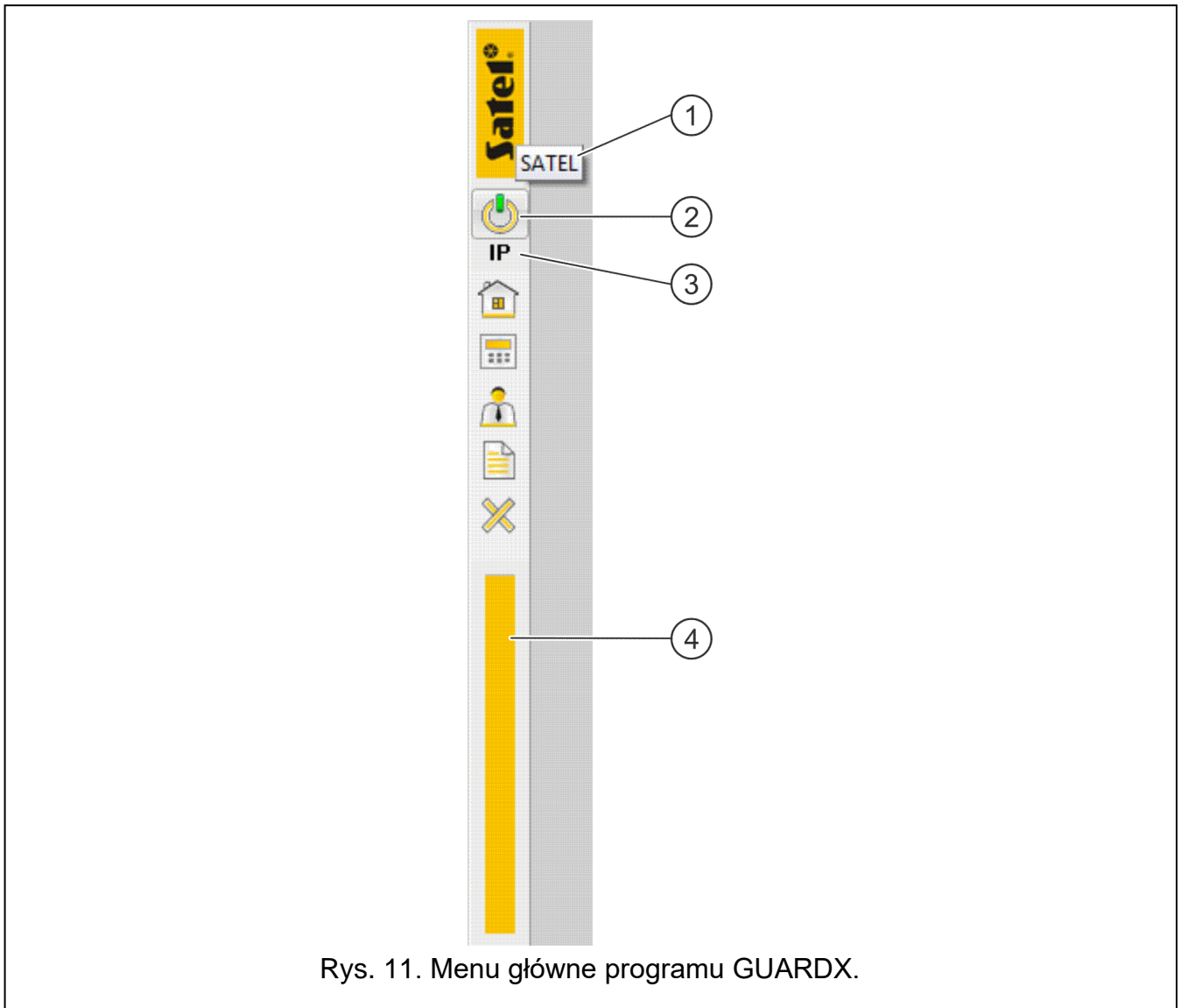
- użytkownicy – kliknij, aby otworzyć okno „Użytkownicy” (patrz: „Użytkownicy”).



- zdarzenia – kliknij, aby otworzyć okno „Lista zdarzeń” (patrz: „Lista zdarzeń”).



- przerwij – kliknij, aby przerwać odczyt zdarzeń z centrali (patrz: „Przerwanie odczytu zdarzeń”).



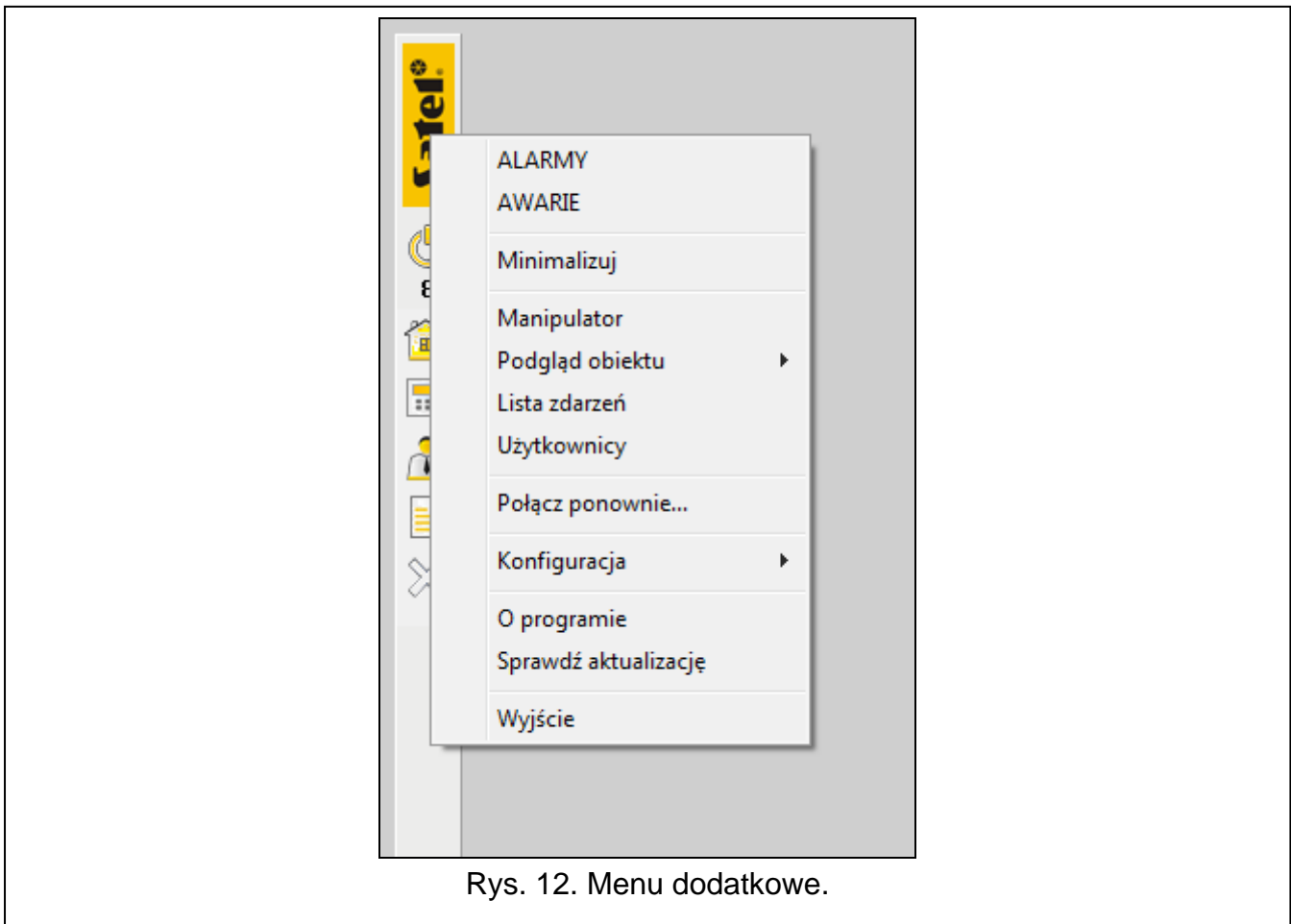
Rys. 11. Menu główne programu GUARDX.

- ① nazwa systemu alarmowego.
- ② ikona informująca o aktualnym stanie komunikacji z centralą alarmową:
kolor zielony na przemian z kolorem żółtym – program jest połączony z centralą,
kolor szary – brak połączenia z centralą.
- ③ informacja o sposobie komunikacji z centralą alarmową:
[numer portu COM] – komunikacja za pośrednictwem portu RS-232,
IP – komunikacja przez Ethernet lub GPRS.
- ④ informacja o postępie odczytu danych.

7.1 Menu dodatkowe

Menu dodatkowe jest wyświetlane:

- po kliknięciu na logo SATEL w menu głównym,
- po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w obszarze powiadomień.



Rys. 12. Menu dodatkowe.

ALARMY – kliknij, aby wyświetlić okno „ALARM” (patrz: „ALARM”). Polecenie jest wyświetlane, gdy w systemie alarmowym jest alarm.

AWARIE – kliknij, aby wyświetlić okno „AWARIA” (patrz: „AWARIA”). Polecenie jest wyświetlane, gdy w systemie alarmowym jest awaria.

Minimalizuj – kliknij, aby zminimalizować menu główne i wszystkie otwarte okna (patrz: „Ikona w obszarze powiadomień”).

Manipulator – kliknij, aby wyświetlić wirtualny manipulator (patrz: „Manipulator”).

Podgląd obiektu – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić listę map. Kliknij na nazwę mapy, aby ją wyświetlić (patrz: „Mapa”).

Lista zdarzeń – kliknij, aby otworzyć okno „Lista zdarzeń” (patrz: „Lista zdarzeń”).

Użytkownicy – kliknij, aby otworzyć okno „Użytkownicy” (patrz: „Użytkownicy”).

Połącz ponownie... – kliknij, jeżeli chcesz zrestartować połączenie z centralą alarmową. Wyświetlone zostanie okno startowe (patrz: „Okno startowe”). Polecenie NIE jest wyświetlane, gdy włączona jest opcja „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” (patrz: „Opcje menu”).

Zaloguj ponownie – kliknij, aby zalogować się ponownie. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji (patrz: „Okno autoryzacji”). Polecenie jest wyświetlane, gdy włączona jest opcja „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” (patrz: „Opcje menu”).

Konfiguracja – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić menu konfiguracji (patrz: „Menu konfiguracji”).


O programie – kliknij, aby wyświetlić informacje o programie.

Licencja – kliknij, aby zobaczyć umowę licencyjną.

Sprawdź aktualizację – kliknij, aby otworzyć okno z informacjami o aktualizacjach (patrz: „Informacja o aktualizacjach programu”).

Wyjście – kliknij, aby wyjść z programu.

7.2 Menu komunikacji

Menu komunikacji jest wyświetlane po kliknięciu na  w menu głównym (patrz: „Menu główne”).

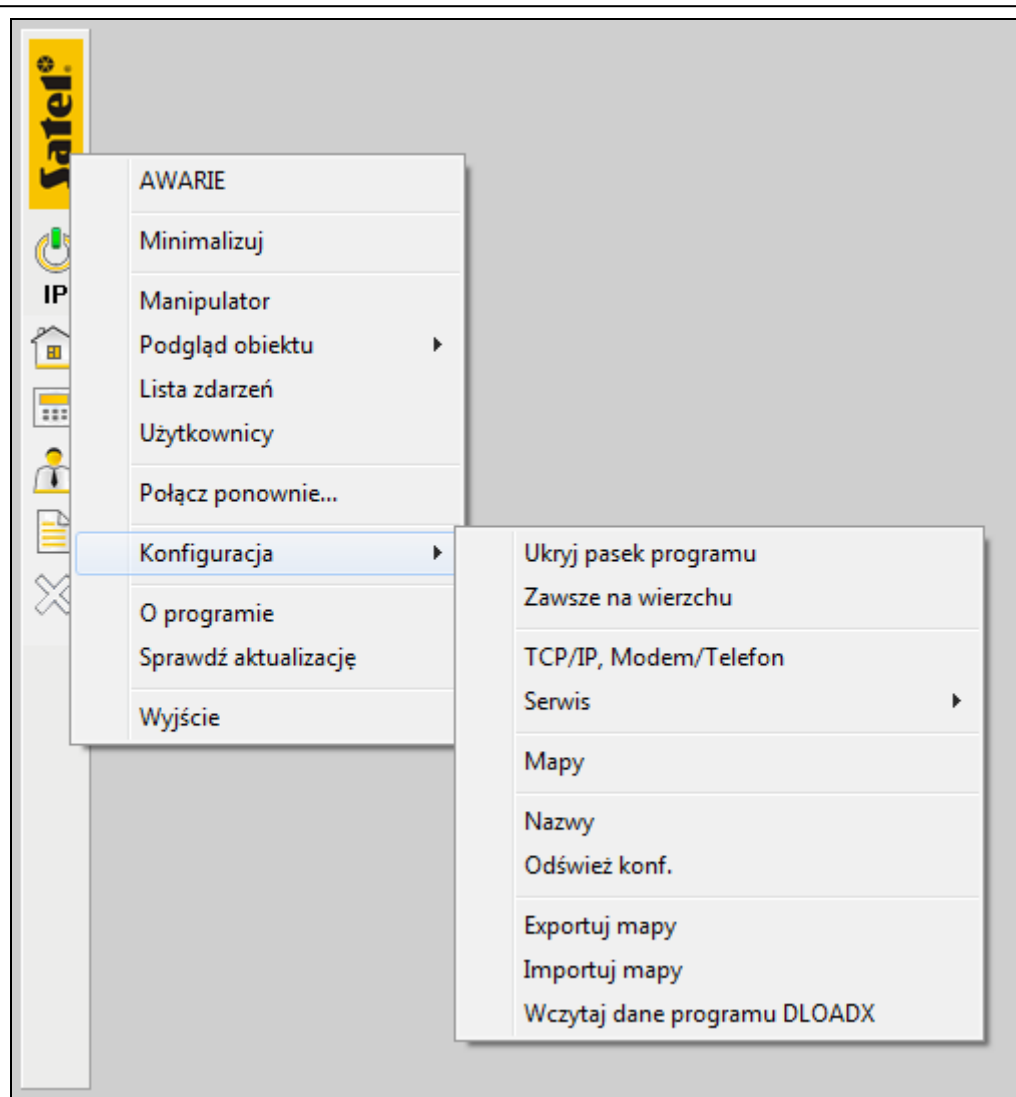
TCP/IP, RS-232 – kliknij, aby otworzyć okno „Połączenie” (patrz: „Połączenie”).

Włącz – kliknij, aby uruchomić komunikację lokalną (przez port COM) z centralą.

Wyłącz – kliknij, aby zakończyć komunikację lokalną (przez port COM) z centralą.

7.3 Menu konfiguracji

Menu konfiguracji jest wyświetlane po najechaniu kursorem na polecenie „Konfiguracja” w menu dodatkowym (patrz: „Menu dodatkowe”).



Rys. 13. Menu konfiguracji.

Ukryj pasek programu – kliknij, aby ukryć menu główne programu.

Pokaż pasek programu – kliknij, aby wyświetlić menu główne programu (menu konfiguracji jest dostępne po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w obszarze powiadomień).

Zawsze na wierzchu – kliknij, jeżeli menu główne programu ma być wyświetlane zawsze na wierzchu. Jeżeli menu główne programu jest wyświetlane zawsze na wierzchu, kliknięcie na polecenie przywróci normalny sposób wyświetlania głównego menu.

TCP/IP, Modem/Telefon – kliknij, aby otworzyć okno „Połączenie” (patrz: „Połączenie”).

Serwis – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić menu zawierające dwa polecenia:

Opcje – kliknij, aby otworzyć okno „Serwis GUARDX” (patrz: „Serwis GUARDX”).

Zapisz rozmiary/położenie – kliknij, aby zapisać rozmiar i położenie menu głównego i otwartych okien.

Mapy – kliknij, aby otworzyć okno „Mapy” (patrz: „Mapy”).

Nazwy – kliknij, aby otworzyć okno „Nazwy” (patrz: „Nazwy”).

Odśwież konf. – kliknij, aby odczytać dane z centrali alarmowej.

Eksportuj mapy – kliknij, aby wyeksportować dane systemu do pliku.



Firma SATEL zaleca regularne eksportowanie danych systemu do pliku. Plik ten należy przechowywać na innym dysku, niż ten, na którym zainstalowany jest program GUARDX, lub na innym nośniku danych. Działania te umożliwią odzyskanie danych w przypadku awarii systemu operacyjnego, uszkodzenia dysku itp.

Importuj mapy – kliknij, aby zaimportować dane systemu z pliku.

Wczytaj dane programu DLOADX – kliknij, aby wczytać dane systemu alarmowego z pliku danych programu DLOADX (patrz: „Wczytanie pliku danych programu DLOADX”).

8. Mapa

W tym oknie możesz:

- nadzorować bieżący stan stref, przejść / drzwi, a także wejść i wyjść centrali oraz podłączonych do niej ekspanderów,
- załączyć / wyłączyć czuwanie w strefie,
- zablokować / odblokować wejście,
- włączyć / wyłączyć wyjście.
- otworzyć okno z inną mapą,
- sprawdzić, w którym miejscu została zainstalowana kamera internetowa oraz obejrzeć z niej obraz,
- wyświetlić na ekranie manipulator,
- edytować mapę (patrz: „Edycja mapy”).

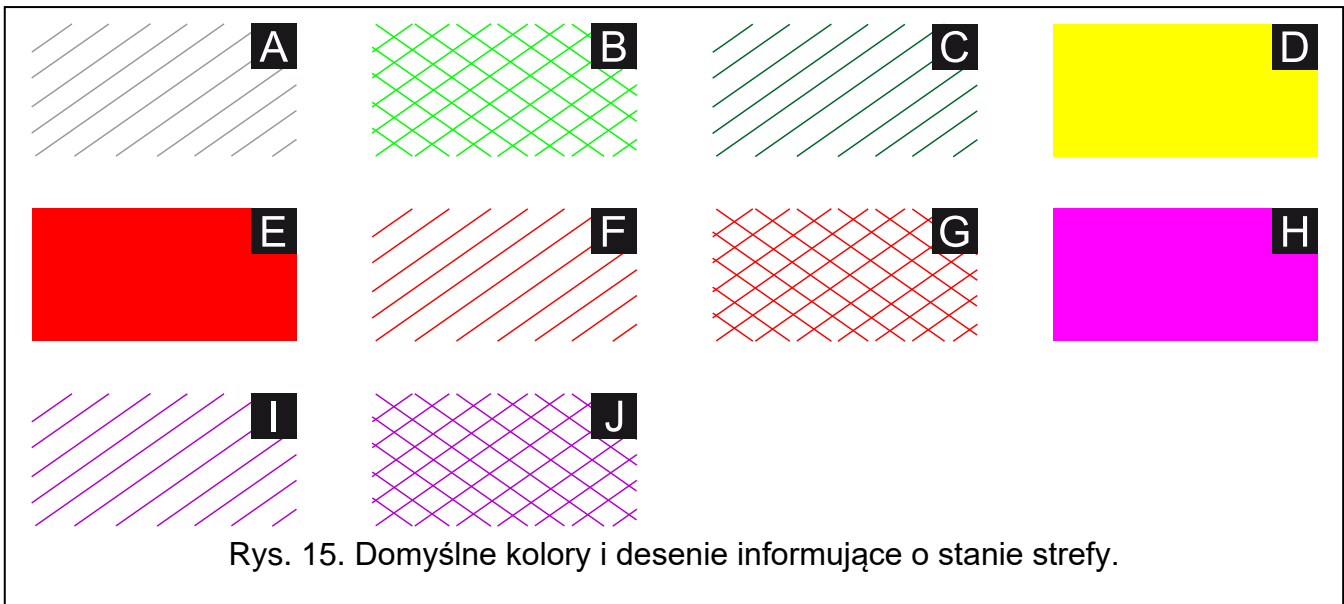
Procedura tworzenia mapy opisana jest w rozdziale „Utworzenie nowej mapy”.





Rys. 14. Okno z mapą (przykład).

Na mapie mogą znajdować się następujące obiekty:

- obszar (strefa) – wielokąt. Kolor wielokąta i jego deseń informują o stanie strefy. Domyślne ustawienia prezentuje rysunek 15 (ustawienia te możesz zmienić podczas edycji mapy):
 - A** (ukośne szare linie) – strefa nie czuwa.
 - B** (krzyżujące się ukośne jasnozielone linie) – strefa czuwa.
 - C** (ukośne zielone linie) – odliczanie czasu na wyjście.
 - D** (żółte tło) – odliczanie czasu na wejście.
 - E** (czerwone tło) – alarm.
 - F** (ukośne czerwone linie) – pamięć alarmu, gdy strefa nie czuwa.
 - G** (krzyżujące się ukośne czerwone linie) – pamięć alarmu, gdy strefa czuwa.
 - H** (ciemnoróżowe tło) – alarm pożarowy.
 - I** (ukośne fioletowe linie) – pamięć alarmu pożarowego, gdy strefa nie czuwa.
 - J** (krzyżujące się ukośne fioletowe linie) – pamięć alarmu pożarowego, gdy strefa czuwa.
- Po najechaniu kursorem na strefę, w tytule okna wyświetlone zostaną nazwa i numer strefy i informacja o jej stanie.



- czujka (wejście) – domyślnie jest to kwadrat z zaokrąglonymi rogami, z numerem wejścia w środku. Kolor informuje o stanie wejścia:
 - szary – stan normalny,
 - jasnozielony – naruszone,
 - różowy – sabotaż / alarm sabotażowy / pamięć alarmu sabotażowego,
 - czerwony – alarm / pamięć alarmu,
 - pomarańczowy – zablokowane,
 - żółte – awaria (długie naruszenie albo brak naruszenia),
 - jasnopomarańczowy – maskowanie.
 Ustawienia obiektu (w tym kolory) możesz zmienić podczas edycji mapy.
 Po najechaniu kursorem na strefę, w tytule okna wyświetlone zostaną nazwa i numer wejścia i informacja o jego stanie.
- wyjście – domyślnie jest to koło z numerem wyjścia w środku. Kolor informuje o stanie wyjścia:
 - szary – wyjście wyłączone,
 - czerwony – wyjście włączone.
 Ustawienia obiektu możesz zmienić podczas edycji mapy.
 Po najechaniu kursorem na wyjście, w tytule okna wyświetlona zostanie nazwa wyjścia.
- link (odsyłacz do innej mapy) – domyślnie jest to nazwa mapy, do której prowadzi odsyłacz. Ustawienia obiektu możesz zmienić podczas edycji mapy. Po najechaniu kursorem na odsyłacz, w tytule okna wyświetlona zostanie nazwa mapy, do której prowadzi odsyłacz. Kliknij na odsyłacz, aby otworzyć okno z tą mapą.
- drzwi – symbol 
- kamera IP (odsyłacz do obrazu z kamery) – domyślnie jest to ikona . Ikonę możesz zmienić podczas edycji mapy. Po najechaniu kursorem na odsyłacz, w tytule okna wyświetlona zostanie nazwa kamery. Kliknij na odsyłacz, aby wyświetlić obraz z kamery.



Obraz z kamery zostanie wyświetlony, jeżeli w systemie zainstalowana jest aplikacja, która odtwarza strumień wideo z kamery.

Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy w oknie, wyświetlone zostanie menu kontekstowe zawierające następujące polecenia:

Manipulator – kliknij, aby wyświetlić wirtualny manipulator (patrz: „Manipulator”).

Edycja mapy – kliknij, aby edytować mapę (patrz: „Edycja mapy”).

Zapisz rozmiary/położenie – kliknij, aby zapisać rozmiar i położenie okna.

Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy na obszar (strefę), dodatkowo dostępne mogą być polecenia:

Załącz czuwanie – kliknij, aby załączyć czuwanie w strefie.

Wyłącz czuwanie – kliknij, aby wyłączyć czuwanie w strefie.

Skasuj alarm – kliknij, aby skasować alarm.

Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy na czujkę (wejście), dodatkowo wyświetlane jest jedno z poniższych poleceń:

Zablokuj czujkę – kliknij, aby zablokować wejście.

Odblokuj czujkę – kliknij, aby odblokować wejście.

Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy na wyjście, dodatkowo dostępne są polecenia:

Załącz wyjście – kliknij, aby włączyć wyjście.

Wyłącz wyjście – kliknij, aby wyłączyć wyjście.

8.1 Edycja mapy



Rys. 16. Okno z mapą podczas edycji (przykład).

Mapę możesz edytować bezpośrednio po jej utworzeniu (patrz: „Utworzenie nowej mapy”) lub w dowolnym momencie, po wykonaniu poniższych czynności.

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy w oknie „Mapa”.
2. W menu kontekstowym kliknij „Edycja mapy”.
3. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
4. Wprowadź hasło dostępu do centrali alarmowej i kliknij „OK”.
5. Wyświetlone zostanie menu z przyciskami służącymi do edycji mapy.

8.1.1 Przyciski

Plan – kliknij, aby dodać plan obiektu (patrz: „Dodanie planu obiektu”).

Nazwa – kliknij, aby zmienić nazwę mapy (patrz: „Zmiana nazwy mapy”).

Obszar – kliknij, aby umieścić na mapie strefę (patrz: „Umieszczenie na mapie obszaru (strefy”).

Czujka – kliknij, aby umieścić na mapie wejście (patrz: „Umieszczenie na mapie czujki (wejścia”).

Wyjście – kliknij, aby umieścić na mapie wyjście (patrz: „Umieszczenie na mapie wyjścia”).

Link – kliknij, aby umieścić na mapie odsyłacz do innej mapy (patrz: „Umieszczenie na mapie odsyłacza do innej mapy”).

Drzwi – kliknij, aby umieścić na mapie drzwi (patrz: „Umieszczenie na mapie drzwi”).

Kamera IP – kliknij, aby umieścić na mapie odsyłacz do obrazu z kamery IP (patrz: „Umieszczenie na mapie odsyłacza do obrazu z kamery”).

Kolory – kliknij, aby otworzyć okno „Kolory” (patrz: „Kolory”).

Koniec – kliknij, aby zakończyć edycję mapy.

8.1.2 Menu kontekstowe podczas edycji mapy

Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy w oknie z mapą podczas edycji, wyświetlone zostanie menu kontekstowe zawierające następujące polecenia:

Właściwości – kliknij, aby edytować właściwości obiektu (patrz: „Właściwości obiektu”). Polecenie dostępne, jeżeli kliknąłeś prawym przyciskiem myszy na obiekt.

Manipulator – kliknij, aby wyświetlić wirtualny manipulator (patrz: „Manipulator”).

Edycja mapy – kliknij, aby zakończyć edycję mapy.

Zapisz rozmiar/położenie – kliknij, aby zapisać rozmiar i położenie okna.

Nowy obszar – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić listę stref w systemie alarmowym. Kliknij na strefę, którą chcesz umieścić na planie, i postępuj dalej zgodnie z procedurą opisaną w rozdziale „Umieszczenie na mapie obszaru (strefy”).

Nowa czujka – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić listę wejść w systemie alarmowym. Kliknij na wejście, które chcesz umieścić na planie, i postępuj dalej zgodnie z procedurą opisaną w rozdziale „Umieszczenie na mapie czujki (wejścia”).

Nowy link – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić listę dostępnych map (patrz: „Utworzenie nowej mapy”). Kliknij na mapę, do której odsyłacz chcesz umieścić na mapie, i postępuj dalej zgodnie z procedurą opisaną w rozdziale „Umieszczenie na mapie odsyłacza do innej mapy”).

Nowe wyjście – najedź kursorem na polecenie, aby wyświetlić listę wyjść w systemie alarmowym. Kliknij na wyjście, które chcesz umieścić na planie, i postępuj dalej zgodnie z procedurą opisaną w rozdziale „Umieszczenie na mapie wyjścia”).

Usuń – kliknij, aby usunąć obiekt z mapy (patrz: „Usunięcie obiektu z mapy”). Polecenie dostępne, jeżeli kliknąłeś prawym przyciskiem myszy na obiekt.

Przesuń pod spód – kliknij, aby przesunąć obiekt na spód. Polecenie dostępne, jeżeli kliknąłeś prawym przyciskiem myszy na obiekt.

Przesuń na wierzch – kliknij, aby przesunąć obiekt na wierzch. Polecenie dostępne, jeżeli kliknąłeś prawym przyciskiem myszy na obiekt.

Jeżeli klikniesz prawym przyciskiem myszy na drzwi, dodatkowo wyświetlone zostanie polecenie:

Odwróć – kliknij, aby odwrócić kierunek otwierania drzwi na mapie.

8.1.3 Dodanie planu obiektu

1. Kliknij w menu na przycisk „Plan”.
2. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację planu obiektu (pliku BMP).
3. Wyświetlone zostanie okno, w którym musisz zdecydować, czy plan ma być przezroczysty, czy nie. Jeżeli klikniesz „Tak”, plan umieszczony będzie nad obszarami (strefami) i będzie przezroczysty w tych miejscach, gdzie będzie taki sam kolor, jak w lewym dolnym rogu planu. Jeżeli klikniesz „Nie”, plan umieszczony będzie pod obszarami (strefami) i nie będzie przezroczysty.
4. W oknie wyświetlony zostanie plan.



Jeżeli chcesz usunąć przezroczystość z mapy, musisz ponownie wczytać plik graficzny.




Podmiana obrazu mapy nie będzie mieć wpływu na naniesione na mapie elementy.

Jeśli chcesz usunąć obraz mapy, musisz usunąć go z katalogu programu.

8.1.4 Zmiana nazwy mapy

1. Kliknij w menu na przycisk „Nazwa”.
2. Wyświetlone zostanie okno „Nazwa mapy”.
3. Wprowadź nową nazwę mapy.
4. Kliknij „OK”.
5. Zmieniona nazwa zostanie wyświetlona w tytule okna z mapą.

8.1.5 Umieszczenie na mapie obszaru (strefy)

1. Kliknij w menu na przycisk „Obszar”.
2. Wyświetlona zostanie lista stref w systemie alarmowym.
3. Kliknij na strefę, którą chcesz umieścić na planie.
4. Najedź kursorem na mapę. Cursor przyjmie kształt .
5. Kliknij w miejscu, gdzie ma znajdować się jeden z rogów rysowanego obszaru. Narysowany zostanie punkt.
6. Kliknij w miejscu, gdzie ma znajdować się kolejny róg rysowanego obszaru. Narysowany zostanie kolejny punkt i równocześnie linia łącząca go z poprzednim punktem. Linia ta będzie jednym z boków rysowanego obszaru.
7. Kontynuuj rysowanie, aż uzyskasz oczekiwany kształt.
8. W ostatnim kroku kliknij ponownie na pierwszy narysowany punkt, aby zamknąć krzywą (gdy kursor znajdzie się nad tym punktem, jego kształt zmieni się na ). Narysowany wielokąt zostanie wypełniony ukośnymi liniami. Wielokąt możesz przesunąć w inne miejsce metodą „przeciągnij i upuść”. Jeżeli chcesz zmienić położenie dowolnego punktu, najedź na niego kursorem (kursor zmieni kształt na ) i użyj metody „przeciągnij i upuść”.

8.1.6 Umieszczenie na mapie czujki (wejścia)

1. Kliknij w menu na przycisk „Czujka”.
2. Wyświetlona zostanie lista wejść w systemie alarmowym.
3. Kliknij na wejście, które chcesz umieścić na mapie.
4. Na mapie pojawi się obiekt typu wejście.
5. Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” umieść obiekt we właściwym miejscu na mapie.


8.1.7 Umieszczenie na mapie wyjścia

1. Kliknij w menu na przycisk „Wyjście”.
2. Wyświetlona zostanie lista wyjść w systemie alarmowym.
3. Kliknij na wyjście, które chcesz umieścić na mapie.
4. Na mapie pojawi się obiekt typu wyjście.
5. Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” umieść obiekt we właściwym miejscu na mapie.


8.1.8 Umieszczenie na mapie odsyłacza do innej mapy

1. Kliknij w menu na przycisk „Link”.
2. Wyświetlona zostanie lista dostępnych map (patrz: „Utworzenie nowej mapy”).
3. Kliknij na mapę, do której odsyłacz chcesz umieścić na mapie.
4. Na mapie pojawi się obiekt typu odsyłacz.
5. Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” umieść odsyłacz w żądanym miejscu na mapie.

8.1.9 Umieszczenie na mapie drzwi

1. Kliknij w menu na przycisk „Drzwi”.
2. Wyświetlona zostanie lista urządzeń kontroli dostępu w systemie alarmowym.
3. Kliknij na urządzenie nadzorujące drzwi, które chcesz umieścić na mapie.
4. Na mapie pojawi się symbol drzwi.
5. Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” umieść obiekt we właściwym miejscu na mapie.
6. Jeśli chcesz zmienić rozmiar obiektu lub go obrócić, najedź kursorem na jeden z końców (kursor zmieni kształt na ) i użyj metody „przeciągnij i upuść”.
7. Jeżeli chcesz zmienić kierunek otwierania drzwi na mapie, kliknij prawym przyciskiem myszy na obiekt, a następnie w menu kontekstowym kliknij „Odwróć”.

8.1.10 Umieszczenie na mapie odsyłacza do obrazu z kamery

1. Kliknij w menu na przycisk „Kamera IP”.
2. Na mapie pojawi się ikona .
3. Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” umieść obiekt we właściwym miejscu na mapie.
4. Kliknij prawym przyciskiem myszy na obiekt.
5. W menu kontekstowym kliknij „Właściwości”.
6. Wyświetlone zostanie okno z właściwościami obiektu (patrz: „Właściwości kamery”).
7. Skonfiguruj ustawienia odsyłacza do obrazu z kamery.

8.1.11 Kolory

W oknie możesz wybrać kolory, które używane będą do prezentowania stanu stref i wejść.

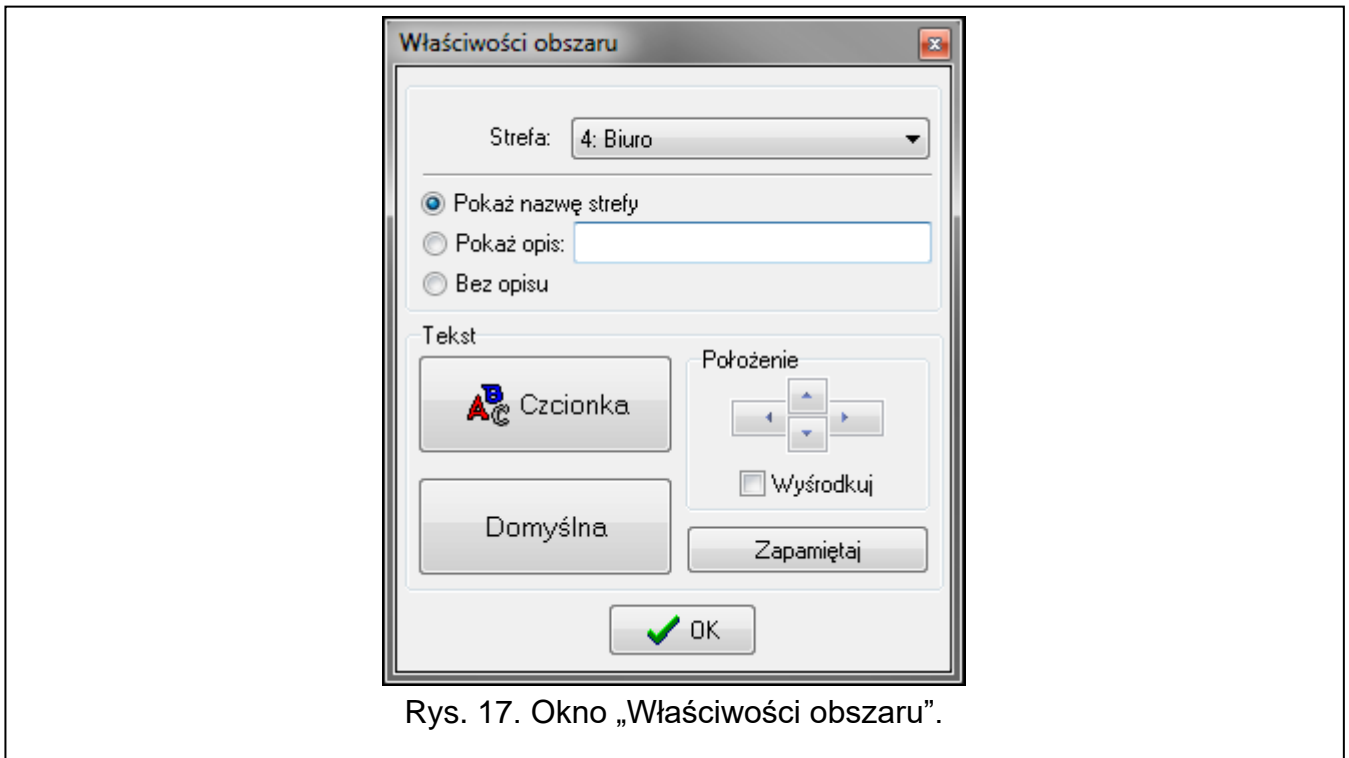


Zestaw kolorów możesz zdefiniować dla każdej mapy indywidualnie.

8.1.12 Właściwości obiektu

Zawartość okna wyświetlanego po kliknięciu w menu kontekstowym na polecenie „Właściwości” zależy od typu obiektu.

8.1.12.1 Właściwości obszaru



Rys. 17. Okno „Właściwości obszaru”.

Strefa – strefa, której stan prezentuje obiekt. Kliknij na pole, jeżeli chcesz wybrać inną strefę.

Pokaż nazwę strefy – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlana nazwa strefy.

Pokaż opis – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlany opis strefy. Opis wprowadź w polu obok.

Bez opisu – wybierz tę opcję, jeżeli NIE ma być wyświetlany żaden tekst.

Tekst

Czcionka – kliknij, aby skonfigurować ustawienia czcionki używanej do wyświetlania nazwy lub opisu strefy.

Domyślna – kliknij, jeżeli do wyświetlania nazwy lub opisu strefy ma być używana czcionka domyślna.

Położenie – przy pomocy przycisków ze strzałkami możesz zmienić położenie tekstu (nazwy / opisu).

Wyśrodkuj – kliknij, aby wyśrodkować tekst (nazwę / opis).

Zapamiętaj – kliknij, aby zapisać ustawienia tekstu.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć okno.

8.1.12.2 Właściwości czujki (wejścia)

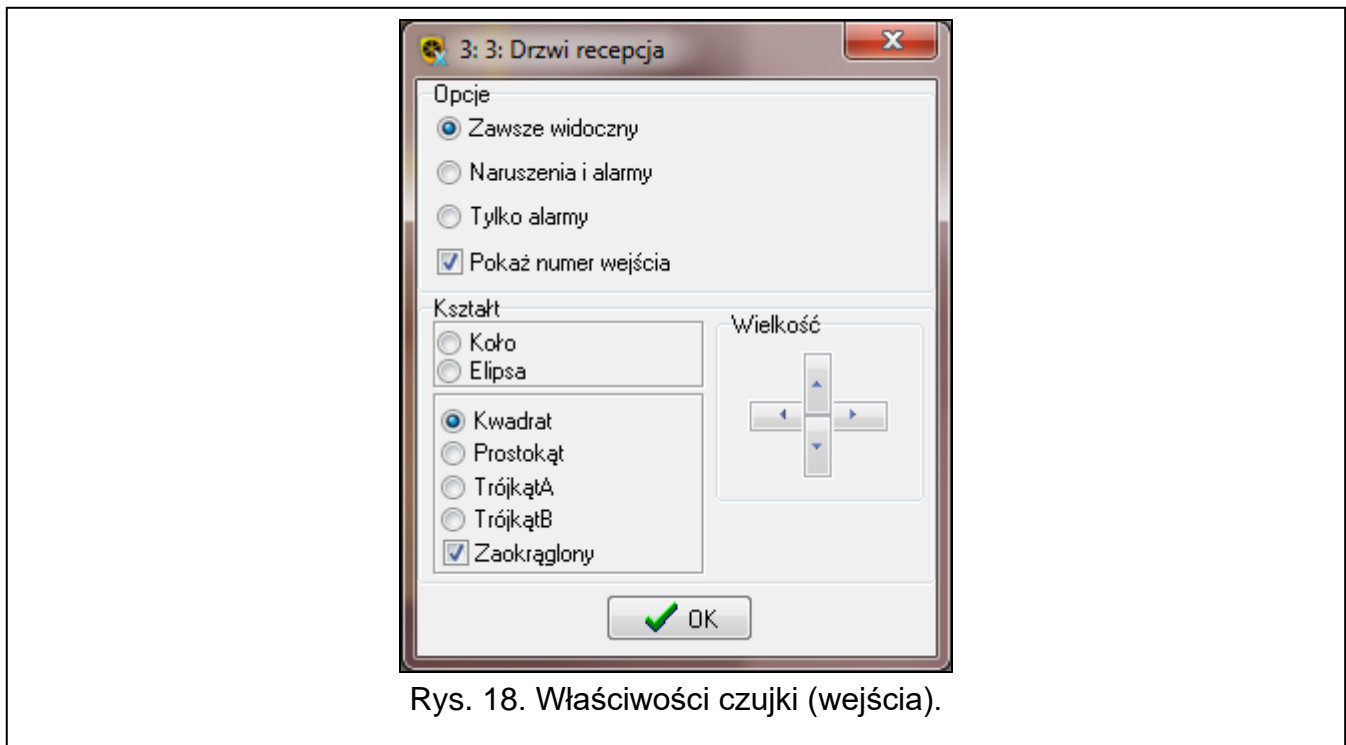
Opcje

Zawsze widoczny – wybierz tę opcję, jeżeli obiekt ma być zawsze widoczny.

Naruszenia i alarmy – wybierz tę opcję, jeżeli obiekt NIE ma być widoczny, gdy wejście jest w stanie normalnym.

Tylko alarmy – wybierz tę opcję, jeżeli obiekt NIE ma być widoczny, gdy wejście jest w stanie normalnym lub jest naruszone.

Pokaż numer wejścia – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlany jest numer wejścia.



Rys. 18. Właściwości czujki (wejścia).

Kształt

Możesz wybrać kształt obiektu (koło, elipsa, kwadrat, prostokąt albo trójkąt).

Zaokrąglony – jeżeli opcja jest włączona, kąty wybranego kształtu są zaokrąglone.

Wielkość

Przy pomocy przycisków ze strzałkami możesz zmienić rozmiar obiektu.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć okno.

8.1.12.3 Właściwości wyjścia

Opcje

Zawsze widoczny – wybierz tę opcję, jeżeli obiekt ma być zawsze widoczny.

Gdy załączone – wybierz tę opcję, jeżeli obiekt ma być widoczny tylko, gdy wyjście jest włączone.

Migające – jeżeli opcja jest włączona, obiekt miga kolorami, gdy wyjście jest włączone.

Ster. bez hasła – jeżeli opcja jest włączona, wyjściem można sterować z mapy bez użycia hasła.

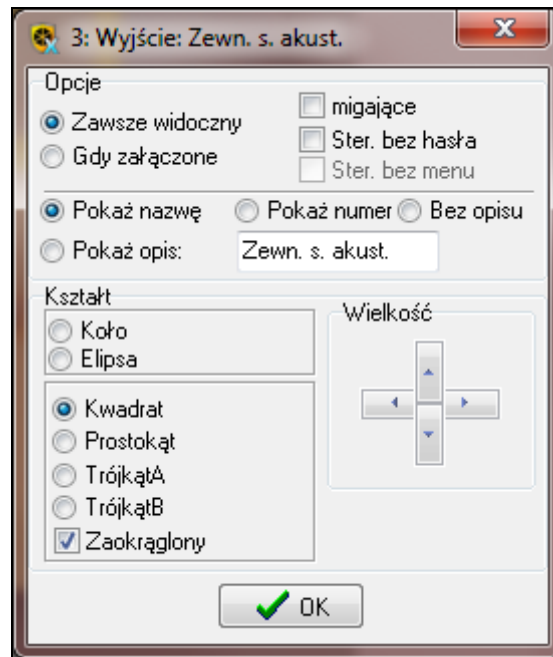
Ster. bez menu – jeżeli opcja jest włączona, kliknięcie lewym przyciskiem myszy na obiekt zmieni stan wyjścia. Opcja dostępna, jeżeli włączona jest opcja „Ster. bez hasła”.

Pokaż nazwę – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlana nazwa wyjścia.

Pokaż opis – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlany opis wyjścia. Opis wprowadź w polu obok.

Pokaż numer – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlany numer wyjścia.

Bez opisu – wybierz tę opcję, jeżeli NIE ma być wyświetlany żaden tekst.



Rys. 19. Właściwości wyjścia.

Kształt

Możesz wybrać kształt obiektu (koło, elipsa, kwadrat, prostokąt albo trójkąt).

Zaokrąglony – jeżeli opcja jest włączona, kąty wybranego kształtu są zaokrąglone.

Wielkość

Przy pomocy przycisków ze strzałkami możesz zmienić rozmiar obiektu.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć okno.

8.1.12.4 Właściwości linku

Mapa – mapa, do której prowadzi odsyłacz. Kliknij na pole, jeżeli chcesz wybrać inną mapę.

Pokaż nazwę – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlana nazwa mapy.

Pokaż opis – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlany opis mapy. Opis wprowadź w polu obok.

Bez opisu – wybierz tę opcję, jeżeli NIE ma być wyświetlany żaden tekst (jeżeli opcja jest włączona, a opcje „obwód” i „wypełnienie” są wyłączone, obiekt nie jest widoczny).

Opcje

obwód – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlany jest obwód obiektu.

wypełnienie – jeżeli opcja jest włączona, wyświetlane jest wypełnienie obiektu.

[kolor] – możesz wybrać kolor obwodu i wypełnienia.

Tekst

Czcionka – kliknij, aby skonfigurować ustawienia czcionki używanej do wyświetlania nazwy lub opisu mapy.

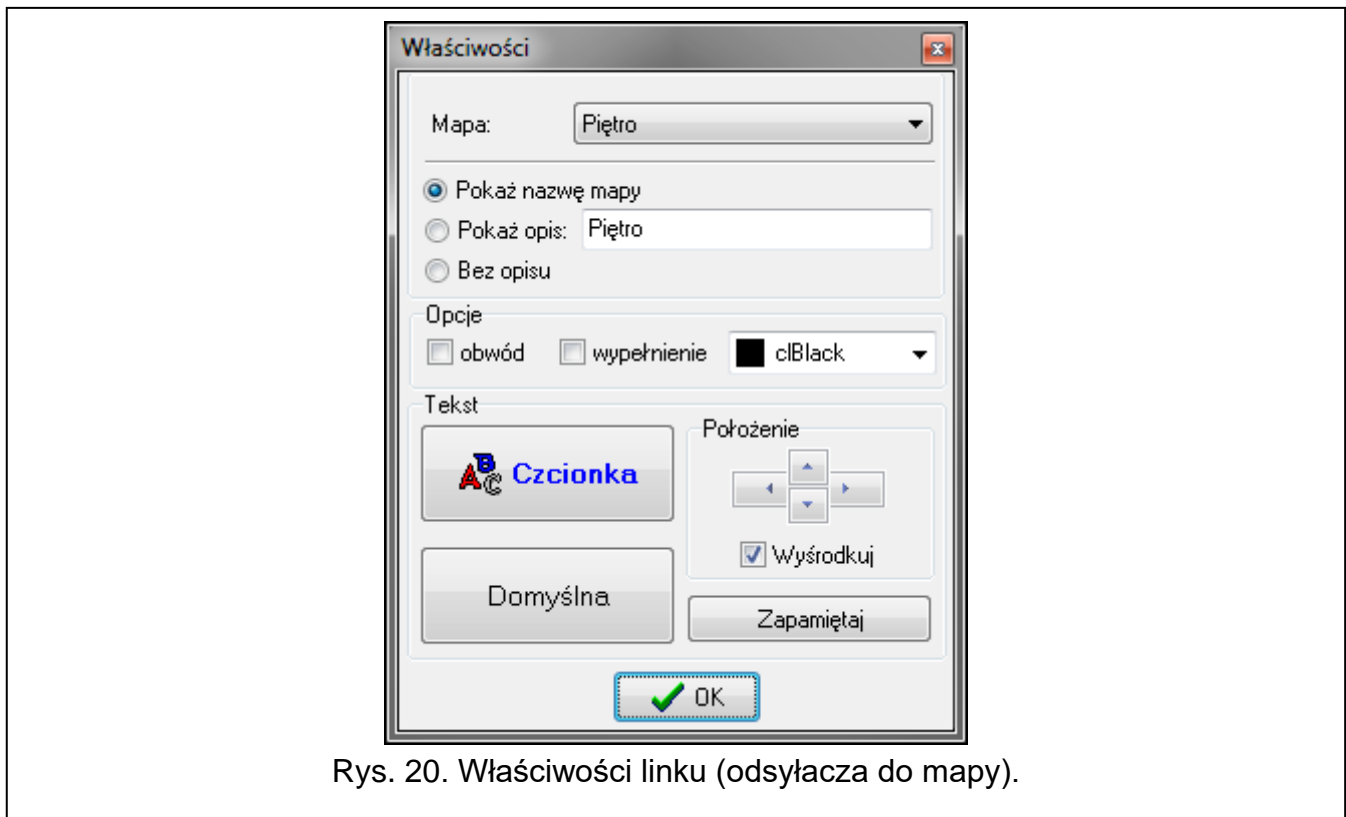
Domyślna – kliknij, jeżeli do wyświetlania nazwy lub opisu mapy ma być używana czcionka domyślna.

Położenie – przy pomocy przycisków ze strzałkami możesz zmienić położenie tekstu (nazwy / opisu).

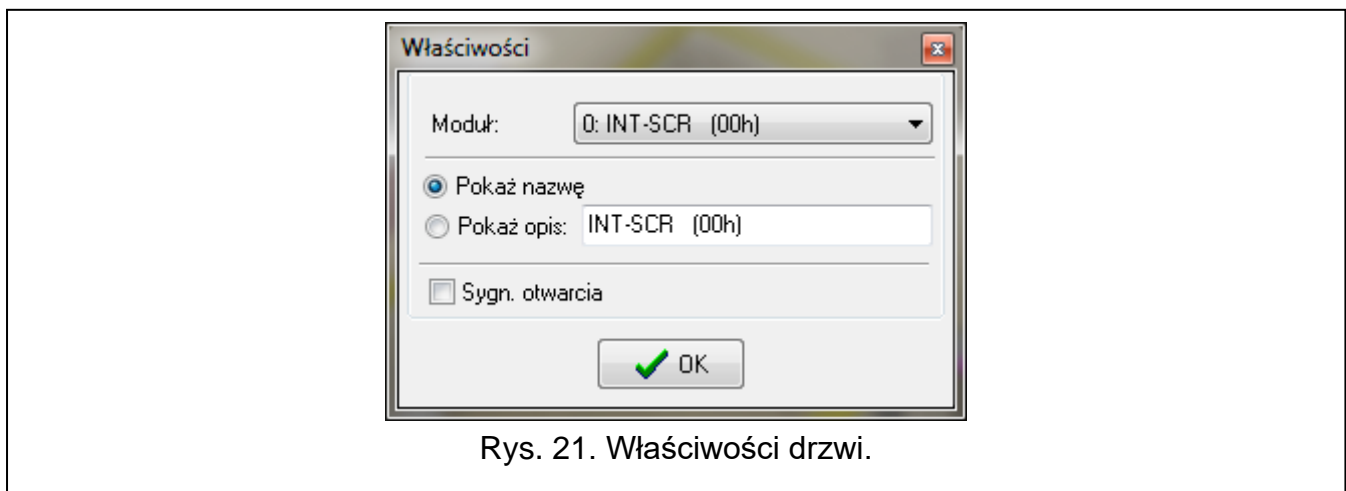
Wyśrodkuj – kliknij, aby wyśrodkować tekst (nazwę / opis).

Zapamiętaj – kliknij, aby zapisać ustawienia tekstu.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć okno.



8.1.12.5 Właściwości drzwi



Moduł – możesz wybrać urządzenie kontroli dostępu.

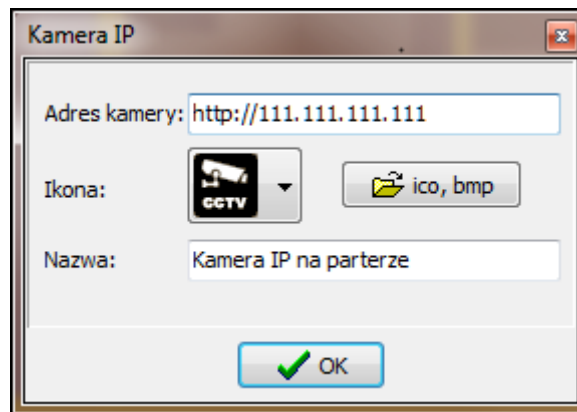
Pokaż nazwę – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlana nazwa urządzenia kontrolującego drzwi.

Pokaż opis – wybierz tę opcję, jeżeli ma być wyświetlany opis drzwi. Opis wprowadź w polu obok.

Sygn. otwarcia – jeżeli opcja jest włączona, otwarcie drzwi jest sygnalizowane dźwiękiem.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć okno.

8.1.12.6 Właściwości kamery



Rys. 22. Właściwości odsyłacza do obrazu z kamery.

Adres kamery – polecenie systemowe uruchamiające aplikację odtwarzającą obraz z kamery. Jeżeli obraz ma być odtwarzany przez przeglądarkę internetową, wprowadź adres kamery.

Ikona – kliknij, aby wybrać ikonę kamery z listy dostępnych w programie ikon.

ico, bmp – kliknij, aby wybrać własną ikonę. Wyświetlone zostanie okno, w którym możesz wskazać lokalizację pliku ICO lub BMP.

Nazwa – nazwa kamery.

OK – kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć okno.

8.1.13 Usunięcie obiektu z mapy

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na obiekt, który chcesz usunąć.
2. W menu kontekstowym kliknij „Usuń”.



9. Manipulator

Manipulator wyświetlany na ekranie jest w pełni funkcjonalnym manipulatorem. Obsługa centrali z takiego manipulatora odbywa się w ten sam sposób, co z manipulatora LCD podłączonego do centrali.



Obsługa systemu z manipulatora wirtualnego jest dostępna, gdy program komunikuje się z centralą.

Jeżeli używasz klawiatury komputera do obsługi manipulatora wirtualnego:

- cyfry, litery i znaki specjalne możesz wpisać przy pomocy klawiatury,
- klawisz ENTER działa jak klawisz  manipulatora,
- klawisze ESC i DELETE działają jak klawisz  manipulatora,
- klawisze ze strzałkami działają jak klawisze ze strzałkami manipulatora,
- funkcje uruchamiane po naciśnięciu i przytrzymaniu klawisza manipulatora są uruchamiane po naciśnięciu i przytrzymaniu klawisza klawiatury.

Ustawienia wirtualnego manipulatora wyświetlanego w programie GUARDX możesz skonfigurować w centrali alarmowej przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX.



Rys. 23. Wirtualny manipulator w programie GUARDX.

10. Użytkownicy

Lp.	WzP	Nr	Nazwa użytkownika	Typ	Czas	Hasło	Hasło tel	Strefy	Klaw./czytn.	Uprawnienia	Karta	Dallas
1	S	1	Jan Kowalski	Administrator		****		1+7,11+14	0,21,32	1+25,27		
2	S	2	Stefan Brejza	Administrator		****		8	-	1+25,27		
3	A1	1	Jan Nowak	0: normalny		****	****	1+7,11+14	0,21,32	1+14,16+25		
4	A1	2	Krzyszna Olika	0: normalny		****	****	1+7	0,21,32	1+10,12+14,		
5	A1	3	Piotr Walter	0: normalny		****	****	1,5,11+12	0,21,32	1+14,16+25		
6	A1	4	Monika Flis	7: włącza blokadę czasową stref	5 min.	****	****	1+3	0,21,32	1+7,9+10,12		
7	A1	5	Maciej Dąbrowski	0: normalny		****	****	1+7	0,21	1+7,12,25		
8	A1	6	Dariusz Kowalski	0: normalny		****	****	1+5	0,21	1+7,12		
9	A1	7	Kamil Ostrowski	0: normalny		****	****	1+5	0,21	1+7,12		
10	A1	8	Alicja Majchrzak	0: normalny		****	****	1+3	0,21	1+7,12		
11	A1	9	Jan Miller	0: normalny		****	****	2+5	0,21	1+7,12,24		
12	A1	10	Andrzej Janicki	0: normalny		****	****	1+3	0,21	1+7,12		
13	A1	11	Krzyszna Gładysz	0: normalny		****	****	1+5	0,21	1+7,12		
14	A1	12	Filip Olika	0: normalny		****	****	1+3	0,21	1+7,12		
15	A1	13	M. Borzyszkowski	0: normalny		****	****	1+3,5+6	0,21,32	1+10,12+14,		
16	A1	14	Magda Daniec	0: normalny		****	****	1+7	0,21,32	1+10,12+14,		
17	A1	15	Joanna Ewart	9: wartownik		****	****	2	-	1+4		
18	A1	16	Kacper Walczak	0: normalny		****	****	1+3	-	2,4		
19	A1	17	Patryk Podolski	0: normalny		****	****	1+7	0,21,32	1+10,12+14,		
20	A1	18	Henryk Kotarski	0: normalny		****	****	1	-	1		
21	A1	19	Ewa Banach	0: normalny		****	****	1	-	1		

Jan Kowalski

Strefy/klawiatury | Uprawnienia | Informacje

<input checked="" type="checkbox"/> 1:Recepcja <input checked="" type="checkbox"/> 2:Księgowość <input checked="" type="checkbox"/> 3:Archiwum <input checked="" type="checkbox"/> 4:Biuro <input checked="" type="checkbox"/> 5:Sala konferenc. <input checked="" type="checkbox"/> 6:Magazyn <input checked="" type="checkbox"/> 7:Laboratorium <input type="checkbox"/> 8:Dz. badań <input type="checkbox"/> 9:Dz. rozwoju <input type="checkbox"/> 10:Dz. techniczny <input checked="" type="checkbox"/> 11:Marketing <input checked="" type="checkbox"/> 12:Dz. handlowy <input checked="" type="checkbox"/> 13:IT <input checked="" type="checkbox"/> 14:Logistyka <input type="checkbox"/> 15:Strefa 15 <input type="checkbox"/> 16:Strefa 16 <input type="checkbox"/> 17:Strefa 17 <input type="checkbox"/> 18:Strefa 18 <input type="checkbox"/> 19:Strefa 19 <input type="checkbox"/> 20:Strefa 20 <input type="checkbox"/> 21:Strefa 21 <input type="checkbox"/> 22:Strefa 22 <input type="checkbox"/> 23:Strefa 23 <input type="checkbox"/> 24:Strefa 24 <input type="checkbox"/> 25:Strefa 25 <input type="checkbox"/> 26:Strefa 26 <input type="checkbox"/> 27:Strefa 27 <input type="checkbox"/> 28:Strefa 28 <input type="checkbox"/> 29:Strefa 29 <input type="checkbox"/> 30:Strefa 30 <input type="checkbox"/> 31:Strefa 31 <input type="checkbox"/> 32:Strefa 32	<input checked="" type="checkbox"/> 0: INT-SCR (00h) <input checked="" type="checkbox"/> 21: CA-64 SR (15h) <input checked="" type="checkbox"/> 32: INT-S/SK (20h)
---	--

Rys. 24. Okno „Użytkownicy”.

Dane administratorów i użytkowników prezentowane są w tabeli.

Właściciel – informacja o tym, kto utworzył danego użytkownika, i kto może go usunąć z systemu:

S – serwis. Serwis jest właścicielem wszystkich administratorów tzn. może ich dodawać i usuwać z systemu. Jeżeli serwis dodał użytkownika, jego właścicielem zostanie administrator danej partycji.

A1, A2 ... – administrator danej partycji (A1 – administrator partycji 1, A2 – administrator partycji 2 itd.). Administrator może edytować i usuwać wszystkich użytkowników swojej partycji.

U1, U2 ... – użytkownik, który utworzył danego użytkownika.

P – numer partycji, do której należy dany użytkownik. Kliknięcie na nagłówek kolumny zmieni sposób sortowania danych w tabeli (użytkownicy są sortowani według partycji lub nie).

Nr – numer użytkownika. Kliknięcie na nagłówek kolumny spowoduje, że użytkownicy w tabeli będą sortowani według numeru.

Nazwa użytkownika – indywidualna nazwa użytkownika (do 16 znaków). Kliknięcie na nagłówek kolumny spowoduje, że użytkownicy w tabeli będą sortowani według nazwy.

Typ – typ użytkownika (patrz: „Typy użytkowników”).

Czas – dodatkowy parametr dla niektórych typów użytkownika:

- czas ważności dla użytkownika typu „Na czas – odnawialny” i „Na czas – nieodnawialny”,
- czas blokady strefy dla użytkownika typu „Włącza blokadę czasową stref”,
- schemat czasowy (pierwsza liczba) i czas ważności (druga liczba) dla użytkownika typu „Schematowy”.

Hasło – ciąg od 4 do 8 cyfr służący do uwierzytelnienia użytkownika w centrali alarmowej (w ustawieniach centrali może być określona minimalna długość hasła). Hasła prezentowane są w postaci ciągu gwiazdek, chyba że włączona jest opcja „Pokaż hasła”. Jeżeli hasło jest prezentowane na żółtym tle, oznacza to, że inny użytkownik podczas zmiany hasła przypadkowo wprowadził to hasło, czyli konieczna jest jego zmiana.

Hasło tel. – ciąg 4 cyfr służący do autoryzacji użytkownika podczas korzystania z funkcji odpowiadania na telefon i sterowania telefonicznego.

Strefy – numery stref, do których użytkownik ma dostęp (tzn. może w nich załączać i wyłączać czuwanie, kasować alarm itd.). Wyboru stref dokonuje się w zakładce „Strefy/klawiatury” po prawej stronie okna (patrz: „Strefy/klawiatury”).

Klaw./czytn. – adresy modułów dodatkowych, z których użytkownik będzie mógł obsługiwać system (moduły sterowania strefami, klawiatury strefowe, zamki szyfrowe, ekspandery czytników kart zbliżeniowych i ekspandery pastylek DALLAS), i do których użytkownik ma dostęp. Wyboru dokonuje się w zakładce „Strefy/klawiatury” po prawej stronie okna (patrz: „Strefy/klawiatury”).

Uprawnienia – numery uprawnień posiadanych przez użytkownika. Wyboru uprawnień dokonuje się w zakładce „Uprawnienia” po prawej stronie okna (patrz: „Uprawnienia”).

Karta – numer karty zbliżeniowej użytkownika.

Dallas – numer pastylki DALLAS użytkownika.

Przyciski i opcje



Jeżeli program nie jest połączony z centralą, część przycisków jest niedostępna.

Odczyt – kliknij, aby odczytać z centrali dane użytkowników.

Zapis – kliknij, aby zapisać zmiany w centrali.



Po kliknięciu na przycisk „Zapis” wyświetlane jest okno autoryzacji (patrz: „Okno autoryzacji”). Jeżeli w oknie tym zaznaczysz opcję „zapamiętaj hasło”, hasło będzie pamiętane do czasu zamknięcia okna „Użytkownicy” i okno autoryzacji nie będzie wyświetlane.

Przerwij – kliknij, aby przerwać odczyt/zapis danych.

Cofnij – kliknij, aby cofnąć zmiany wprowadzone dla zaznaczonego użytkownika (przywrócone zostaną ustawienia odczytane z centrali).

Sprawdź – kliknij, aby sprawdzić, czy nie powtarzają się nazwy użytkowników.

Karta – kliknij, aby dodać kartę zbliżeniową użytkownikowi (patrz: „Dodanie karty zbliżeniowej”). Przycisk dostępny po kliknięciu w kolumnie „Karta”.

Pokaż hasła – jeżeli opcja jest włączona, w kolumnie „Hasło” wyświetlane są hasła użytkowników, którzy nie zmienili swoich haseł.

Dodaj użytk. – kliknij, aby dodać nowych użytkowników (patrz: „Dodanie użytkownika”).

Dodaj admin. – kliknij, aby dodać nowego administratora (patrz: „Dodanie administratora”).

Usuń – kliknij, aby usunąć zaznaczonego administratora lub użytkownika (patrz: „Usunięcie administratora / użytkownika”).

Cofnij wszystko – kliknij, aby cofnąć wszystkie wprowadzone zmiany, które nie zostały jeszcze zapisane.

Hasła – kliknij, aby wygenerować nowe hasła dla użytkowników (patrz: „Hasła”).

Dallas – kliknij, aby dodać pastylkę DALLAS użytkownikowi (patrz: „Dodanie pastylki DALLAS”). Przycisk dostępny po kliknięciu w kolumnie „Dallas”, jeżeli w systemie zainstalowany jest ekspander obsługujący pastylki DALLAS.

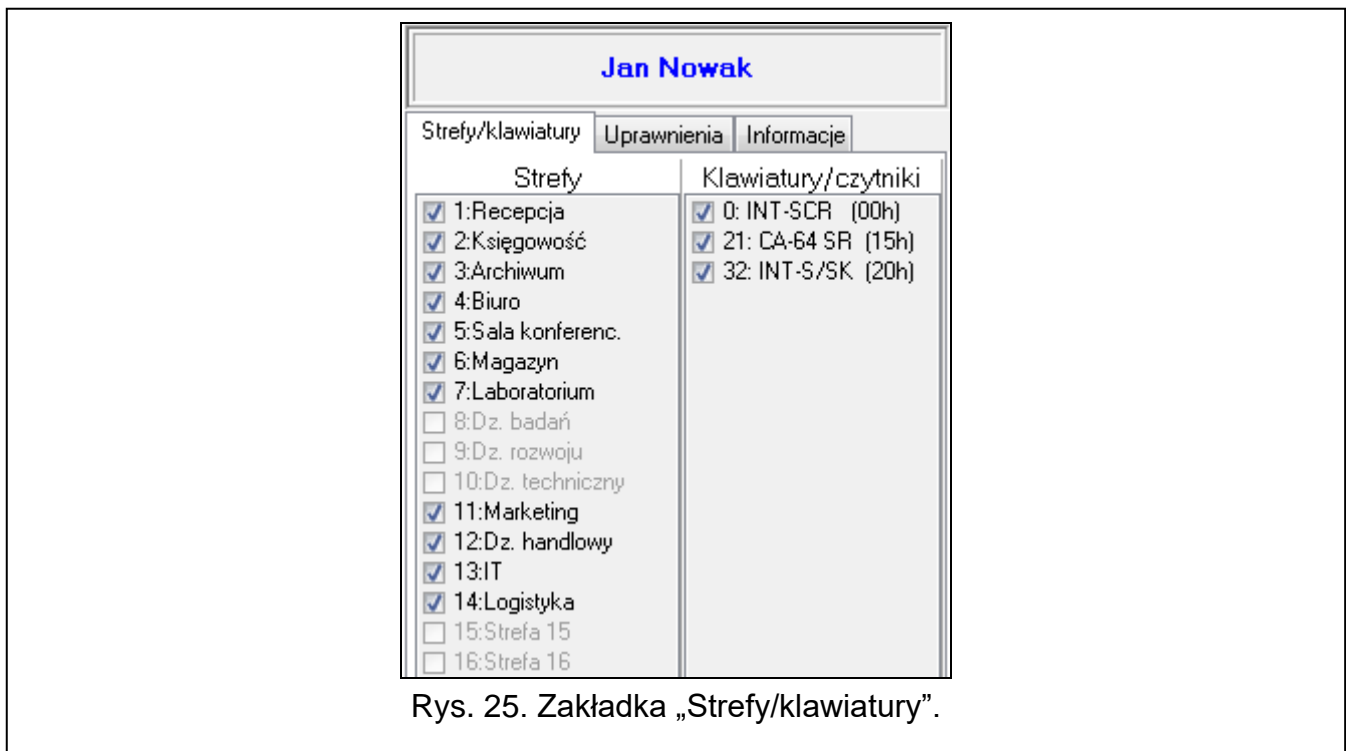
Drukuj – kliknij, aby wydrukować informacje na temat użytkowników.

Otwórz z pliku – kliknij, aby wczytać dane użytkowników z pliku UDT.

Zapisz do pliku – kliknij, aby zapisać dane użytkowników do pliku UDT.

Zamknij – kliknij, aby zamknąć okno.

10.1 Strefy/klawiatury



Rys. 25. Zakładka „Strefy/klawiatury”.

Strefy – lista stref w systemie. Zaznacz, do których stref użytkownik ma mieć dostęp. Numery zaznaczonych stref prezentowane są w kolumnie „Strefy”.

Klawiatury/czytniki – lista klawiatur strefowych, zamków szyfrowych, ekspanderów kart zbliżeniowych i ekspanderów pastylek DALLAS w systemie. Zaznacz, do których modułów użytkownik ma mieć dostęp. Adresy zaznaczonych modułów prezentowane są w kolumnie „Klaw./czytn”.

10.2 Uprawnienia

W zakładce prezentowana jest lista wszystkich uprawnień. Zaznacz, które uprawnienia ma posiadać użytkownik. Numery zaznaczonych uprawnień prezentowane są w kolumnie „Upewnienia”.



Załączanie czuwania – użytkownik może załączać czuwanie.

Wyłączanie czuwania – użytkownik może wyłączać czuwanie.

Wyłącza, gdy kto inny załączył – użytkownik może wyłączyć czuwanie załączone przez innego użytkownika. Jeżeli użytkownik nie posiada tego uprawnienia, może wyłączyć czuwanie tylko, jeśli je załączył.

Kasowanie alarmu strefy – użytkownik może kasować alarmy w strefach, do których ma dostęp.

Kasowanie alarmu partycji – użytkownik może kasować alarmy w partycji, do której należy.

Kasowanie alarmu innych partycji – użytkownik może kasować alarmy w innych partycjach.

Kasowanie powiadamiania tel. – użytkownik może kasować powiadamianie telefoniczne.

Odraczanie auto-uzbrojenia – użytkownik może odroczyć załączanie czuwania przez timer.

Hasło pierwsze dla str. na 2 hasła – użytkownik może wprowadzić pierwsze hasło w przypadku załączania / wyłączenia czuwania na 2 hasła.

Hasło drugie dla str. na 2 hasła – użytkownik może wprowadzić drugie hasło w przypadku załączania / wyłączenia czuwania na 2 hasła.

Dostęp do stref zablok. czasowo – użytkownik może wyłączyć czuwanie w strefach zablokowanych czasowo (strefa typu „Z blokadą na czas”).

Zmiana hasła – użytkownik może zmienić własne hasło.

Dodawanie/kasowanie użytkowników – użytkownik może dodawać, edytować i usuwać użytkowników

Blokowanie wejść – użytkownik może czasowo blokować wejścia.

Trwale blokowanie wejść – użytkownik może trwale blokować wejścia.

Programowanie czasu – użytkownik może programować zegar centrali.

Sprawdzanie aktualnych awarii – użytkownik może przeglądać aktualne awarie.

Przeglądanie zdarzeń – użytkownik może przeglądać pamięć zdarzeń.

Resetowanie czujek – użytkownik może resetować wyjścia typu „43. Zasilanie z resetem” (ma dostęp do funkcji użytkownika „Reset czujek”).

Zmiana opcji – użytkownik ma dostęp do funkcji użytkownika w podmenu „Zmiana opcji”.

Dostęp do testów – użytkownik ma dostęp do funkcji użytkownika w podmenu „Testy”.

Uruchamianie funkcji download – użytkownik może inicjować z manipulatora zdalne programowanie centrali.

Ster. wyjściami BI, MONO, TEL. – użytkownik może sterować wyjściami.

Podgląd stanu systemu w programie GUARDX – użytkownik może używać programu GUARDX do obsługi systemu.

Wyłączanie zatrzaśniętych wyjść – użytkownik może wyłączyć zatrzaśnięte wyjścia (ma dostęp do funkcji użytkownika „Wył.zatrz.wyjść”).

Użytkownik prosty – po wpisaniu hasła i zatwierdzeniu klawiszem # użytkownik nigdy nie wybiera stref, w których chce załączyć / wyłączyć czuwanie. Czuwanie jest od razu załączane / wyłączane we wszystkich strefach, do których ma dostęp.


Administrator – użytkownik ma dostęp w menu do funkcji zastrzeżonych dla administratora.

10.3 Informacje

W zakładce możesz przypisać użytkownikowi zdjęcie, a także wprowadzić dodatkowe informacje. Dane te są przechowywane tylko w programie GUARDX (nie są zapisywane do centrali).

 – kliknij, aby dodać zdjęcie użytkownika (patrz: „Dodanie zdjęcia użytkownika”).

10.3.1 Dodanie zdjęcia użytkownika

1. Kliknij .
2. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację zdjęcia. Program obsługuje pliki: JPG, JPEG, BMP, TIF, TIFF, ICO, EMF lub WMF.
3. Kliknij „Otwórz”.
4. W zakładce wyświetlone zostanie zdjęcie.

10.3.2 Usunięcie zdjęcia użytkownika

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na zdjęcie.
2. W menu kontekstowym kliknij „Usuń”.

10.3.3 Wprowadzenie dodatkowych informacji o użytkowniku

1. Kliknij kursorem w dolnej części zakładki „Informacje”.
2. Wprowadź dodatkowe informacje o użytkowniku.

10.4 Typy użytkowników

W opisie uwzględnione zostały jedynie hasła, ale podane informacje dotyczą wszystkich identyfikatorów przydzielonych użytkownikowi.

0 normalny – podstawowy typ użytkownika.

1 jednorazowy – użytkownik uzyska jednorazowy dostęp.

2 na czas, odnawialny – użytkownik ma dostęp do systemu przez określony czas. Czas ważności użytkownika należy wprowadzić w kolumnie „Czas”. Przed upłynięciem czasu ważności centrala przypomina użytkownikowi o konieczności zmiany hasła. Po zmianie hasła czas ważności będzie liczony od nowa.

3 na czas, nieodnawialny – użytkownik ma dostęp do systemu przez określony czas. Czas ważności użytkownika należy wprowadzić w kolumnie „Czas”. Po upływie czasu ważności, użytkownik nie będzie miał dostępu do systemu.

4 przymus – hasło przeznaczone do stosowania w przypadku napadu i działania pod przymusem. Jego użycie wywoła cichy alarm i spowoduje wysłanie kodu zdarzenia do stacji monitorującej.

5 ster. wyjściami „mono” stref – hasło przeznaczone do sterowania wyjściami typu „24.Przełącznik MONO”.

6 ster. wyjściami „bi” stref – hasło przeznaczone do sterowania wyjściami typu „25.Przełącznik BI”.

7 włącza blokadę czasową stref – hasło umożliwia dostęp do stref, które czuwają. Użycie hasła blokuje czuwającą strefę/strefy (wejścia w strefie nie wywołają alarmu włamaniowego). Czas blokady definiuje się indywidualnie dla każdego użytkownika w zakresie od 1 do 109 minut. Jeżeli jednak dla strefy zdefiniowany jest czas blokady na obchód wartownika i jest on dłuższy, blokada będzie trwała dłużej.

8 odblokowuje dostęp do bankomatu – hasło przeznaczone do odblokowania dostępu do bankomatu (w strefie zostaną zablokowane czasowo wejścia o typie reakcji „24h bankomatowa”).

9 wartownik – posłużenie się hasłem oznacza dokonanie obchodu (dodatkowo może spowodować czasową blokadę strefy na czas obchodu wartownika). Instalator wyznacza moduły, które wykorzystywane są do potwierdzania wykonania obchodu oraz określa czas między kolejnymi obchodami. Przydzielenie takiemu użytkownikowi dostępu do stref daje mu takie same możliwości, jak użytkownikowi typu „Normalny”.

10 schematowy – użytkownik ma dostęp do systemu według schematu czasowego przez określony czas. Numer schematu (schemat czasowy możesz skonfigurować przy pomocy manipulatora lub programu DLOADX) i czas ważności użytkownika określa się w kolumnie „Czas”.

10.5 Zarządzanie użytkownikami

Użytkownikami możesz zarządzać w oknie „Użytkownicy” (patrz: „Użytkownicy”), jeżeli program jest połączony z centralą alarmową.



Dodawanie, edytowanie i usuwanie administratorów może instalator (serwis).

Instalator (serwis) może edytować użytkowników danej partycji, jeżeli administrator tej partycji włączył opcję „Serwis edytuje”.

Użytkownik może edytować i usuwać tych użytkowników, wobec których jest nadrzędny. Przykładowo, jeżeli użytkownik A utworzył użytkownika B, a użytkownik B utworzył użytkownika C, to użytkownik A może edytować użytkowników B i C.

10.5.1 Dodanie administratora

Administratora możesz dodać tylko wtedy, gdy istnieje partycja, którą ma on zarządzać. W każdej partycji może być 1 administrator. Administrator ma dostęp do wszystkich stref swojej partycji, a także decyduje o dostępie do systemu hasła serwisowego.

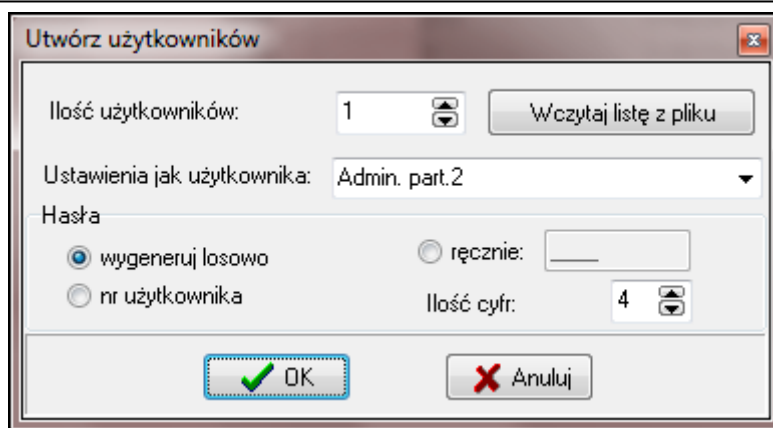
1. Kliknij „Dodaj admin.”.
2. W tabeli pojawi się nowy administrator.
3. Wprowadź indywidualną nazwę nowego administratora.
4. W miejsce hasła fabrycznego wprowadź nowe hasło.
5. Kliknij na zakładkę „Uprawnienia” i określ uprawnienia nowego administratora.
6. Kliknij „Zapis”, żeby zapisać zmiany w centrali.

10.5.2 Dodanie użytkownika



Nowy użytkownik nie może otrzymać większych uprawnień niż posiada osoba, która dodaje go do systemu.

1. Kliknij „Dodaj użyt.”.
2. Wyświetlone zostanie okno „Utwórz użytkowników”.



Rys. 27. Okno „Utwórz użytkowników”.

3. W polu „Ilość użytkowników” określ, ilu użytkowników ma zostać dodanych do systemu.



Po kliknięciu na przycisk „Wczytaj listę z pliku” możesz wczytać plik tekstowy z listą nazw użytkowników, którzy mają zostać utworzeni (wczytane zostanie pierwsze 16 znaków z każdej linii z pominięciem początkowych spacji i cyfr).

4. W polu „Ustawienia jak użytkownika” wybierz, na podstawie ustawień którego z użytkowników zostanie utworzony nowy (nowi). Nowy (nowi) zostanie przydzielony do tej samej partycji, co wzór.
5. Określ sposób utworzenia hasła nowego użytkownika (nowych użytkowników). Hasło może zostać wygenerowane losowo, utworzone na bazie numeru użytkownika lub wpisane ręcznie.

6. Wprowadź liczbę cyfr w tworzonym hasle.
7. Kliknij „OK.”. W tabeli pojawi się nowy użytkownik (nowi użytkownicy).
8. Wprowadź indywidualną nazwę nowego użytkownika (nowych użytkowników).
9. W kolumnie „Typ” wybierz typ użytkownika.
10. W przypadku wybrania typu użytkownika „Na czas, odnawialny”, „Na czas, nieodnawialny”, „Włącza blokadę czasową stref” lub „Schematowy”, określ dodatkowe parametry w kolumnie „Czas”.
11. Jeżeli użytkownik ma korzystać z funkcji odpowiadania na telefon i sterowania telefonicznego, wprowadź hasło telefoniczne.
12. Kliknij na zakładkę „Strefy/klawiatury” i określ, do których stref i modułów użytkownik ma mieć dostęp (domyślnie nowy użytkownik otrzymuje dostęp do stref i modułów, do których ma dostęp użytkownik, którego ustawienia służyły za wzór do utworzenia dodawanego użytkownika).
13. Kliknij na zakładkę „Uprawnienia” i określ, które uprawnienia ma posiadać użytkownik.
14. Opcjonalnie, w zakładce „Informacje”, możesz przypisać zdjęcie użytkownikowi oraz wprowadzić dodatkowe informacje na jego temat.
15. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.3 Usunięcie administratora / użytkownika

1. Kliknij na administratora / użytkownika, którego chcesz usunąć.
2. Kliknij „Usuń”.
3. Wyświetlone zostanie okno „Potwierdź”.
4. Kliknij „Tak”.
5. Okno „Potwierdź” zostanie zamknięte, a administrator / użytkownik zaznaczony w tabeli na czerwono.
6. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.4 Dodanie karty zbliżeniowej

Kartę zbliżeniową możesz dodać wpisując jej numer ręcznie lub odczytując jej numer przy pomocy urządzenia wyposażonego w czytnik kart zbliżeniowych.

10.5.4.1 Ręczne wpisanie numeru

1. W kolumnie „Karta” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać kartę.
2. Wpisz numer seryjny dodawanej karty i zatwierdź klawiszem ENTER.
3. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.4.2 Odczytanie numeru

1. W kolumnie „Karta” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać kartę.
2. Kliknij „Karta”.
3. Wyświetlone zostanie okno dodawania karty.
4. W polu „Czytnik” wybierz urządzenie, przy pomocy którego zostanie odczytany numer karty (manipulator z wbudowanym czytnikiem, moduł sterowania strefami, ekspander czytników kart zbliżeniowych itd.).
5. Kliknij „Dodaj”.
6. Zgodnie z poleceniami pojawiającymi się w oknie, dwukrotnie zbliż kartę do czytnika kart zbliżeniowych.

7. Kiedy w oknie wyświetlony zostanie komunikat „Karta wczytana”, a w polu „Nr Karty” pojawi się numer karty, kliknij „Zamknij”.
8. Okno dodawania karty zostanie zamknięte. W kolumnie „Karta” wyświetlony zostanie numer karty.
9. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.5 Usunięcie karty zbliżeniowej

1. W kolumnie „Karta” dwukrotnie kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz usunąć kartę.
2. Naciśnij klawisz DELETE, żeby skasować numer karty.
3. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.6 Dodanie pastylki DALLAS

Pastylkę DALLAS możesz dodać wpisując jej numer ręcznie lub odczytując jej numer przy pomocy czytnika pastylek DALLAS.

10.5.6.1 Ręczne wpisanie numeru

1. W kolumnie „Dallas” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać pastylkę.
2. Wpisz numer dodawanej pastylki i zatwierdź klawiszem ENTER.
3. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.6.2 Odczytanie numeru

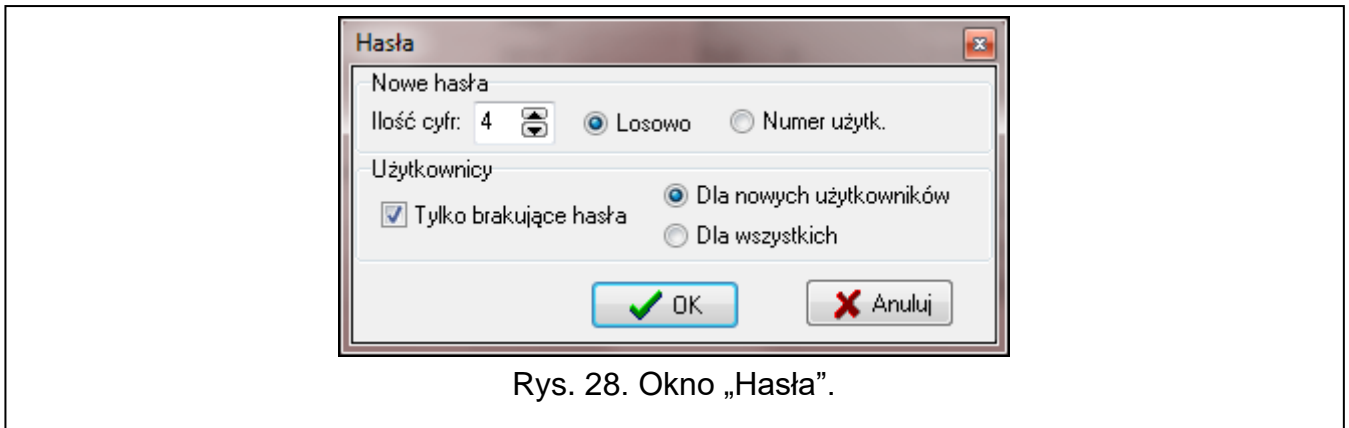
1. W kolumnie „Dallas” kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz przypisać pastylkę.
2. Kliknij „Dallas”.
3. Wyświetlone zostanie okno dodawania pastylki.
4. W polu „Czytnik” wybierz ekspander czytników pastylek DALLAS, przy pomocy którego zostanie odczytany numer pastylki.
5. Kliknij „Dodaj”.
6. Zgodnie z poleceniami pojawiającymi się w oknie, dwukrotnie przytknij pastylkę do czytnika.
7. Kiedy w oknie wyświetlony zostanie komunikat „Pastylka wczytana”, a w polu „Nr karty” pojawi się numer pastylki, kliknij „Zamknij”.
8. Okno dodawania pastylki zostanie zamknięte. W kolumnie „Dallas” wyświetlony zostanie numer pastylki.
9. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.5.7 Usunięcie pastylki DALLAS

1. W kolumnie „Dallas” dwukrotnie kliknij na pole dotyczące użytkownika, któremu chcesz usunąć pastylkę.
2. Naciśnij klawisz DELETE, żeby skasować numer pastylki.
3. Kliknij „Zapis”, aby zapisać zmiany w centrali.

10.6 Hasła

Okno umożliwia wygenerowanie nowych haseł dla użytkowników.



Rys. 28. Okno „Hasła”.

Nowe hasła

Ilość cyfr – określ, ile cyfr mają mieć nowe hasła (od 4 do 8).

Losowo – wybierz tę opcję, jeżeli hasła mają zostać wygenerowane przez program losowo.

Numer użytłk. – wybierz tę opcję, jeżeli hasła mają zostać utworzone na bazie numerów użytkowników.

Użytkownicy

Tylko brakujące hasła – jeżeli opcja jest włączona, hasła zostaną wygenerowane tylko dla użytkowników, którzy nie posiadają hasła.

Dla nowych użytkowników – wybierz tę opcję, jeżeli hasła mają zostać wygenerowane tylko dla nowych użytkowników (użytkowników, którzy nie zostali zapisani w centrali).

Dla wszystkich – wybierz tę opcję, jeżeli hasła mają zostać wygenerowane dla wszystkich użytkowników.

OK – kliknij, aby wygenerować nowe hasła.

Anuluj – kliknij, aby zamknąć okno bez generowania haseł.

11. Lista zdarzeń

W oknie prezentowana jest lista zdarzeń systemu alarmowego.

Nr – numer zdarzenia na liście.

Data – data wystąpienia zdarzenia.

Godz. – czas wystąpienia zdarzenia.

Zdarzenie – opis zdarzenia.

[Szczegóły] – dodatkowe informacje na temat zdarzenia np. rodzaj połączenia, nazwa urządzenia, strefy, wejścia, użytkownika itp., których dotyczy zdarzenie.

P – numer partycji.

S/K – numer strefy, adres modułu lub numer wyjścia (dla zdarzeń informujących o awarii wyjścia).

W/M/U – numer wejścia, modułu lub użytkownika.

S1 S2 – status monitoringu (S1 – stacja monitorująca 1, S2 – stacja monitorująca 2):

brak symbolu – zdarzenie nie jest monitorowane.

+ – zdarzenie pomyślnie wysłane do stacji monitorującej.

. – zdarzenie oczekuje na wysłanie do stacji monitorującej.

! – zdarzenie nie zostało wysłane z powodu awarii łączności ze stacją monitorującą (stacja monitorująca nie potwierdziła odebrania zdarzenia).

Kod – wewnętrzny kod przypisany do zdarzenia w centrali (zgodny z kodem formatu Contact ID w przypadku zdarzeń, które są monitorowane w tym formacie).



Jeśli od czasu ostatniego odczytu liczba zdarzeń przekroczyła pojemność pamięci w centrali, część starszych zdarzeń zostanie skasowana. W takim przypadku w oknie wyświetlany jest komunikat informujący o braku ciągłości pamięci zdarzeń.

Nr	Data	Godz.	Zdarzenie	P	S/R	W/M/U	S1	S2
9044	2016-11-19	17:14	Koniec naruszenia wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 11	1 2	11	+
9045	2016-11-19	17:05	Koniec naruszenia wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 16	1 2	16	+
9046	2016-11-19	17:04	Automatyczne wyłączenie czuwania	S:Strefa 1	T:Timer strefy	1 1	0	+
9047	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 16	1 2	16	+
9048	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 11	1 2	11	+
9049	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 9	1 2	9	+
9050	2016-11-19	17:04	Naruszenie wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 14	1 2	14	+
9051	2016-11-19	17:04	Automatyczne załączenie czuwania	S:Strefa 1	T:Timer strefy	1 1	0	+
9052	2016-11-19	17:04	Restart modułu	DLOADX na RS-232		1 1	209	+
9053	2016-11-19	17:04	Koniec naruszenia wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 9	1 2	9	+
9054	2016-11-13	21:34	Automatyczne wyłączenie czuwania	S:Strefa 1	T:Timer strefy	1 1	0	+
9055	2016-11-13	21:33	Naruszenie wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 9	1 2	9	+
9056	2016-11-13	21:33	Automatyczne załączenie czuwania	S:Strefa 1	T:Timer strefy	1 1	0	+
9057	2016-11-13	21:33	Koniec naruszenia wejścia	S:Strefa 2,	W:Wejście 9	1 2	9	+
9058	2016-11-13	21:30	Restart modułu	DLOADX na RS-232		1 1	209	+
9059	2016-11-13	21:30	Unieważnienie ustawień w pamięci FLASH	DLOADX na RS-232		1 1	209	+
9060	2016-11-13	21:30	Restart modułu	DLOADX na RS-232		1 1	209	+
9061	2016-11-13	21:29	Uruchomienie funkcji DWNL-RS	LCD: INT-KLCDR (0)		1 1	193	+
9062	2016-11-13	21:29	Zakończenie funkcji DWNL-RS	LCD: INT-KLCDR (0)		1 1	193	+
9063	2016-11-13	21:29	Skasowanie alarmu	S:Strefa 1,	U:Serwis	1 1	255	+
9064	2016-11-13	21:28	Automatyczne wyłączenie czuwania	S:Strefa 1	T:Timer strefy	1 1	0	+
9065	2016-11-13	21:26	Automatyczne odblokowanie wejścia, nar	S:Strefa 1,	W:Wejście 7	1 1	7	+
9066	2016-11-13	21:26	Automatyczne odblokowanie wejścia, nar	S:Strefa 1,	W:Wejście 7	1 1	3	+

Rys. 29. Okno „Lista zdarzeń”.

Przyciski i opcje

Wybierz – kliknij, aby otworzyć okno „Wybierz” (patrz: „Wybierz”).

Drukuj – kliknij, aby otworzyć okno „Drukuj” (patrz: „Drukuj”).

Odśwież – kliknij, aby odczytać zdarzenia z centrali / zaktualizować listę zdarzeń.

Czcionka – kliknij, aby skonfigurować ustawienia czcionki używanej do prezentowania zdarzeń.

Użyj kolorów zdarzeń – jeżeli opcja jest włączona, zdarzenia są wyświetlane w kolorach, które możesz zdefiniować w oknie „Wybierz”.

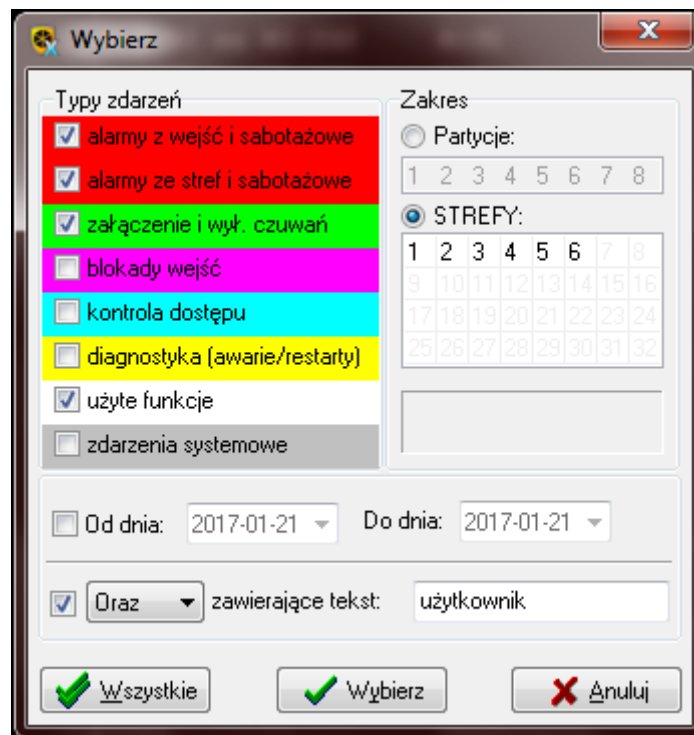
Zatrzymaj autom. odświeżanie – jeżeli opcja jest włączona, zdarzenia nie są automatycznie odczytywane z centrali alarmowej (kliknij „Odśwież”, aby odczytać zdarzenia z centrali).

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno.

11.1 Wybierz

W oknie „Wybierz” możesz przypisać kolory do różnych typów zdarzeń i filtrować zdarzenia.

Typy zdarzeń – typy zdarzeń, które mają być wyświetlane. Jeżeli w oknie „Lista zdarzeń” została włączona opcja „Użyj kolorów zdarzeń”, typy zdarzeń wyróżniane są kolorami.



Rys. 30. Okno „Wybierz”.

Zakres – zakres wyświetlanych zdarzeń możesz zawęzić do wybranych partycji albo stref:

Partycje – zdarzenia będą filtrowane według partycji. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom partycji. Kolor pola oznacza:

- biały – zdarzenia z partycji nie będą wyświetlane,
- pomarańczowy – zdarzenia z partycji będą wyświetlane.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.



Jeżeli nie zaznaczysz żadnej partycji (wszystkie pola pozostaną w kolorze białym), wyświetlane będą zdarzenia ze wszystkich partycji.

Strefy – zdarzenia będą filtrowane według stref. Numery pól w tabeli odpowiadają numerom stref. Kolor pola oznacza:

- biały – zdarzenia ze strefy nie będą wyświetlane,
- pomarańczowy – zdarzenia ze strefy będą wyświetlane.

Kliknij dwukrotnie na pole, żeby zmienić jego kolor.



Jeżeli nie zaznaczysz żadnej strefy (wszystkie pola pozostaną w kolorze białym), wyświetlane będą zdarzenia ze wszystkich stref.

Od dnia – wprowadź datę, jeżeli mają być wyświetlane zdarzenia, które miały miejsce po tej dacie.

Do dnia – wprowadź datę, jeżeli mają być wyświetlane zdarzenia, które miały miejsce przed tą datą.

Tylko zawierające tekst – jeżeli wybierzesz tę opcję, możesz zdefiniować tekst, który musi znajdować się w opisie zdarzenia, aby zdarzenie zostało wyświetlone.

Oraz zawierające tekst – jeżeli wybierzesz tę opcję, możesz zdefiniować tekst, którego obecność w opisie zdarzenia spowoduje, że zostanie ono wyświetlone obok zdarzeń, które wybrane zostały według innych kryteriów (typ zdarzenia, zakres itp.).

Oprócz zawierających tekst – jeżeli wybierzesz tę opcję, możesz zdefiniować tekst, którego obecność w opisie zdarzenia spowoduje, że nie zostanie ono wyświetlone.

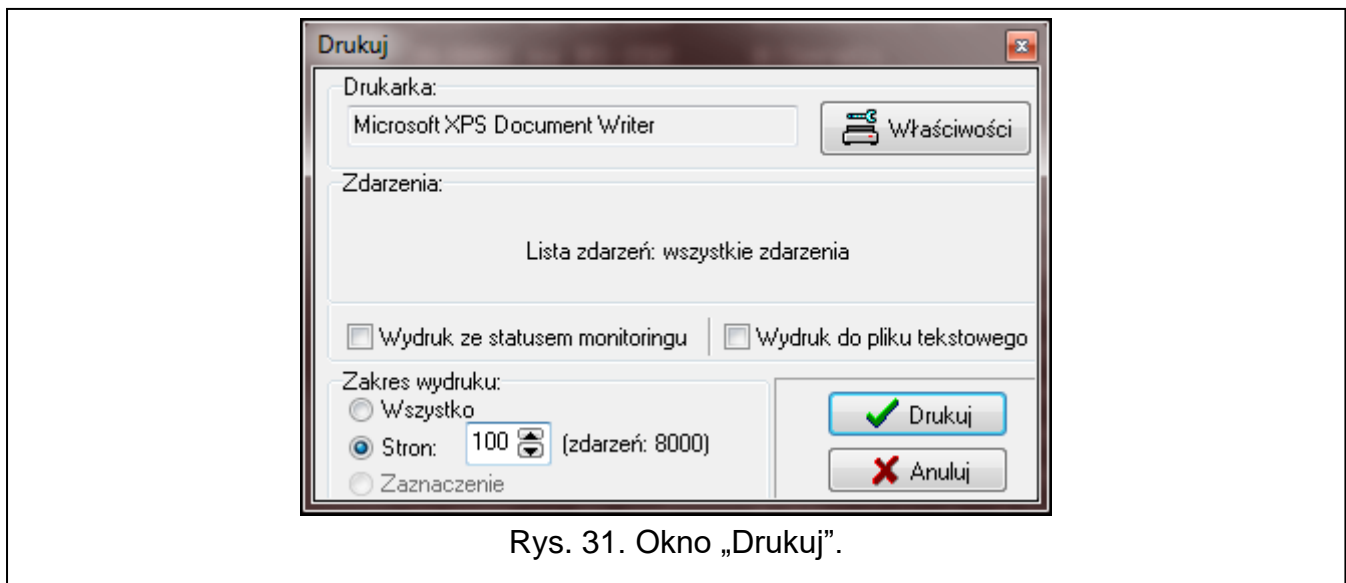
Przyciski

Wszystkie – po kliknięciu na przycisk okno zostanie zamknięte, a w oknie „Lista zdarzeń” zostaną wyświetlone wszystkie zdarzenia (bez uwzględnienia kryteriów zdefiniowanych w oknie „Wybierz”).

Wybierz – po kliknięciu na przycisk okno zostanie zamknięte, a w oknie „Lista zdarzeń” zdarzenia zostaną wyświetlone według kryteriów zdefiniowanych w oknie „Wybierz”.

Anuluj – kliknij, aby zamknąć okno bez uwzględniania wykonanych w oknie operacji.

11.2 Drukuj



Rys. 31. Okno „Drukuj”.

W oknie możesz zdefiniować parametry wydruku zawierającego listę zdarzeń.

Drukarka – informacja o wybranej drukarce.

Zdarzenia – informacje dotyczące zdarzeń przewidzianych do druku.

Wydruk ze statusem monitoringu – jeżeli opcja jest włączona, na wydruku znajdzie się informacja o statusie monitoringu.

Wydruk do pliku tekstowego – jeżeli opcja jest włączona, lista zdarzeń zostanie wyeksportowana do pliku tekstowego.

Zakres wydruku – możesz określić zakres wydruku:

Wszystko – wszystkie zdarzenia.

Stron – określona liczba stron ze zdarzeniami. Liczba zdarzeń podana jest w nawiasie.

Zaznaczenie – zdarzenia zaznaczone w oknie „Lista zdarzeń”.

Przyciski

Właściwości – kliknij, aby skonfigurować drukarkę.

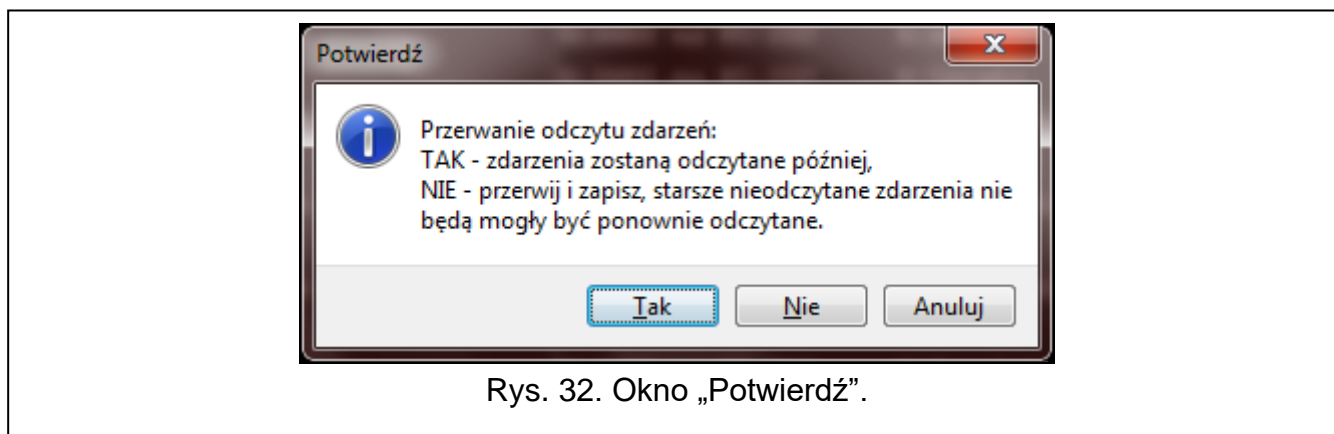
Drukuj – kliknij, aby wydrukować / wyeksportować do pliku listę zdarzeń.

Anuluj – kliknij, aby zamknąć okno.

12. Przerwanie odczytu zdarzeń

1. Kliknij  w menu głównym.

2. Wyświetlone zostanie okno „Potwierdź”.



Rys. 32. Okno „Potwierdź”.

3. Kliknij na jeden z przycisków:

Tak – odczyt zdarzeń zostanie przerwany, a zdarzenia odczytane później.

Nie – odczyt zdarzeń zostanie przerwany i starszych zdarzeń nie będzie już można odczytać.

Anuluj – odczyt zdarzeń będzie kontynuowany.

13. ALARM



„ALARM” to domyślny tytuł okna. Możesz go zmienić na inny (patrz: „Komunikaty okna ALARM”).

W oknie wyświetlane są informacje o alarmach w systemie alarmowym. Nazwa systemu alarmowego wyświetlana jest w tytule okna. Ustawienia okna „ALARM” możesz skonfigurować w oknie „Serwis GUARDX”, w zakładce „Komunikaty okna ALARM” (patrz: „Komunikaty okna ALARM”).



Rys. 33. Okno „ALARM” (przykład).

Strefa / wejście – numer i nazwa strefy / wejścia.

[informacja] – komunikat informujący o rodzaju alarmu (alarm włamaniowy, pożar, sabotaż) oraz o tym, czy alarm trwa nadal, czy nie.

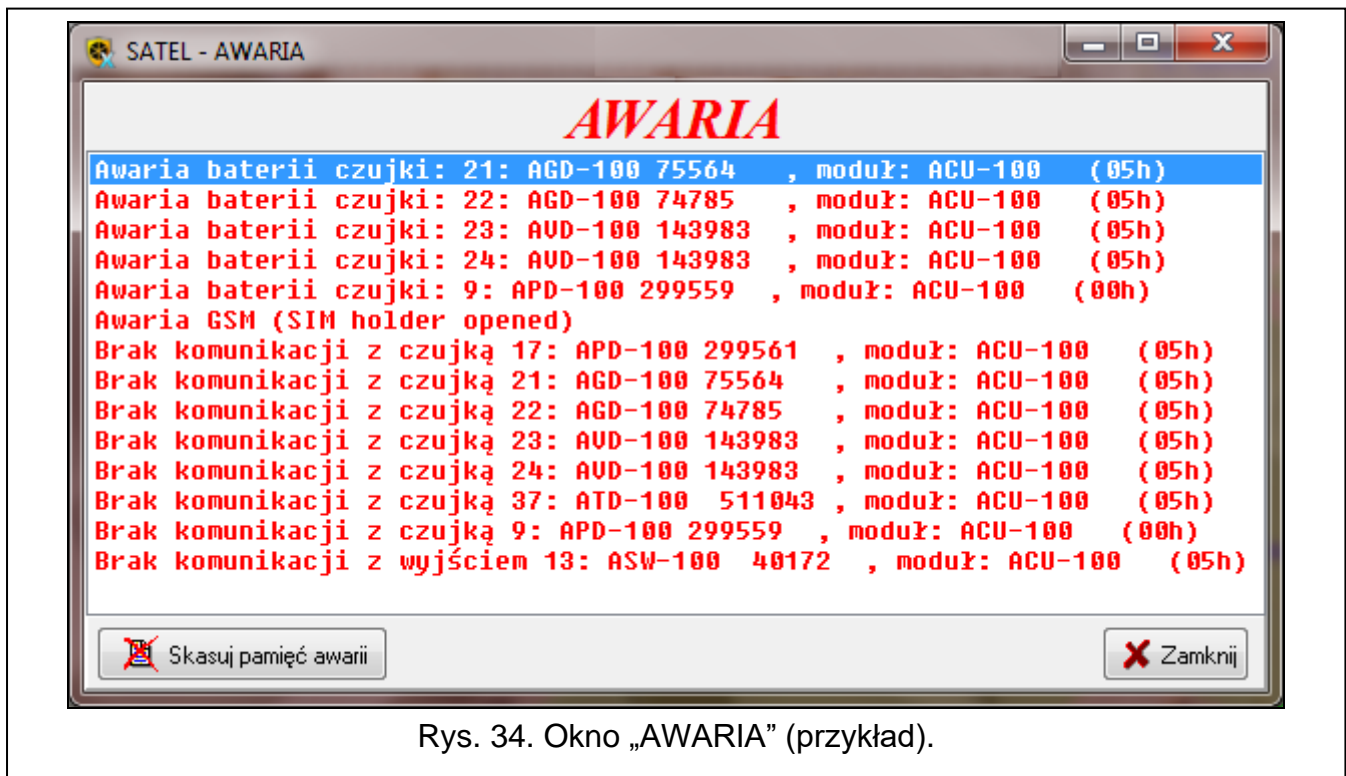
Mapa – nazwa mapy, na której umieszczona jest strefa / wejście.

Przyciski

Mapa – zaznacz wybrany alarm na liście i kliknij na przycisk, żeby otworzyć okno „Mapa” (patrz: „Mapa”). Okno zostanie wyświetlone również po kliknięciu dwa razy na wybraną pozycję na liście.

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno.

14. AWARIA



Rys. 34. Okno „AWARIA” (przykład).

W oknie wyświetlane są informacje na temat awarii w systemie alarmowym. Nazwa systemu alarmowego wyświetlana jest w tytule okna.




Przyciski:

Skasuj pamięć awarii – kliknij, żeby skasować pamięć awarii. Przycisk dostępny, jeżeli w centrali włączona jest opcja „Pamięć awarii do skasowania”.

Zamknij – kliknij, żeby zamknąć okno.

15. Ikona w obszarze powiadomień

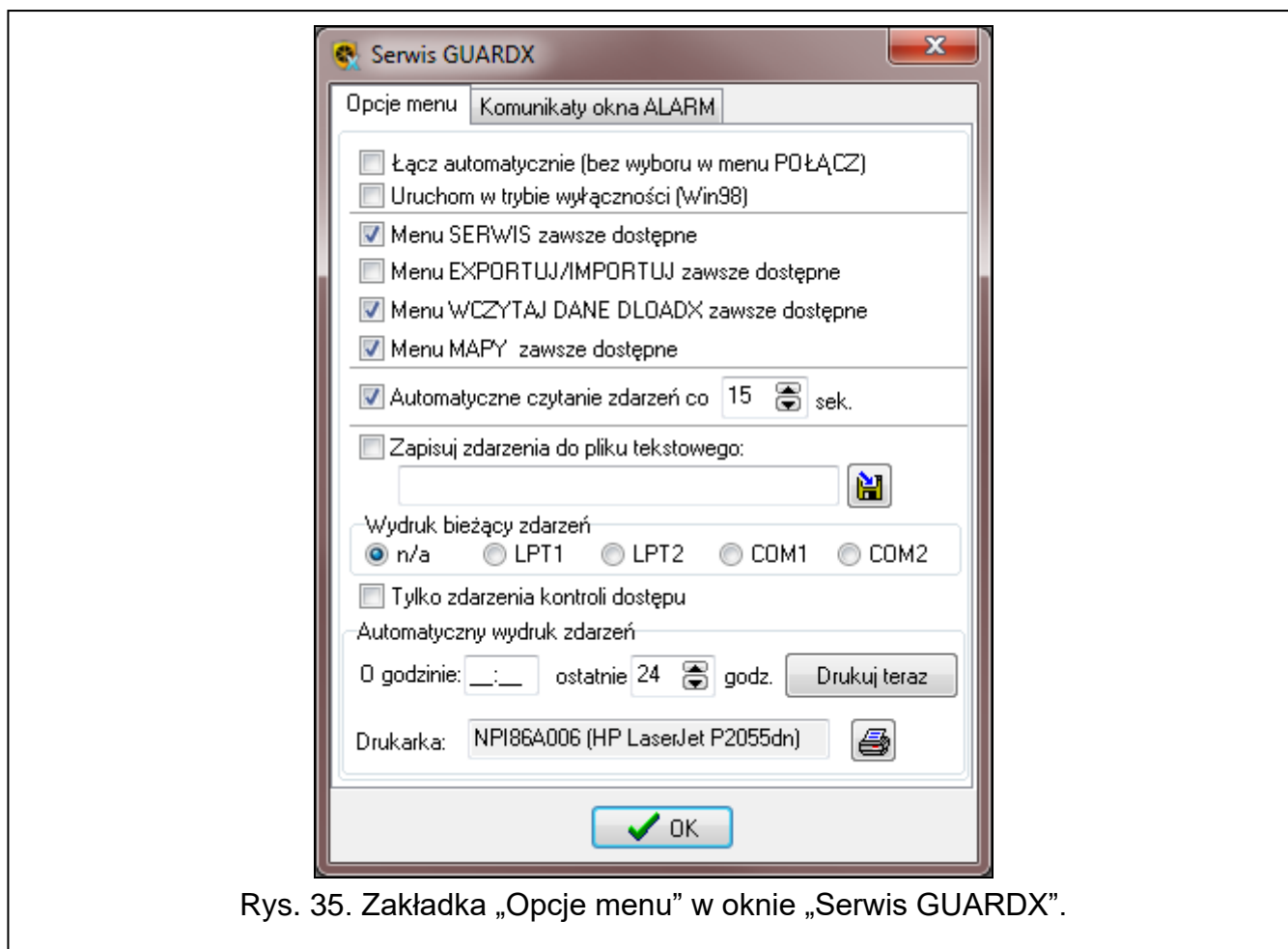
Jeżeli program został zminimalizowany, ikona programu jest wyświetlana w obszarze powiadomień. Ikona informuje o:

-  – nie miga – brak komunikacji z centralą,
-  – miga kolor niebieski na przemian z kolorem żółtym – program odbiera dane z centrali,
-  – miga kolor czerwony na przemian z kolorem żółtym – program odbiera dane z centrali, w której doszło do alarmu.

Kliknij na ikonę, aby przywrócić menu główne i okna programu. Kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę, aby wyświetlić menu dodatkowe (patrz: „Menu dodatkowe”).

16. Serwis GUARDX

16.1 Opcje menu



Rys. 35. Zakładka „Opcje menu” w oknie „Serwis GUARDX”.

Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ) – jeżeli opcja jest włączona, program po uruchomieniu od razu łączy się z systemem alarmowym (z centralą, z którą był połączony ostatnio lub z centralą, do której prowadzi skrót – patrz: „Utworzenie skrótu do systemu alarmowego”). Okno startowe nie jest wyświetlane.


Menu SERWIS zawsze dostępne – jeżeli opcja jest włączona, polecenie „Serwis” jest zawsze wyświetlane w menu konfiguracji. Opcja dostępna dla instalatora (serwisu).

Menu EXPORTUJ/IMPORTUJ zawsze dostępne – jeżeli opcja jest włączona, polecenia „Eksportuj mapy” i „Importuj mapy” są zawsze wyświetlane w menu konfiguracji. Jeżeli opcja jest wyłączona, polecenia są dostępne tylko dla instalatora (serwisu).

Menu WCZYTAJ DANE DLOADX zawsze dostępne – jeżeli opcja jest włączona, polecenie „Wczytaj dane programu DLOADX” jest zawsze wyświetlane w menu konfiguracji. Jeżeli opcja jest wyłączona, polecenie jest dostępne tylko dla instalatora (serwisu).

Menu MAPY zawsze dostępne – jeżeli opcja jest włączona, polecenie „Mapy” jest zawsze wyświetlane w menu konfiguracji. Jeżeli opcja jest wyłączona, polecenie jest dostępne tylko dla instalatora (serwisu).

Automatyczne czytanie zdarzeń co – jeżeli opcja jest włączona, zdarzenia (w tym awarie) są odczytywane z centrali automatycznie co określony czas (wprowadź czas w polu obok).

Zapisuj zdarzenia do pliku tekstowego – jeżeli opcja jest włączona, odczytane z centrali alarmowej zdarzenia są zapisywane do pliku tekstowego. Kliknij , aby wskazać lokalizację pliku tekstowego i nadać mu nazwę.

Wydruk bieżący zdarzeń – jeżeli zdarzenia mają być drukowane po odczytaniu z centrali, wybierz port komputera, do którego podłączona jest drukarka: **n/a** (bieżący wydruk niedostępny), **LPT1**, **LPT2**, **COM1** lub **COM2**.


Tylko zdarzenia kontroli dostępu – jeżeli opcja jest włączona, do pliku tekstowego będą zapisywane / drukowane będą tylko zdarzenia dotyczące kontroli dostępu.

Automatyczny wydruk zdarzeń – zdarzenia mogą być drukowane automatycznie o określonej godzinie:

O godzinie – określ, o jakiej godzinie mają być drukowane zdarzenia.

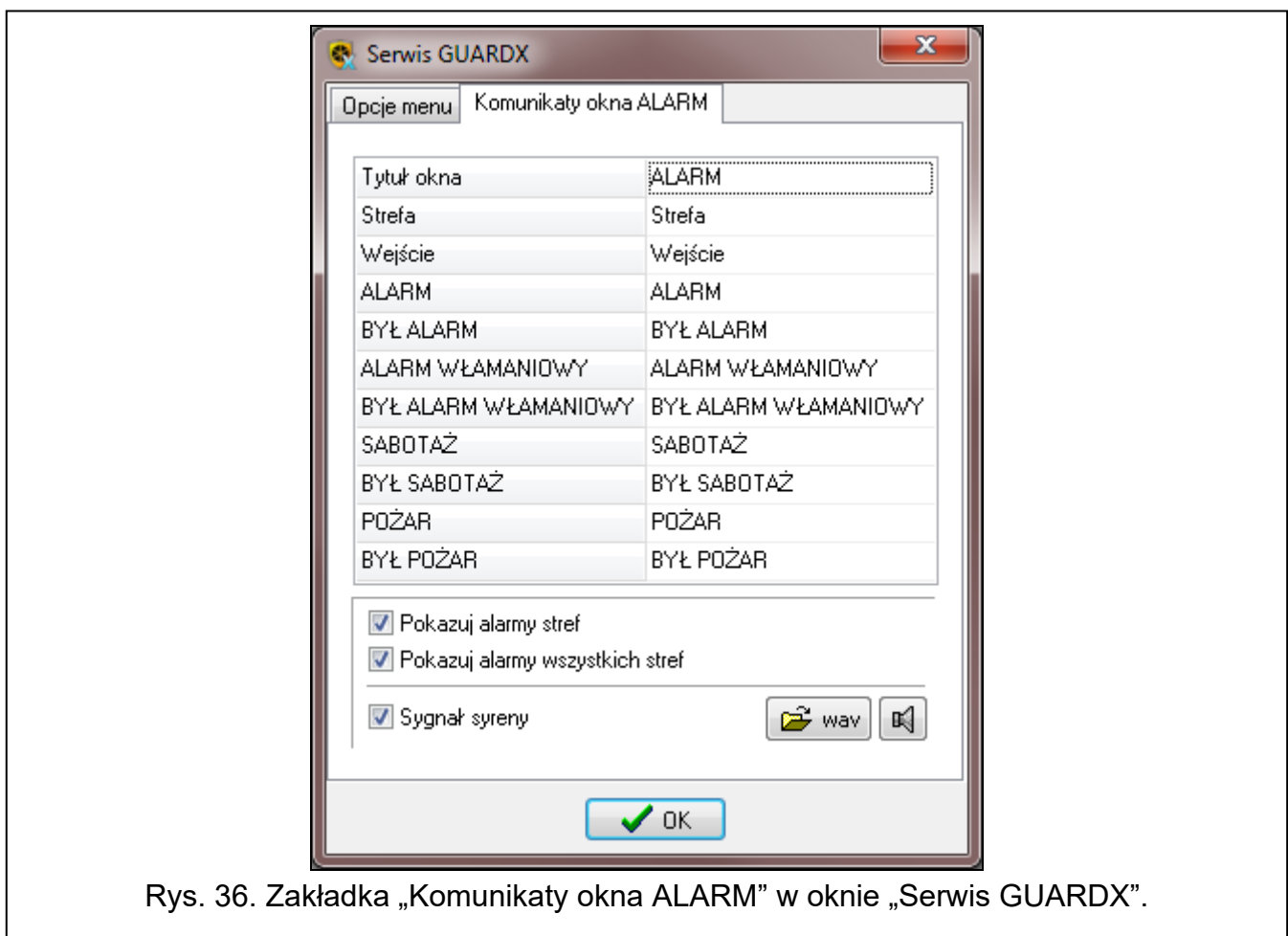
ostatnie – określ, z ilu ostatnich godzin mają być drukowane zdarzenia.

Drukuj teraz – kliknij, aby wydrukować zdarzenia.

Drukarka – drukarka, która jest używana do drukowania zdarzeń. Kliknij , aby otworzyć okno z ustawieniami wydruku.

OK – kliknij, aby zatwierdzić zmiany i zamknąć okno.

16.2 Komunikaty okna ALARM



Rys. 36. Zakładka „Komunikaty okna ALARM” w oknie „Serwis GUARDX”.

W zakładce możesz skonfigurować ustawienia okna „ALARM” (patrz: „ALARM”).

Tytuł okna – tytuł okna „ALARM” (poprzedzony jest nazwą systemu alarmowego).

Strefa – sposób nazywania stref w systemie alarmowym.

Wejście – sposób nazywania wejść w systemie alarmowym.

ALARM – komunikat informujący o alarmie.

BYŁ ALARM – komunikat informujący o pamięci alarmu.

ALARM WŁAMANIOWY – komunikat informujący o alarmie włamaniowym.

BYŁ ALARM WŁAMANIOWY – komunikat informujący o pamięci alarmu włamaniowego.

SABOTAŻ – komunikat informujący o alarmie sabotażowym.

BYŁ SABOTAŻ – komunikat informujący o pamięci alarmu sabotażowego.

POŻAR – komunikat informujący o alarmie pożarowym.

BYŁ POŻAR – komunikat informujący o pamięci alarmu pożarowego.

Pokazuj alarmy stref – jeżeli opcja jest włączona, w oknie prezentowane są alarmy ze stref, do których aktualny użytkownik programu ma dostęp.

Pokazuj alarmy wszystkich stref – jeżeli opcja jest włączona, w oknie prezentowane są alarmy ze wszystkich stref.

Sygnal syreny – jeżeli opcja jest włączona, alarmy są sygnalizowane dźwiękiem.



– kliknij, aby wskazać lokalizację pliku WAV, który ma być odtwarzany w przypadku alarmu.



– kliknij, aby odtworzyć plik dźwiękowy.



– kliknij, aby zakończyć odtwarzanie pliku dźwiękowego.


OK – kliknij, aby zatwierdzić zmiany i zamknąć okno.

17. Mapy



Rys. 37. Okno „Mapy”.

Zdefiniowane mapy – lista map utworzonych dla danego systemu alarmowego. Kolejność map ma wpływ na:

- kolejność wyświetlania map w przypadku alarmu na kilku mapach (automatycznie wyświetlana jest mapa, która jest pierwsza w kolejności),
- kolejność wyświetlania map po kliknięciu na  w menu głównym,
- kolejność wyświetlania map po najechaniu kursorem na polecenie „Podgląd obiektu” w menu dodatkowym (patrz: „Menu dodatkowe”).



– kliknij, aby przesunąć zaznaczoną mapę w górę.



– kliknij, aby przesunąć zaznaczoną mapę w dół.

Nowa – kliknij, aby utworzyć nową mapę bez obiektów (patrz: „Utworzenie mapy bez obiektów”).

Usuń – kliknij, aby usunąć zaznaczoną mapę (patrz: „Usunięcie mapy”).

Auto – kliknij, aby utworzyć nową mapę z obiektami (patrz: „Utworzenie mapy z obiektami”).

Zamknij – kliknij, aby zamknąć okno.

17.1 Nowa mapa

Okno „Nowa mapa” jest wyświetlane po kliknięciu w oknie „Mapy” na „Nowa” lub „Auto”. Jeżeli kliknąłeś na „Nowa”, wyświetlane jest tylko pole „Nazwa” i przyciski „OK” i „Anuluj”.

Nazwa – nazwa nowej mapy.

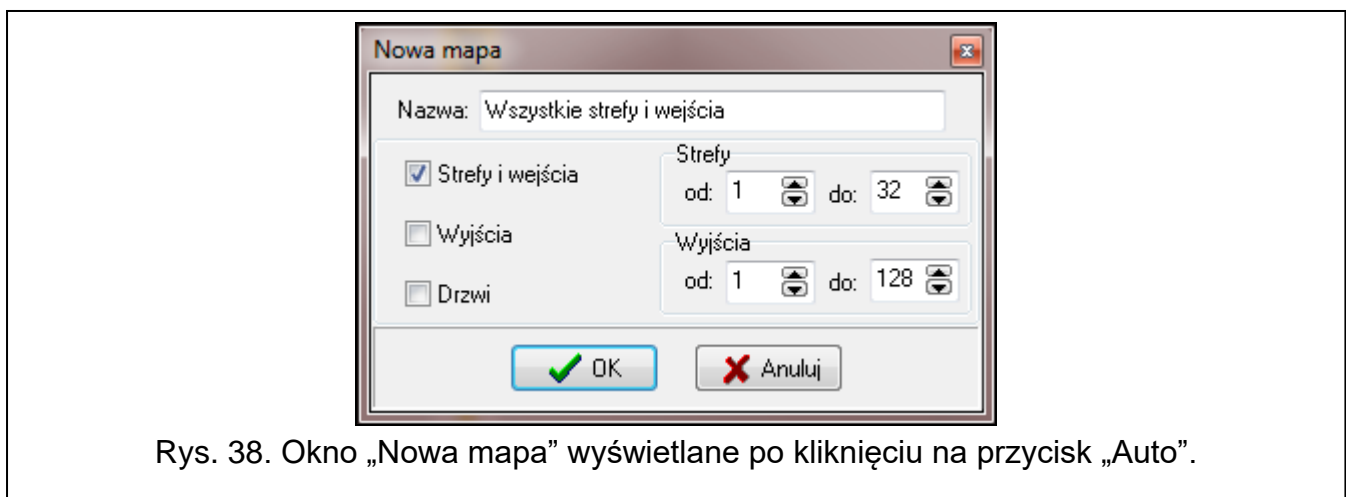
Strefy i wejścia – jeżeli opcja jest włączona, na mapie automatycznie zostaną umieszczone strefy i wejścia. W polach „od” i „do” określ, które strefy mają być umieszczone na mapie (na mapie zostaną umieszczone wejścia należące do tych stref).

Wyjścia – jeżeli opcja jest włączona, na mapie automatycznie zostaną umieszczone wyjścia. W polach „od” i „do” określ, które wyjścia mają być umieszczone na mapie.

Drzwi – jeżeli opcja jest włączona, na mapie automatycznie zostaną umieszczone wszystkie drzwi nadzorowane przez urządzenia kontroli dostępu w systemie alarmowym.

OK – kliknij, aby utworzyć mapę.

Anuluj – kliknij, aby zrezygnować z utworzenia mapy.



17.2 Zarządzanie mapami



Opisane niżej procedury dotyczą pracy z programem, który jest połączony z centralą. Jeżeli program nie jest połączony z centralą, okno autoryzacji nie jest wyświetlane.

17.2.1 Utworzenie nowej mapy

1. Kliknij na logo firmy SATEL w menu głównym albo prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w obszarze powiadomień.
2. Wyświetlone zostanie menu dodatkowe.
3. Najedź kursorem na polecenie „Konfiguracja”, aby wyświetlić menu konfiguracji.
4. Kliknij „Mapy”.

17.2.1.1 Utworzenie mapy bez obiektów

1. Kliknij „Nowa”.
2. Wyświetlone zostanie okno „Nowa mapa”.

3. W polu „Nazwa” wprowadź nazwę mapy.
4. Kliknij „OK”.
5. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
6. Wprowadź hasło dostępu do centrali alarmowej i kliknij „OK”.
7. Wyświetlone zostanie okno „Mapa” w trybie edycji (patrz: „Edycja mapy”).

17.2.1.2 Tworzenie mapy z obiektami

1. Kliknij „Auto”.
2. Wyświetlone zostanie okno „Nowa mapa”.
3. W polu „Nazwa” wprowadź nazwę mapy.
4. Określ, jakie obiekty mają zostać umieszczone na mapie (patrz: „Nowa mapa”).
5. Kliknij „OK”.
6. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
7. Wprowadź hasło dostępu do centrali alarmowej i kliknij „OK”.
8. Wyświetlone zostanie okno „Mapa”, w którym prezentowane będą wybrane wcześniej obiekty.

17.2.2 Usunięcie mapy

1. Kliknij na logo firmy SATEL w menu głównym albo prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w obszarze powiadomień.
2. Wyświetlone zostanie menu dodatkowe.
3. Najedź kursorem na polecenie „Konfiguracja”, aby wyświetlić menu konfiguracji.
4. Kliknij „Mapy”.
5. Kliknij na mapę, którą chcesz usunąć.
6. Kliknij „Usuń”.
7. Wyświetlone zostanie okno autoryzacji.
8. Wprowadź hasło dostępu do centrali alarmowej i kliknij „OK”.
9. Mapa zostanie usunięta z listy.

18. Nazwy

Nazwa systemu alarmowego – nazwa nadana systemowi alarmowemu w programie GUARDX.

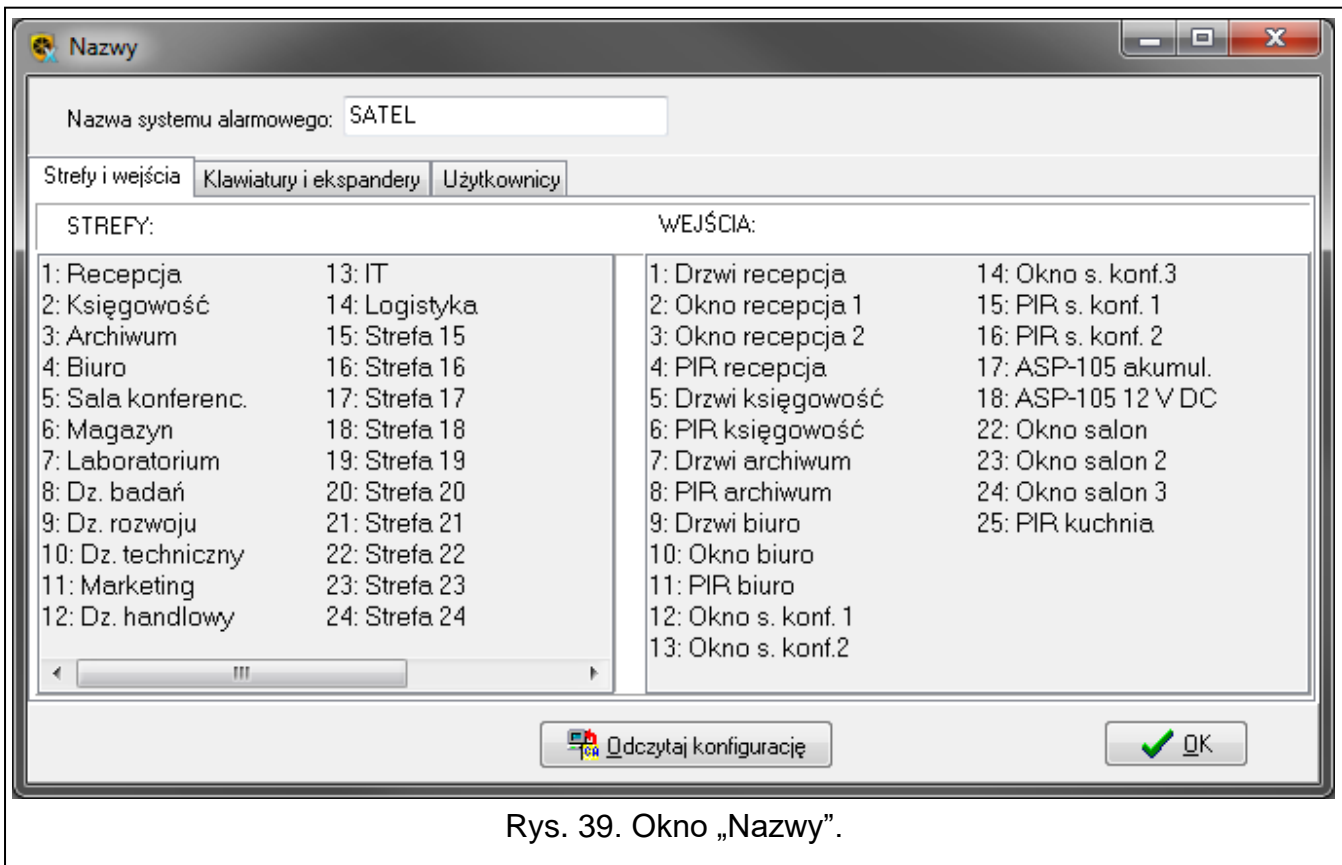
Strefy i wejścia – w zakładce wyświetlane są nazwy stref i wejść w systemie alarmowym.

Klawiatury i ekspandery – w zakładce wyświetlane są nazwy urządzeń podłączonych do magistral komunikacyjnych centrali alarmowej.

Użytkownicy – w zakładce wyświetlane są nazwy administratorów i użytkowników.

Odczytaj konfigurację – kliknij, aby odczytać dane z centrali.

OK – kliknij, aby zamknąć okno.



Rys. 39. Okno „Nazwy”.

19. Wczytanie pliku danych programu DLOADX

Możesz wczytać informacje o systemie alarmowym z pliku wyeksportowanego z programu DLOADX.

1. Kliknij na logo firmy SATEL w menu głównym albo prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w obszarze powiadomień.
2. Wyświetlone zostanie menu dodatkowe.
3. Najedź kursorem na polecenie „Konfiguracja”, aby wyświetlić menu konfiguracji.
4. Kliknij „Wczytaj dane programu DLOADX”.
5. W oknie, które się otworzy, wskaż lokalizację pliku wyeksportowanego z programu DLOADX.
6. Jeżeli plik jest zaszyfrowany, wyświetlone zostanie okno, w którym możesz wprowadzić klucz kodowania danych.
7. Program poinformuje o wczytaniu danych systemu alarmowego.

20. Informacja o aktualizacjach programu

Okno z informacjami o dostępnych aktualizacjach programu możesz otworzyć klikając na polecenie „Sprawdź aktualizację” w menu dodatkowym (patrz: „Menu dodatkowe”).

Sprawdzaj automatycznie – jeżeli opcja jest włączona, program automatycznie sprawdza, czy są dostępne aktualizacje i informuje o aktualizacjach.

Pobierz – kliknij, aby przejść na stronę www.satel.pl i pobrać nowszą wersję programu. Przycisk wyświetlany, gdy dostępna jest nowsza wersja programu.

OK – kliknij, aby zamknąć okno.

21. Informowanie o alarmach

W przypadku alarmu w systemie alarmowym:

- wyświetlone zostanie okno „ALARM” (patrz: „ALARM”) – towarzyszyć temu może sygnał dźwiękowy (patrz: „Komunikaty okna ALARM”),
- jeżeli element, który wywołał alarm (strefa, wejście), umieszczony jest na mapie, wyświetlone zostanie okno „Mapa” (patrz: „Mapa”).

22. Utworzenie skrótu do systemu alarmowego

Skrót do systemu alarmowego możesz utworzyć, jeżeli:

- skonfigurowane są ustawienia wymagane do nawiązania połączenia z systemem alarmowym (patrz: „Dodanie nowego systemu alarmowego”),
- włączona jest opcja „Łącz automatycznie (bez wyboru w menu POŁĄCZ)” (patrz: „Opcje menu”).

1. Utwórz skrót do programu GUARDX (np. na pulpicie).
2. Kliknij na skrót prawym przyciskiem myszy.
3. W menu kontekstowym kliknij „Właściwości”.
4. W oknie „Właściwości”, w zakładce „Skrót”, w polu „Element docelowy”, po ścieżce dostępu do programu GUARDX (np. "C:\Program Files (x86)\Satel\GUARDX\GuardX.exe"), wprowadź kolejno:
 - spację
 - sposób komunikacji – jeżeli ma być używany port COM, nie używaj cudzysłowu (np. w przypadku portu COM5 wpisz: com5); jeżeli ma być używany inny sposób komunikacji, użyj cudzysłowu (np. "TCP/IP: GUARDX->ETHM")
 - spację
 - nazwę systemu alarmowego – jeżeli nazwa nie zawiera spacji, nie używaj cudzysłowu (np. Firma); jeżeli nazwa zawiera spację, użyj cudzysłowu (np: "Firma budowlana")
 - spację
 - PASS:
 - hasło dostępu do centrali alarmowej



Jeżeli hasło nie ma być wprowadzane automatycznie, pomóż ostatnie trzy elementy, tzn. spację, PASS: i hasło. Osoba uruchamiająca program przy pomocy skrótu będzie musiała wprowadzić hasło dostępu do centrali alarmowej.

Przykład 1:

"C:\Program Files (x86)\Satel\GUARDX\GuardX.exe" com5 Firma PASS:12345 [program ma połączyć się za pośrednictwem portu COM5 z systemem „Firma”; użyte zostanie hasło 12345]

Przykład 2:

"C:\Program Files (x86)\Satel\GUARDX\GuardX.exe" "TCP/IP: GUARDX->ETHM" "Firma budowlana" PASS:1111 [program ma połączyć się za pośrednictwem modułu ETHM-1 Plus / ETHM-1 z systemem „Firma budowlana”; użyte zostanie hasło 1111]

Przykład 3:

"C:\Program Files (x86)\Satel\GUARDX\GuardX.exe" "TCP/IP: serwer SATEL" Firma [program ma połączyć się za pośrednictwem serwera SATEL z systemem „Firma”; wymagane będzie podanie hasła dostępu do centrali alarmowej]

5. Kliknij „OK”.



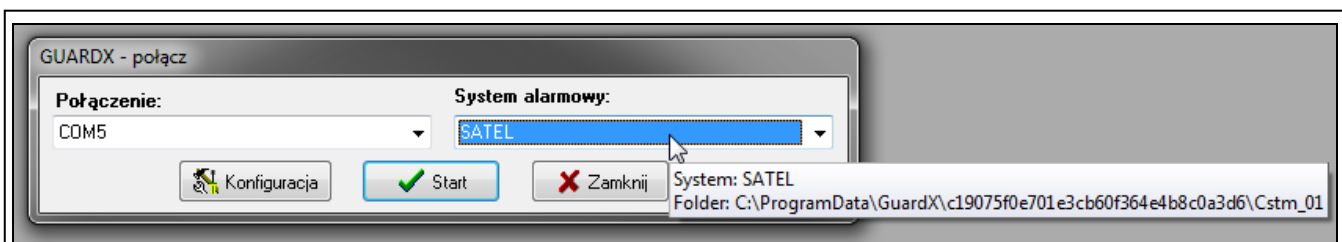
Jeżeli popełnisz błąd przy wprowadzaniu dodatkowych parametrów skrótu, parametry te nie będą uwzględniane przy uruchamianiu programu.

23. Dane systemu alarmowego

Dane odczytane z centrali zapisywane są do plików na dysku komputera.

23.1 Sprawdzenie lokalizacji danych

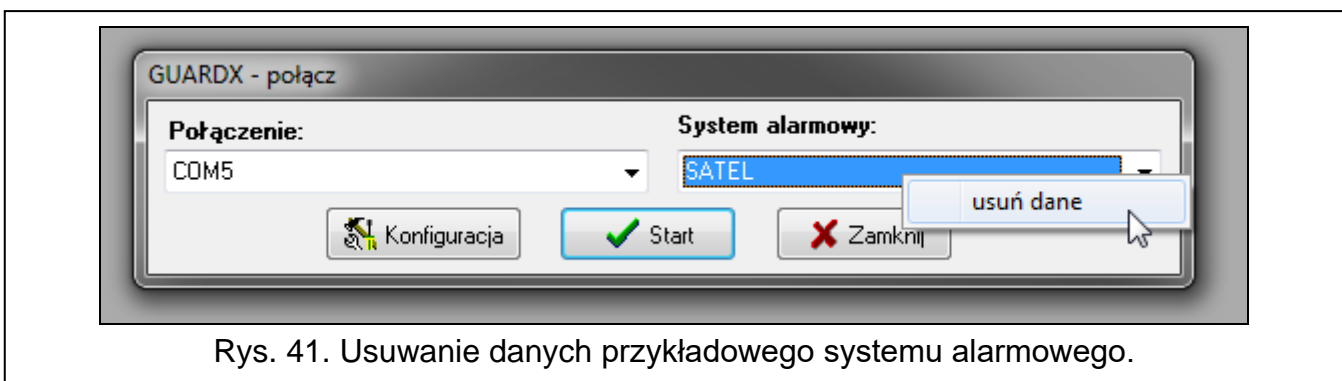
1. W oknie startowym, w polu „System alarmowy” wybierz system alarmowy.
2. Najedź kursorem na nazwę.
3. Wyświetli się ścieżka dostępu do danych wybranego systemu alarmowego.



Rys. 40. Przykładowa ścieżka dostępu do danych systemu alarmowego.

23.2 Usuwanie danych

1. W oknie startowym, w polu „System alarmowy” wybierz system alarmowy.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy na nazwę systemu alarmowego.
3. Gdy zostanie wyświetlone polecenie „usuń dane”, kliknij na nie.



Rys. 41. Usuwanie danych przykładowego systemu alarmowego.

4. Gdy zostanie wyświetlone okno „Potwierdź”, kliknij „Tak”.